**ИЗМЕНЕНИЯ В ПРАВИЛАХ ИГРЫ В ГАНДБОЛ**

**С 01.07.2016 ГОДА**

**2. Вратарь в качестве полевого игрока.**

**Правило 4:1 абзац 2, правила 4:4, 4:5, 4:6, 4:7**

1. Правило 4 регламентирует участие в игре полевого игрока в роли вратаря. При этом вносятся следующие изменения:
	1. полевой игрок заменяет вратаря и команда продолжает игру с семью полевыми игроками. Не является обязательным ( но допускается) использование данным игроком майки идентичной по цвету майке вратаря;
	2. если команда играет в семь полевых игроков, то ни один из них не имеет права войти во вратарскую площадку и занять позицию вратаря. Если мяч находится в игре, а один из семи полевых игроков входит во вратарскую площадку и срывает явную возможность взятия ворот, то команда соперников получает право на 7-метровый бросок. Дополнительно судьи в поле должны учитывать требования П.8:7f, обязывающие повторный (и все последующие) вход во вратарскую площадку по тактическим соображениям наказывать прогрессивным наказанием;
	3. замена полевым игроком вратаря производится в соответствии с обычными правилами замены игроков (П.4:4, П.4:5, П.4:6, П.4:7). Поэтому при обратной замене вратарь автоматически восстанавливает все свои права, изложенные в П.5 и П.6;
	4. если команде, играющей семью полевыми игроками, требуется выполнить бросок вратаря, то один из полевых игроков обязан покинуть игровую площадку, а вратарь – вернуться в игру и выполнить бросок вратаря. Необходимость взятия тайм–аута в этой ситуации определяют судьи.

**2. Травмированный игрок**

**Информация**: в последние годы на каждом турнире все больше и больше наблюдается ситуаций, когда игроки на игровой площадке просят оказать им медицинскую помощь, что нарушает ритм игры, увеличивает длительность матча, создаются проблемы для телевизионного вещания. Ни технические делегаты, ни судьи в поле практически не могут оказать влияния на такие ситуации.

**Рекомендации для судей по П. 4:11, абзац 1:**

     если судьи абсолютно уверены, что игрок нуждается в медицинской помощи непосредственно на игровой площадке, то они немедленно используют жесты 15 и 16. В этом случае отказ официальных лиц команды выйти на игровую площадку не допускается;

    во всех остальных случаях судьи предлагают игроку подняться и получить медицинскую помощь за пределами игровой площадки прежде, чем судьи примут решение использовать жесты 15 и 16;

    любой игрок или официальное лицо, не выполнившие эти требования, должны быть наказаны за неспортивное поведение.

**Абзац 1 изменяется следующим образом:**

       1. после получения медицинской помощи на игровой площадке игрок обязан покинуть

           игровую площадку;

       2. такой игрок может вернуться на площадку только после того, как его команда проведет

           три атаки. Ответственность за контроль данного требования несут технические делегаты;

       3. атака начинается с момента, когда команда овладеет мячом, и заканчивается взятием

           ворот соперника или потерей мяча в атаке;

       4. если команда владела мячом в момент, когда игроку понадобилась медицинская помощь,

           то эта атака считается для игрока первой;

       5. если игрок выйдет на игровую площадку до окончания трех атак, то он должен быть

          наказан как за неправильную замену (нарушение правила замены);

      6. все вышеприведенное не применяется, если оказание медицинской помощи на игровой

          площадке производится игроку, получившему травму в результате нарушения правил

          соперником, которого судьи наказали прогрессивно;

      7. все вышеприведенное не применяется, если после попадания мяча в голову вратаря тому

          требуется оказать медицинскую помощь на игровой площадке.

**3. Пассивная игра**

**Информация**: Считается, что после применения предупреждающего жеста 17 судьи не полностью используют все возможности существующих Правил игры для изменения характера игры на основе объективного, а не субъективного критерия. При этом судьи должны стремиться в эти моменты не допускать увеличения агрессивности защищающейся команды.

**Использование основных положений Правил:**

           П.7:11 и П.7:12 остаются без изменений;

           МР №4 (разделы А, В, С и приложение Е) остаются без изменений;

           МР №4 (раздел D) **необходимо трактовать** следующим образом:

     после использования жеста 17 судьи в любой момент могут дать свисток о пассивной игре, если они не видят попытки взятия ворот;

     после применения судьями жеста 17 атакующей команде предоставляется в общей сложности не более **6 передач**для подготовки броска по воротам;

     если после **6 передач**не был выполнен бросок по воротам, то один из судей подает свисток, фиксирующий пассивную игру и назначающий свободный бросок для команды соперника;

     если для атакующей команды назначается свободный бросок, то подсчет количества передач мяча в этой атаке продолжается;

     если мяч после броска возвращается от блока к атакующей команде, то подсчет количества передач мяча в этой атаке продолжается;

     если защищающаяся команда нарушает правила игры после 6 передач, но до свистка, фиксирующего пассивную атаку, то назначается свободный бросок для атакующей команды. В этом случае атакующая команда может выполнить одну дополнительную передачу перед завершением атаки или должна сразу выполнить свободный бросок непосредственно по воротам;

     судьи определяют количество передач в ходе пассивной атаки на основании их видения событий в соответствии с П.17:11 абзац 1.

**4. Последняя минута игры**

**Информация:**Целью введения данного положения в Правила игры являлось устранение или сокращение случаев неспортивного поведения, грубого нарушения Правил на последней минуте игры и вместе с тем стремление дать проигрывающей команде возможность свести вничью или выиграть игру, т.е. сохранить интригу до последней секунды. Однако выяснилось, что резкое увеличение скоростей игры дает командам возможность забросить в ходе последней минуты игры два и более голов.

**Определение:**

    вместо последней минуты, требования данного правила будут выполняться только в течение последних 30 секунд;

  правило последних 30 секунд действует в конце основного времени игры, а также в конце первого и второго дополнительного времени игры.

**Положения П. 8:5, П.8:6 и П8:10 c, d трактуются следующим образом:**

     1. выражение «последняя минута игры» заменяется на выражение  «последние 30 секунд игры»;

     2. нарушения правила П.8:10с (мяч находится вне игры) подлежат дисквалификации **без письменного рапорта**. При этом должен быть назначен 7 – метровый бросок для команды соперника;

    3. нарушения Правила П.8:10d (мяч находится в игре) в соответствии с П.8:5 подлежат дисквалификации **без письменного рапорта**. При этом должен быть назначен 7 – метровый бросок для команды соперника;

    4. нарушения Правила П.8:10d (мяч находится в игре) в соответствии с П.8:6 подлежат дисквалификации **с письменным рапортом**. При этом должен быть назначен 7 – метровый бросок для команды соперника;

        5. положения вышеизложенных пунктов 3) и 4) применяются в следующих случаях:

*5.1. атакующий игрок имеет явную возможность взятия ворот и*

*забрасывает мяч в ворота.  7-метровый бросок не назначается;*

*5.2. атакующий игрок передает мяч своему партнеру, которому не*

*дают забросить мяч в ворота.  7-метровый бросок назначается;*

*5.3. атакующий игрок передает мяч своему партнеру, который*

*забрасывает мяч в ворота. 7-метровый бросок не назначается.*

**5. Синяя карточка**

**Информация**: в отдельных ситуациях команды, зрители и представители СМИ не понимают, согласно какому пункту правил судьи дисквалифицируют игрока: в соответствии с П.8:5 (без каких-либо последствий), либо в соответствии с П.8:6 (с подачей письменного рапорта после игры). Введение в судейскую практику синих карточек придаст больше ясности в таких случаях. Предъявленная в ходе игры синяя карточка будет означать, что вместе с протоколом игры в Дисциплинарную комиссию будет отправлен письменный рапорт судей, в котором описывается оцениваемая игровая ситуация.

**Текст правила П.16:8 (в соответствии с П.8:6 и П.8:10), последний абзац**

**изменяется следующим образом:**

     предоставление информации судьями путем предъявления синей карточки (в дополнение к красной карточке);

     судьи должны иметь в своем распоряжении синие карточки;

  судья сначала показывает красную карточку, а затем, после короткой консультации с напарником, показывает синюю карточку.