

УТВЕРЖДАЮ
Председатель ОО «Белорусская
федерация гандбола»



В.Н. Коноплев
2025 г.

**ПРИЛОЖЕНИЯ К ПОЛОЖЕНИЮ О XXXIV
ЧЕМПИОНАТЕ, КУБКЕ И СУПЕРКУБКЕ
РЕСПУБЛИКИ БЕЛАРУСЬ ПО ГАНДБОЛУ
СРЕДИ МУЖСКИХ И ЖЕНСКИХ КОМАНД 2025-2026 г.г.**

**ПРИЛОЖЕНИЕ 1.
СИСТЕМА КОНТРОЛЯ СПЕЦИАЛЬНОЙ ФИЗИЧЕСКОЙ
ПОДГОТОВЛЕННОСТИ**

Общие положения

**Цель и задачи системы контроля специальной физической
подготовленности (далее – СФП)**

Цель:

Системное повышение СФП игроков для достижения максимальной реализации их потенциала в соревновательной деятельности, снижения риска травм и перенапряжений.

Задачи:

- внедрение единых стандартов СФП;
- объективная оценка текущего уровня и мониторинг динамики показателей СФП;
- выявление слабых и сильных сторон в СФП для индивидуальной коррекции тренировочного процесса;
- стимулирование систематического развития ключевых физических качеств гандболистов;
- повышение объективности и качества отбора игроков в сборные команды Республики Беларусь.

Порядок осуществления контроля СФП

1. Все игроки клубов/команд, участвующих в играх чемпионата, обязаны сдавать нормативы по специальной физической подготовке (СФП). Только те игроки, которые заявлены за данную команду и находятся в лицензионном листе БФГ, имеют право сдавать нормативы по СФП. Нормативы принимает рабочая группа научно-образовательного кластера «Интеллектуальные технологии в спорте» на базе БГУФК.

2. Результаты тестов носят информативный характер для тренеров сборных команд и специалистов БФГ, не являются причиной недопуска игрока к матчам Соревнований. Однако прохождение нормативов обязательное условие для участия в Соревнованиях.

3. Все результаты заносятся в базу данных, которая каждый раз пополняется. К базе имеют доступ тренеры сборных команд, специалисты БФГ, главные тренеры исследуемых команд.

4. БГУФК оказывает помощь в создании базы данных и обработки информации;

Контрольные тесты СФП для мужских команд

- подтягивание на перекладине;
- прыжок в длину с места, см;
- прыжок вверх с места, см;
- становая тяга;
- Т-тест, с;
- бег 5–10–30 м, с;
- наклон вперед сидя, см;
- бросок игрового мяча, км/ч;
- Йо-йо тест (YR-1), м.

Контрольные тесты СФП для женских команд

- вис на перекладине на полусогнутых руках угол -90° , с
- прыжок в длину с места, см;
- прыжок вверх с места, см;
- становая тяга;
- Т-тест, с;
- бег 5–10–30 м, с;
- наклон вперед сидя, см;
- бросок игрового мяча, км/ч;
- Йо-йо тест (YR-1), м.

Правила выполнения и оценивания тестов СФП

Подтягивание на перекладине

Упражнение выполняется из исходного положения вис хватом сверху, руки полностью выпрямлены, ноги не касаются пола. Подтягивание выполняется до пересечения подбородком линии перекладины. Опускание в исходное положение – до полного разгибания рук. В процессе выполнения запрещены рывки, раскачивания, сгибание ног в коленях более чем на 90° .

Результат фиксируется по числу правильно исполненных повторений.

Вис на перекладине на полусогнутых руках угол -90° (сек)

Упражнение выполняется из положения вися на перекладине произвольным хватом (сверху или снизу), угол между плечом и предплечьем около 90° .

Отсчет времени начинается после принятия спортсменом исходного положения виса на полусогнутых руках, тест завершается, когда испытуемый разгибает руки более чем на 90° . Запрещено использовать дополнительные движения (рывки, махи ногами), опираться подбородком на перекладину, менять хват.

Результат фиксируется по времени удержания виса.

Прыжок в длину с места (см)

Упражнение выполняется из исходного положения стойка ноги на ширине плеч, носки у линии старта. Прыжок выполняется одновременным разгибанием обеих ног.

Запрещено выполнение шагов перед прыжком, падение назад после прыжка.

Результат фиксируется как расстояние от стартовой линии до ближайшей точки касания пятками.

Испытуемый имеет право выполнить до 3 попыток.

Прыжок вверх с места (см)

Прыжок выполняется на противодвижении с махом рук. Запрещены разбег, предварительные шаги, сгибание ног в фазе полета.

Измерение проводится с использованием электронной контактной платформы.

Испытуемый имеет право выполнить до 3 попыток.

Становая тяга (кг)

Упражнение выполняется из исходного положения ноги на ширине плеч, стопы параллельно, спина прямая, естественный прогиб в пояснице. Измерение проводится с использованием динамометра, расположенного между ног испытуемого, рукоятка (гриф) – на уровне колен.

Усилие осуществляется за счет напряжения разгибателей ног и спины.

Результат фиксируется как максимальное зафиксированное усилие в кг.

Т-тест (сек)

При выполнении теста используется специальная разметка при помощи 3 конусов и стартовой линии (Рисунок 1).

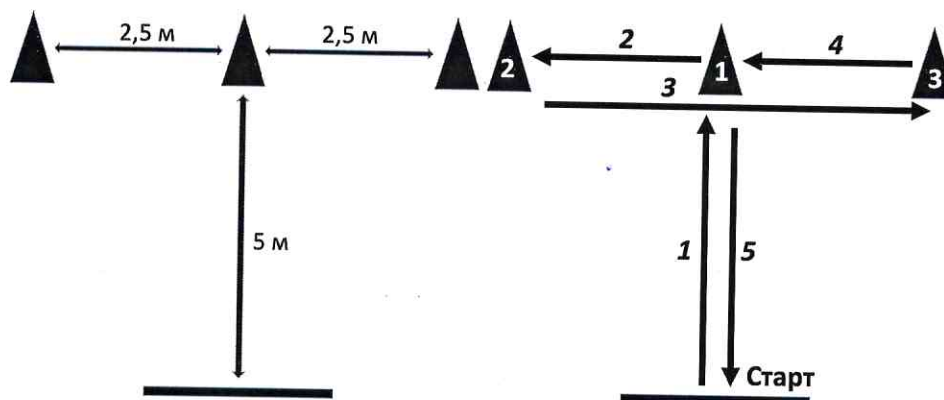


Рисунок 1 – Разметка и порядок выполнения Т-теста

Испытуемый произвольно начинает бег с линии старта, движется вперед, касается конуса 1, затем приставными шагами перемещается к конусу 2 с касанием, затем приставными шагами к конусу 3 с касанием, после чего возвращается за линию старта спиной вперед.

Результат фиксируется как время прохождения всей дистанции с использованием электронных фотосистем.

Бег 5–10–30 м (сек)

Испытуемый произвольно стартует и выполняет прямолинейный бег на дистанции 30 метров с максимальной скоростью.

При организации теста важно обеспечить достаточную дистанцию для безопасного торможения после пробегания всего 30-ти метрового отрезка.

Результат фиксируется как время прохождения отрезков 5, 10 и 30 метров с использованием электронных фотосистем.

Наклон вперед сидя (см);

Упражнение выполняется из исходного положения сидя на полу, ноги на ширине плеч, вытянуты, стопы упираются в измерительные упоры (планку).

Испытуемый выполняет наклон вперед с вытянутыми руками (ладонями вниз) и фиксируется в данном положении на 2 секунды. Запрещено сгибать колени, выполнять рывковые движения.

Результат фиксируется как расстояние от кончиков пальцев до уровня стоп (измерительной планки +/- см).

Бросок игрового мяча (км/ч)

Упражнение выполняется из опорного положения с расстояния 9 метров до ворот, при этом испытуемый до броска может выполнить несколько подводящих шагов (2-3 шага).

Бросок засчитывается при попадании мяча в створ ворот.

Испытуемый имеет право выполнить до 3 попыток.

Результат фиксируется при помощи электронных устройств (радаров) или посредством ускоренной съемки (не менее 240 кадров в секунду).

Йо-йо тест (YR-1)

При выполнении теста используется разметка – 2 параллельные линии на расстоянии 20 м, а также дополнительная линия, обозначающая зону отдыха шириной 5 метров за стартовой линией.

Тест выполняется по сигналам аудиосистемы – сигнал начала движения, сигнал времени пересечения линии старта-финиша.

Критерии прекращения упражнения: испытуемый дважды не успевает к линии старта-финиша к моменту сигнала, добровольно отказывается от выполнения упражнения, вторично (после замечания) нарушает правила выполнения (не пересечение линии, ранний старт).

Результат фиксируется как общее пройденное расстояние.

Система оценивания

При оценке тестов используется интегрированная оценочная 10-ти бальная шкала, сформированная на основе выявленных в процессе предварительного исследования средних значений, стандартных отклонений от среднего значения и процентилей (Таблица 1).

Таблица 1 – Интегрированная оценочная 10-ти бальная шкала

Уровень	Оценка в баллах	Сигмальный диапазон σ от среднего значения μ	% от выборки	Процентиль %	Процентиль с округлением %
Исключительный	10	$> 2 \sigma$	2,5	97,9	98
Отличный	9	$> 1,5 \sigma < 2 \sigma$	4,4	93,5	93
Высокий	8	$> 1 \sigma < 1,5 \sigma$	9,2	84,3	85
Повышенный	7	$> 0,5 \sigma < 1 \sigma$	15,0	69,3	70
Выше среднего	6	$> \mu < 0,5 \sigma$	19,1	50,2	50
Средний	5	$> -0,5 < \mu$	19,1	31,1	30
Ниже среднего	4	$> -1 \sigma < -0,5$	15,0	16,1	16
Сниженный	3	$> -1,5 \sigma < -1 \sigma$	9,2	6,9	7
Низкий	2	$> -2 \sigma < -1,5 \sigma$	4,4	2,5	3
Очень низкий	1	$< -2 \sigma$	2,5	0	0

Таблица 2 – Нормативные значения тестов для мужчин

Оценка	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
Подтягивание на перекладине	<1	1	3	5	8	10	12	14	16	18≤
Прыжок в длину с места, см	< 210	220	230	238	246	255	264	272	280	290≤
Прыжок вверх с места, см	< 32	37	41	45	48	52	56	60	64	67≤
Становая тяга	< 95	107	119	131	143	155	167	179	191	203≤
Т-тест, с	> 6,5	6,32	6,14	5,96	5,78	5,60	5,42	5,24	5,06	4,88≥
5 м, с	> 1,42	1,36	1,30	1,24	1,19	1,13	1,07	1,01	0,96	0,9≥
10 м, с	> 2,7	2,54	2,38	2,23	2,07	1,91	1,76	1,60	1,44	1,29≥
30 м, с	> 5,2	5,00	4,80	4,70	4,50	4,40	4,30	4,20	4,10	4,00≥
Наклон вперед, см	> -20	-15	-8	-3	2	8	13	19	24	30≤
Бросок игрового мяча, км/ч	< 70	75	79	82	86	90	94	97	101	105≤
Йо-йо тест, м	< 400	700	1000	1400	1700	2000	2300	2600	3000	3300≤

Таблица 3 – Нормативные значения тестов для женщин

Оценка	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
Вис на перекладине угол –90°(сек)	<1	2	6	12	19	26	33	39	46	53≤
Прыжок в длину с места, см	<166	174	181	189	197	205	214	220	230	240≤
Прыжок вверх с места, см	<22	25	28	32	35	38	41	44	47	50≤
Становая тяга	< 40	50	60	70	80	90	100	110	120	130≤
Т-тест, с	>7,42	7,21	7,00	6,80	6,59	6,39	6,18	5,98	5,77	5,56≥
5 м, с	>1,35	1,31	1,27	1,22	1,18	1,14	1,10	1,06	1,02	0,98≥
10 м, с	>2,35	2,28	2,21	2,14	2,07	2,00	1,93	1,86	1,79	1,72≥
30 м, с	>5,63	5,48	5,34	5,20	5,05	4,91	4,77	4,62	4,48	4,33≥
Наклон вперед, см	> -20	-15	-8	-3	2	8	13	19	24	30≤
Бросок игрового мяча, км/ч	<56	60	64	68	72	76	80	84	88	92≤
Йо-йо тест, м	<300	500	700	900	1100	1300	1500	1700	2000	2200≤

Представленные оценки тестов СФП являются ориентировочными, будут уточняться и изменяться по мере накопления данных контроля.

Интегрированная оценка подготовленности игрока определяется суммой набранных баллов по каждому из тестов.

Подготовленность рассматривается как удовлетворительная, если игрок набрал в сумме не менее:

вратарь и линейный игрок	–	55 баллов;
полусредний нападающий	–	58 баллов;
крайний нападающий	–	61 балл;
разыгрывающий игрок	–	63 балла.

Примечания:

К набранному игроком-мужчиной в сумме количеству баллов добавляются бонусные баллы в следующих случаях:

игроку, рост которого 205 см и выше	- 12 баллов;
игроку, рост которого 200 – 204 см	- 8 баллов;
игроку, рост которого 195 – 199 см	- 3 балла.

К набранному игроком мужской фарм-команды (**18 лет и младше**) в сумме количеству баллов добавляются бонусные баллы в следующих случаях:

игроку, рост которого 200 см и выше	- 12 баллов;
игроку, рост которого 195 – 199 см	- 8 баллов;
игроку, рост которого 190 – 194 см	- 3 балла.

К набранному игроком-женщиной в сумме количеству баллов добавляются бонусные баллы в следующих случаях:

- игроку, рост которой 190 см и выше - 12 баллов;
- игроку, рост которой 185 – 189 см - 8 баллов;
- игроку, рост которой 180 – 184 см - 3 балла.

К набранному игроком женской фарм-команды (**18 лет и младше.**) в сумме количеству баллов добавляются бонусные баллы в следующих случаях:

- игроку, рост которой 187 см и выше - 12 баллов;
- игроку, рост которой 182 – 186 см - 8 баллов;
- игроку, рост которой 177 – 181 см - 3 балла.

Качественная оценка уровня СФП гандболистов производится согласно данным таблицы:

Таблица 4 – Качественная оценка уровня СФП гандболистов

Уровень	Сумма баллов
Исключительный	105
Отличный	95
Высокий	85
Повышенный	75
Выше среднего	65
Средний	55
Ниже среднего	45
Сниженный	35
Низкий	25
Очень низкий	15

ПРИЛОЖЕНИЕ 2.

ОБЯЗАННОСТИ ПРИНИМАЮЩЕГО КЛУБА (КОМАНДЫ)

1. Согласовать время начала матчей с гостевыми командами (в учет должно приниматься время прибытия/убытия возможного для использования транспорта гостевой команды, судей и инспектора матча) и сообщить об этом по электронной почте в ГСК Соревнований не позднее, чем за **9 дней** до начала игр. Время начала игр: будние дни – не ранее 17.00, суббота, воскресенье – не ранее 14.00. В случае изменения места и времени проведения матча информация должна быть предоставлена не менее чем за **6 дней** до начала игры.

2. Забронировать места для проживания судей и инспекторов, назначенных на матч.

3. Организовать встречу иногородних команд, судей и инспектора (при их прибытии общественным транспортом).

4. Предоставить игровую площадку, оснащенную необходимым инвентарем при обязательном наличии электронного табло, микрофона, требуемого уровня освещения и других условий для проведения соревнований по гандболу. Предусмотреть время для разминки команд (минимально

необходимое время – 30 мин). При проведении Соревнований предоставить команде гостей (по ее предварительной заявке не менее чем за 5 дней до матча) за день до игры время на опробование игрового зала в течение 1 часа. Отказ (по любой из причин) от предоставления команде гостей времени на опробование зала требует от команды хозяев объяснительной записки на имя Председателя БФГ.

5. Обеспечивать подбор и отвечать за качество работы бригады судей за столиком. Профинансировать расходы, связанные с оплатой работы судьи-секундометриста, судьи-секретаря, судьи-информатора, медицинского работника, обслуживающего персонала (звукооператор, художник, рабочие, обеспечивающие подготовку и состояние игровой площадки в течение матча; др. работники).

6. Обеспечить участников раздевалками, оснащенными санузелом и душевыми комнатами.

7. Предоставить судейскую комнату.

8. Обеспечить питьевой водой игроков обеих команд матча из расчета 20 литров на команду (в бутылках 0.5 или 1 литр), судей и инспекторов матча из расчета 1 литр на человека.

9. Обеспечить отправку протокола состоявшегося матча на электронный адрес БФГ. Предоставить по окончании матча копию протокола игры команде соперников. Не позднее чем через 15 минут после окончания матча направить на электронную почту БФГ не менее 10 игровых фотографий (данное требование применимо для команд Дивизиона-1, мужчины и женщины).

10. Иметь необходимую судейскую атрибутику для работы бригады судей за столиком для проведения гандбольных матчей.

11. Обеспечить безопасность проведения матчей и их участников (представителей ОО БФГ, судейскую бригаду, спортсменов и специалистов команд), а также обеспечить общественный порядок в спортзале до начала матча, во время его проведения и после окончания силами работников правоохранительных органов.

12. Осуществить не позднее, чем за 1 час до начала матча финансовые расчеты с инспектором и судьями в поле в соответствии со сметой расходов. Предоставить в 15-дневный срок после окончания соревнования исполнительную смету по фактическому использованию средств и вернуть неиспользованные средства по данному мероприятию на расчетный счет БФГ.

13. Во время проведения всех домашних матчей принимающий клуб/команда должны вывешивать национальный флаг Республики Беларусь и флаг БФГ, размещать логотипы (эмблемы) организаторов Соревнований – Министерство спорта и туризма Республики Беларусь (далее – Минспорт) и БФГ.

14. Принимающий клуб несет дополнительные расходы, связанные с организацией максимально возможной рекламы (см. п. 71, глава 13 Положения) проводимого им тура (матча) и арендой спортивного сооружения.

15. Клубы/команды, арендующие спортсооружения, несут полную ответственность перед ОО БФГ по качественной технической подготовке мест соревнований, оснащению и работе судейского столика, медицинскому обеспечению, наличию помощников по поддержанию в сухом состоянии игровой площадки.

16. В обязательном порядке обеспечивать просмотр всех домашних матчей учащимися детско-юношеских учебно-спортивных учреждений, имеющих договорные отношения с клубом. Стремиться к максимальному заполнению зрительских мест в игровом зале.

17. Всем клубам рекомендуется провести соответствующую организационную работу и создать фан-клубы.

18. Клубы/команды-хозяева, проводящие игры первого и заключительного туров, обязаны проводить торжественное открытие и закрытие чемпионата. Сценарий церемонии открытия должен включать следующие разделы:

- построение команд;
- выход команд - парад участников;
- приветственные выступления представителя Исполкома БФГ и почетных гостей;
- подъем государственного флага под исполнение государственного гимна;
- поздравление спортсменов представителями шефских организаций;
- театрализованные выступления спортсменов и артистов;
- организованный уход команд.

Торжественное закрытие проводится в последний день чемпионата. Сценарий церемонии закрытия должен включать следующие разделы:

- построение команд;
 - торжественный выход команд согласно занятым местам;
 - объявление итогов чемпионата;
 - награждение победителей и призеров чемпионата, вручение памятных призов лучшим игрокам (если такие команды или игроки присутствуют в данном зале);
 - исполнение государственного гимна;
 - объявление о закрытии соревнований и организованный уход команд.
- Клуб/команда-хозяин, проводящие соревнования, должны иметь:
- государственный флаг;
 - флаг БФГ;
 - звуковые записи гимна Республики Беларусь, фанфарных сигналов, туша, маршей, музыкальных пауз и средства их воспроизведения;
 - таблички с наименованием команд размером (60 x 30) см. (высота букв - 20 см.).

19. Обеспечить работу с профсоюзными организациями, БРСМ, иными общественными организациями по вопросу пропаганды спорта и посещения спортивных мероприятий трудовыми коллективами, социально

незащищенными группами населения (учащиеся, студенты, пенсионеры, лица с ограниченными возможностями).

20. Предусматривать участие выдающихся спортсменов, ветеранов спорта в торжественных церемониях открытия и закрытия, церемониях награждения участников РС.

2. Обеспечить рекламу (продвижение) ЧРБ через социальные сети, местные СМИ (интернет-порталы, газеты, телевидение, радио), посредством проведения различных акций.

Предматчевая процедура

При проведении Соревнований за 40 минут до начала игры командам представляется время для разминки, но не менее 30 минут на игровой площадке. За 10 минут до начала игры судьи проводят жеребьевку. За 8 минут до начального броска, судьи подадут свисток на окончание разминки и проверяют состояние ворот и игровой площадки. За 6 минут до начала игры начинается процедура представления команд. Место построения команд определяют организаторы соревнований. Игроки команд могут выходить на игровую площадку по одному после представления игрока судьей-информатором или в составе всей команды. В этом случае судья-информатор представляет игроков после выхода команды на игровую площадку. Команды могут строиться лицом к трибуне, где находится большее количество зрителей перпендикулярно центральной линии или выходить на 9-м линии соответственно лицом друг к другу. Судьи на площадке выходят по одному после представления или вместе с игроками и становятся между командами.

Судья-информатор сначала объявляет тип Соревнований. Первыми представляет игроков команды гостей и всех официальных лиц команды. После этого представляет игроков команды-хозяина и всех ее официальных лиц. Затем представляет судей на площадке и судью-инспектора матча.

После представления звучит гимн Республики Беларусь, затем игроки обеих команд выстраиваются для приветствия.

ПРИЛОЖЕНИЕ 3. СУДЕЙСТВО СОРЕВНОВАНИЙ

1. Судейство Соревнований осуществляется в соответствии с Правилами игры в гандбол и настоящим Положением.

2. На судейство игр назначаются судьи в поле и инспекторы, получившие допуск на данный игровой сезон. Для получения допуска судьям в поле и инспекторам необходимо выполнить следующие требования:

по вызову ОО БФГ участвовать в судейских семинарах и сдать экзамены по знанию правил игры в гандбол, материалов настоящего Положения, а также (только для судей в поле) специальные нормативы по физической подготовке; оплатить годовой взнос на данный сезон в размере 20 рублей.

Судьи в поле и судьи-инспекторы, не получившие допуск, включаются в списки резерва.

3. Инспектор матча является полномочным представителем ГСК Соревнований и гарантом проведения игры в соответствии с Правилами по гандболу и настоящим Положением.

4. При проведении Соревнований с участием иногородних судей в поле и инспекторов возможно их прибытие за день до игры, если расстояние до места назначения составляет более 300км. В случае начала матча в 17-00 и позже, они могут выехать на следующий день после его проведения. Для судей и инспекторов по необходимости должны быть зарезервированы места в гостинице как до, так и после игры.

На отдельные матчи чемпионата (по решению ГСК) и на все матчи финала 4-х Кубка и Суперкубка Республики Беларусь в соответствии с требованиями регламента ЕГФ и ИГФ, назначается два инспектора. Судьи и инспекторы, назначенные на данные матчи, могут прибыть за день, предшествующий началу игры или турнира Финал 4-х КРБ соответственно независимо от расстояния до места назначения. По необходимости для судей и инспекторов должны быть зарезервированы места в гостинице как до, так и после данных игр чемпионата, Суперкубка или турнира 4-х Кубка Республики Беларусь.

О необходимости резервирования мест в гостинице иногородние судьи и инспекторы должны сообщить в ГСК не позднее, чем за **10** дней до начала игр.

5. В случае неявки или опоздания инспектора ГСК может назначить другого инспектора из числа местных судей, имеющего лицензию на данный сезон. Если таковой отсутствует, то матч проводится без инспектора, а его обязанности будет выполнять один из полевых судей по указанию ГСК.

6. В случае обращения к нему «официального представителя» команды инспектор матча должен оказать содействие в выполнении требований настоящего Положения.

7. Судьи в поле, назначенные на судейство игры, должны проводить игру в соответствии с Правилами по гандболу и настоящим Положением. **На судейской форме на спине (аналогично игровой формы команд) должен быть расположен государственный флаг Республики Беларусь размером 5х2.5 см.** Судьи должны прибыть в зал соревнований не позднее, чем за 40 мин. до начала игры, которую они обслуживают, и начать ее точно по расписанию. Судьи должны следить, чтобы во время матча все официальные лица команд сидели на скамейке запасных. Только один из официальных представителей команды имеет право вставать со скамейки запасных для решения организационных вопросов.

8. До начала матча судья-инспектор должен проверить наличие в зале флагов РБ и БФГ, логотипов (эмблем) организаторов Соревнований – Минспорта и БФГ, рабочих мест врача и представителей СМИ, исправность технического оборудования (работа табло, сирены, микрофона), наличие необходимого инвентаря и персонала для протирки игровой площадки.

Выявленные недостатки необходимо отметить в отчете и принять меры совместно с принимающим клубом (командой) по их устранению.

9. Не позднее, чем за 40 минут до начала матча судья-инспектор должен получить от команд технические заявки и сверить их с лицензионным листом игроков и официальных лиц, заявленных на матч участников.

10. За допуск к матчу игрока (официального лица), отсутствующего в лицензионном листе, судья-инспектор подвергается штрафу и дисквалифицируется на срок, определяемый СТК БФГ.

11. Если в ходе матча судьи в поле дисквалифицировали с предъявлением синей карточки за неэтичное поведение игрока или официальное лицо одной из команд, то по данному факту судьями делается запись в протоколе матча и одновременно пишется рапорт в СТК БФГ.

12. Во время матча судья-инспектор должен сидеть около судьи-секундометриста и координировать работу судей в поле, судьи-секретаря, судьи-секундометриста, а также контролировать корректность работы судьи-информатора. В случае грубого нарушения трудовой дисциплины, судья-инспектор имеет право отстранить любого из членов бригады судей судейского столика. В ходе матча инспектор в своем рабочем протоколе отмечает достоинства и недостатки судейства, ведет черновую запись протокола игры, контролирует поведение «скамеек» команд. В нижней части первого листа своего рабочего протокола инспектор матча записывает фамилию лучшего, по его мнению, (одного!) игрока завершившейся игры и делает соответствующую отметку в протоколе матча.

13. В случае, если судьи в поле просят оказать помощь или предоставить необходимую информацию, судья-инспектор должен сделать все возможное, чтобы помочь им. Однако и в этом случае окончательное решение принимают судьи.

14. В случае, если судьи в поле или судьи судейского столика совершают ошибку, которая может привести к протесту одной из команд, инспектор матча обязан остановить игру, провести консультацию с судьями и, по возможности, устранить причину возможного протеста. Это должно быть сделано, когда ошибки еще могут быть исправлены.

15. В исключительных случаях судья-инспектор имеет право остановить игру для беседы с судьями в поле, если он считает, что судьи допускают необъективные решения вне рамок Правил, которые могут повлиять на результат матча.

16. По окончании игры инспектор обязан проконтролировать окончательное заполнение протокола матча, наличие всех подписей. Подписать протокол, получить от представителей команд фамилии лучших игроков матча, обсудить с судьями в поле по своему рабочему протоколу достоинства и недостатки судейства, указав при этом на возможности устранения недостатков, получить подписи судей о факте проведенного обсуждения, а также объявить им оценки за проведенную работу.

17. Судья-инспектор должен проконтролировать предоставление копий протокола матча официальным лицам игравших команд.

18. В случае сокрытия фактов нарушения Положения и Правил игры инспектор отстраняется от обслуживания матчей чемпионата на срок, определяемый СТК БФГ.

19. Инспектор матча обязан в течение 15 минут после игры выслать на э/почту БФГ протокол матча. Оригинал протокола матча и листы своего отчета с рабочими записями, оценочным листом качества работы судей в поле инспектор матча обязан:

минчане – на следующий рабочий день после окончания игры предоставить в БФГ;

не минчане – в течение суток выслать по почте на адрес БФГ.

20. В случае серьезных инцидентов (дисквалификация с подачей рапорта, дисквалификация за оскорбление судей, подача протеста на решения судей не в соответствии с Правилами игры, повлиявшими на итоговый результат матча, хулиганское поведение зрителей и др.) инспектор обязан в течение 1 часа после окончания матча представить в ГСК (телефон, э/почта) отчет о произошедшем.

21. Все, что, по мнению инспектора не соответствует настоящему Положению или нормам спортивного поведения, должно быть изложено в его стандартном отчете и в отдельном рапорте на имя главного судьи чемпионата.

22. Назначенные на матч судьи в поле должны подтвердить в ГСК получение назначения, а также сообщить принимающему клубу (команде) не позднее, чем за 3 дня до матча о времени своего приезда.

23. Бригада судей за столиком должна находиться на рабочем месте и приступить к своим обязанностям за 30 минут до начала матча. Минимально необходимый состав бригады: судья-секретарь, судья-секундометрист и судья-информатор.

24. Судья-инспектор оценивает качество судейства судей в поле, исходя из суммы в 100 баллов. При получении оценки в 60 баллов и менее каждый судья обязан будет перечислить на счет БФГ сумму, равную оплате за судейство данной игры, а судья-инспектор – написать детальный рапорт о качестве судейства на имя ГСК.

Если на неквалифицированное или предвзятое судейство была подана жалоба, которая была удовлетворена СТК, а судья-инспектор поставил высокие (более 73 баллов) оценки судьям в поле, то за завышение оценок судья-инспектор обязан будет перечислить на счет БФГ сумму, равную оплате за судейство данной игры.

Если судья-инспектор недобросовестно выполняет свои обязанности, то он подлежит административному наказанию и за нарушение требований настоящего Положения он обязан будет перечислить на счет БФГ сумму, равную оплате за судейство данной игры.

Неквалифицированное и предвзятое судейство арбитров в поле, повлиявшее на конечный результат матча (наличие рапорта инспектора матча), решением СТК может быть наказано дисквалификацией арбитров на срок до 1 года;

Неявка судей на игры Соревнований по неуважительной причине могут привести их дисквалификации сроком до 1 года.

ПРИЛОЖЕНИЕ 4. ДИСЦИПЛИНАРНЫЕ НАКАЗАНИЯ

1. Спортсмены, специалисты и руководители клубов (команд) обязаны выполнять все требования Правил игры и регламентирующих документов ОО БФГ.

2. Руководство клубов (команд) не имеет права вмешиваться в действия судей и несет полную ответственность за поведение спортсменов и специалистов своей команды.

3. Спортсмен, получивший простую дисквалификацию в каком-либо игровом эпизоде, имеет право играть в следующем матче. Штрафные санкции в таких случаях не применяются.

4. Вопрос о дальнейшем участии в играх Соревнований спортсмена, получившего дисквалификацию, по результатам которой судьи в поле подадут рапорт, решает СТК БФГ.

5. В отношении команд, их спортсменов и специалистов, а также судей и инспекторов могут быть применены следующие дисциплинарные санкции:

предупреждение;

дисквалификация на определенный срок или количество игр;

аннулирование результата матча;

снятие определенного количества набранных в чемпионате очков;

отстранение от участия в Соревнованиях;

штрафные финансовые санкции.

6. Дисциплинарные санкции СТК БФГ.

СТК БФГ в случае принятия решения о дисциплинарной ответственности участников Соревнований может руководствоваться следующими дисциплинарными санкциями согласно Правил игры:

дисквалификация спортсмена из игры (с подачей рапорта) за особо опасное или крайне неосторожное действие в отношении соперника (П8.6, а) может привести к пропуску от 1 до 2 очередных матчей Соревнований;

дисквалификация спортсмена из игры (с подачей рапорта) за умышленное или злонамеренное действие, не соответствующее текущей игровой ситуации (П8.6, b), может привести к пропуску от 2 до 3 очередных матчей Соревнований;

дисквалификация спортсмена из игры (с подачей рапорта) по причинам, оцениваемым как «экстремальное неспортивное поведение» (П8.10, а, b), может привести к пропуску от 2 до 4 очередных матчей Соревнований;

дисквалификация спортсмена из игры (с подачей рапорта) по причинам, оцениваемым как «экстремальное неспортивное поведение», происшедшая на последних 30-ти секундах игры (П8.10, с, d), может привести к пропуску от 3 до 5 очередных матчей Соревнований;

При повторной дисквалификации из игры (с подачей рапорта) в течение Соревнований независимо от ее причины может привести к максимальной мере наказания по каждому разделу соответственно.

Решения СТК по факту дисквалификации с подачей рапорта спортсмена из игры и дисциплинарные санкции к нему должны состояться не позже 2-х дней с момента дисквалификации спортсмена из игры. В случае дисквалификации с подачей рапорта спортсмена из игры в одном из полуфинальных матчей Кубка РБ (финал 4-х) решение о его дисциплинарной ответственности или штрафных санкциях принимают инспекторы, назначенные на данные матчи.

Дисквалификация официального лица команды по причинам, оцениваемым как «экстремальное неспортивное поведение», приводит автоматически к лишению этого лица права присутствия на скамейке запасных команды в данном матче. В случае отказа тренера покинуть площадку, инспектор матча вправе прекратить игру. В этом случае после поступления в федерацию рапорта судей в поле СТК засчитывает команде поражение со счетом 0:10. Если разница в счете была большей в пользу команды соперницы, то результат засчитывается по факту на момент прекращения матча.

За участие в игре незаявленного, исключенного или дисквалифицированного по решению СТК спортсмена команде засчитывается поражение со счетом 0:10. Если разница в счете была большей в пользу команды соперницы, то результат матча остается прежним.

Спортсмен, самовольно покинувший клуб (команду), с которым он связан действующим контрактом (соглашением), дисквалифицируется на срок действия контракта (соглашения), но не менее чем на 12 месяцев с момента принятия решения о дисквалификации.

За любой прямой или косвенный контакт с другой командой, участие в тренировках и играх за эту команду без согласия команды, с которой игрок имеет контракт (соглашение), игрок может быть дисквалифицирован на срок до 6 месяцев.

Решение СТК по дисциплинарным санкциям оформляется в письменном виде, доводится до представителей всех команд, участвующих в чемпионате, сообщается дисквалифицированному игроку (официальному лицу команды) и передается главному судье Соревнований.

ПРИЛОЖЕНИЕ 5. ОРГАНИЗАЦИЯ И ПРОВЕДЕНИЕ МАТЧЕЙ

1. Техническое оборудование.

Клуб-хозяин обеспечивает наличие всего технического оборудования в игровом зале в рабочем состоянии в соответствии с Правилами и настоящим Положением.

2. Бригада судей за столиком

Ответственность за назначение и качество работы судьи-секретаря, судьи-секундометриста и судьи-информатора несет клуб/команда-хозяин. Назначение бригады клуб/команда-хозяин осуществляет из числа членов местной коллегии судей. В состав бригады не имеют права входить инспекторы и судьи в поле, обслуживающие игры чемпионата и Кубка, а также штатные тренеры клуба/команды-хозяина игры.

Ежегодные семинары для судей-секретарей организуются судейскими комиссиями областных федераций гандбола.

На играх Соревнований бригада судей за столиком состоит из трех (3) человек:

- судья-секретарь;
- судья-секундометрист;
- судья-информатор.

Данная бригада судей должна находиться за столиком и быть готова к исполнению своих обязанностей не позднее, чем за тридцать (30) минут до начала игры.

При проведении игр Соревнований среди команд Дивизиона-1 рекомендуется, чтобы бригада судей за столиком была одета в однотипную одежду.

В распоряжение бригады судей за столиком клуб/команда-хозяин должны предоставить:

- четыре бланка протокола матча;
- двадцать (20) карточек для удаленных игроков (при необходимости);
- комплект зеленых карточек для командных тайм-аутов;
- комплект необходимых карточек (желтые, красные, синие);
- резервные часы;
- контрольный секундомер;
- не менее четырех (4) подставок для карточек удаленных игроков и для карточки командного тайм-аута;
- питьевую воду из расчета 0,5 литра на одного человека;
- раздевалку для переодевания.

Столик для бригады судей и для судьи-инспектора и его расположение в игровом зале должен соответствовать Правилам игры.

3. Игроки.

Только 16 игроков, внесенных в протокол матча, имеют право принимать участие в игре.

В течение сезона гандболист не имеет права играть более чем в двух (2) клубах / командах.

Каждая команда обязана иметь как минимум два (2) комплекта разных цветов (светлых и темных тонов) игровой формы, соответствующей Правилам игры. Номера на рубашках игроков должны быть нанесены в соответствии с Правилами игры контрастными с цветом майки цветами. На игровой форме на спине над фамилией должен быть расположен государственный флаг

Республики Беларусь размером **5x2.5 см.** При нарушении данного требования игрок к игре не допускается.

Во время представления команд перед началом игры игроки должны выходить в единой форме.

После сигнала на окончание матча игроки должны незамедлительно покинуть игровую площадку и не вступать в пререкания с судьями, судьей-инспектором, судьями за столиком или зрителями.

По крайней мере, по одному игроку от каждой команды обязаны давать интервью после окончания матча представителям СМИ.

4. Официальные лица команды

Только те официальные лица, которые внесены в лицензионный лист команды, имеют право участвовать в игре и находиться на скамейке запасных.

Все официальные лица клуба/команды, внесенные в протокол матча, должны присутствовать на представлении команд перед началом матча.

Не более 5-х официальных лиц команды, которые внесены в протокол матча, имеют право находиться в зоне скамейки запасных.

Во время матча официальные лица команды должны быть одеты в единую форму клуба.

Не позднее, чем за сорок (40) минут до начала игры «официальный представитель» команды должен подать судье-инспектору техническую заявку, в которой может быть не более 16 игроков.

После сигнала на окончание матча официальные лица должны незамедлительно покинуть игровую площадку и не вступать в пререкания с судьями, судьей-инспектором, судьями за столиком или зрителями.

Главный тренер / тренер обязаны давать интервью после окончания матча представителям СМИ, аккредитованными БФГ и Клубом-хозяином.

Любые комментарии по вопросам судейства запрещены. При несоблюдении данного требования на клуб могут быть наложены штрафные санкции в соответствии с Приложением 6 настоящего Положения.

5. Врач соревнований

Клуб/команда-хозяин должен обеспечить работу врача в игровом зале во время проведения Соревнований. Врач соревнований должен быть одет в форму медицинского работника, и его рабочее место должно находиться в непосредственной близости от игровой площадки. В случае отсутствия врача игру начинать запрещено. В исключительных случаях по согласию «официальных представителей» команд, обязанности врача может выполнять врач одной из команд.

6. Группа поддержки

Во время игры разрешается присутствие группы поддержки и/или талисмана клуба/команды. В течение игрового времени они должны находиться на расстоянии не ближе одного (1) метра от игровой площадки и за рекламными щитами.

Группе поддержки и/или талисману клуба / команды разрешается выходить на игровую площадку только во время затребованных командных тайм-аутов или в перерывах между таймами.

Группа поддержки и/или талисман клуба / команды должны освобождать площадку, по крайней мере, за десять (10) секунд до возобновления игры.

7. Использование музыкальных инструментов и микрофонов во время игры

Использование звукоусиливающей аппаратуры для музыкального и шумового сопровождения разрешается только в игровых паузах.

Использование микрофона возможно только судьей-информатором матча и ди-джемеем домашней команды.

Использование электронной звукоусиливающей аппаратуры болельщиками с трибун может привести к штрафным санкциям для соответствующей команды (см. Приложение 6).

8. Игровая площадка и техническое оборудование.

Все спортивные сооружения, в которых проводятся игры чемпионата, должны соответствовать требованиям Правил игры и настоящего Положения.

Игровая площадка должна соответствовать требованиям Правил игры и равномерно и достаточно освещена (1000 ЛЮКС), в случае проведения телевизионной трансляции матча – 1500 ЛЮКС, и при этом источники света не должны быть направлены в глаза участникам матча. Также по периметру (вдоль боковой и лицевых линий) должны быть установлены напольные рекламные борта или LED-панели высотой от 0,75 до 1,25 метра. В случае, если конструктивные особенности Арены не позволяют этого сделать, то статические рекламные борта должны быть размещены на стенах. При этом основным критерием при установке является видимость рекламы в трансляции матча.

Высота потолка или расстояние до самого низкого предмета над игровой площадкой должна составлять не менее семи (7) метров.

Рекомендуется, чтобы все зрители сидели на расстоянии не ближе пяти (5) метров от игровой площадки.

Температура воздуха в игровом зале должна быть не ниже шестнадцати (16) и не выше двадцати пяти (25) градусов Цельсия.

Мячи должны соответствовать требованиям Правил игры.

9. Требования по проведению пресс-конференции.

Для проведения пресс-конференции клуб-хозяин обязан:

предоставить необходимое помещение;

предоставить информационный пакет для прессы, содержащий информацию об играющих командах, судьях и судье-инспекторе матча, копии протоколов матча и т.д.;

пресс-конференция должна начинаться не позднее чем через пятнадцать (15) минут после окончания игры;

на пресс-конференции обязательно присутствие тренеров и желательно присутствие по одному игроку от каждой команды. В случае необходимости пресс-конференция может быть проведена сначала с участием тренера (и игрока) команды-гостя, а затем – тренера (и игрока) команды-хозяина;

запрещаются высказывания, задевающих честь, достоинство и деловую репутацию судей на площадке, игроков, официальных лиц команды, судьи-инспектора и других лиц.

10. Требования по обеспечению безопасности участников чемпионата.

Клуб-хозяин является ответственным за обеспечение безопасности всех участников соревнований, а также за обеспечение общественного порядка в местах проведения игр Соревнований (см. Приложение 6 п.15;16).

При проведении матчей клуб-хозяин обязан установить контакт с:

МВД (отдел охраны общественного порядка); МЧС (государственная противопожарная служба); станцией скорой помощи.

Обязательными объектами охраны являются:

зона проведения матча в целом; места размещения почетных гостей; судьи, судья-инспектор, судьи за столиком в игровом зале (не менее (2) двух охранников, начиная за один (1) час до начала игры); раздевалки и душевые для команд и судейского аппарата; места размещения команд в игровом зале (не менее двух (2) охранников, начиная за один (1) час до начала игры); места размещения представителей СМИ; трибуны для зрителей.

В зоне проведения матча запрещено:

продавать и распивать спиртные напитки; курить не в отведенных местах; использовать флаги с древком; бросать на игровую площадку любые предметы; входить посторонним лицам на игровую площадку во время матча; оскорблять игроков, официальных лиц команд, судей на площадке, судью-инспектора, судей за столиком, сопровождающих лиц или зрителей (в словесной или другой форме).

Гостевые клуб/команда также несет ответственность за несоблюдение общественного порядка его фан-группой в местах проведения игр Соревнований, провокационные действия спортсменов, специалистов и руководителей клубов (команд), приведших к драке или участию в ней, а также вызвавших беспорядки в спортзале среди зрителей (см. Приложение 6 п.15;16).

Сотрудники охраны могут приближаться к игровой площадке на расстояние ближе двух (2) метров или входить непосредственно на игровую площадку только по просьбе судей на площадке. В случае выхода зрителей, игроков, официальных лиц или сопровождающих лиц на игровую площадку с явным намерением совершить акт насилия сотрудники охраны должны немедленно вмешаться, чтобы защитить участников матча.

За невыполнение требований по обеспечению безопасности матча, приведших к возникновению **более серьезного инцидента**, специальным решением ГСК совместно с СТК могут быть наложены следующие санкции:

проведение следующей игры без зрителей; проведение игр на нейтральной площадке; перечислить на счет БФГ от **50 до 1000** базовых величин.

Клуб-хозяин и/или гостевой клуб несут ответственность за проведение организованными группами своих болельщиков любых политических акций, а также за использование фан-группами команд (отдельными лицами) знаков, атрибутики и иной символики экстремистских организаций, запрещенных законодательством Республики Беларусь, текстов, прямо или косвенно призывающих к насилию и экстремизму. Запрещаются любые проявления расизма, национальной, религиозной и расовой нетерпимости. За данные нарушения на клубы налагается штраф **500** базовых величин.

ПРИЛОЖЕНИЕ 6. ШТРАФНЫЕ САНКЦИИ БФГ

За грубые нарушения требований Положения о чемпионате, Кубке и Суперкубке Республики Беларусь за нарушение дисциплинарных норм поведения участниками соревнований клубы/команды подвергаются штрафным санкциям в пользу ОО БФГ в следующих размерах:

№	Причина штрафных санкций	Размер штрафа (в базовых величинах)
1	Несвоевременная подачи командной заявки	5
2	Дисквалификация с рапортом спортсмена из игры При каждом следующем нарушении наказание удваивается	3
3	Дисквалификация с рапортом специалиста команды: При каждом следующем нарушении наказание удваивается	3
4	Наказание спортсмена или представителя команды за оскорбление, направленное на другого человека (наличие записи в протоколе матча и рапорта судей в поле)	10-200
5	Участие в матче дисквалифицированного по решению СТК, незаявленного или не имеющего на то право участия спортсмена	2-10
6	Уход команды с поля до окончания времени матча	20 -100
7	Неспортивное поведение команд (отказ от ведения спортивной борьбы) – при обязательном наличии видеозаписи	10
8	Невыполнение требований по оборудованию спортивной арены – на основании рапорта инспектора	3-10

9	Неявка команды на матч чемпионата, Кубка или Суперкубка РБ без уважительной причины приводит к отстранению команды от дальнейшего участия в Соревнованиях. При этом команде засчитывается поражение со счетом 0:10 во всех оставшихся матчах. Если же команда сыграла менее 50% от запланированного количества игр чемпионата, то все результаты ранее сыгранных командой матчей аннулируются. Остаток регистрационно-заявочного взноса команды в такой ситуации не возвращается.	100
10	Предоставление командой инспектору технических заявок (в отпечатанном виде) менее, чем за 40 мин. до начала матча (при наличии рапорта инспектора)	3
11	Невыполнение требования относительно обязанностей участвующих организаций при проведении церемоний открытия, закрытия Соревнований, предматчевых представлений команд, послематчевых интервью.	10-100
12	Присутствие неофициальных лиц в зоне замены команды в ходе матча.	5
13	Невыполнение требования о своевременном сообщении времени и места проведения матча, предоставления протокола матча и игровых фотографий.	5
14	Непредоставление времени для опробования командой гостей игровой площадки накануне (при имевшейся предварительной договоренности) матча, необеспечение питьевой водой команды гостей во время матча.	5
15	Несоблюдение общественного порядка фан-группами команд, отдельными лицами в местах проведения игр Соревнований.	10-100
16	Провокационные действия спортсменов, специалистов и руководителей клубов (команд), приведших к драке или участию в ней, а также вызвавших беспорядки в спортзале среди зрителей.	50-500
17	Некачественная работа судей за столиком (при наличии рапорта инспектора)	5
18	Неявка одного игрока клуба на один день сборов национальной команды	10
19	Несанкционированная видеосъемка и звукозапись на спортооружении в день проведения матча или иных случаев нарушения эксклюзивности прав БФГ.	5-10
20	Несоблюдение требования о запрете комментариев по вопросам судейства.	10-50

21	Несоблюдение Правил ИГФ об экипировке	5 каждым игроком
22	Внесение игроков в именную заявку команды игроков, не имеющих международный трансфертный сертификат либо «Разрешение» внутриреспубликанского перехода	20-500

За грубые нарушения требований Положения о чемпионате, Кубке и Суперкубке Республики Беларусь судьи и инспекторы соревнований подвергаются штрафным санкциям в пользу ОО БФГ в следующих размерах:

№ п.п.	Причина штрафных санкций	Размер штрафа (в базовых величинах)
1	Отказ судей или инспектора от судейства (после подтверждения участия) менее, чем за 5 дней до начала соревнований	1
2	Нарушение судьями спортивно-этических норм с отстранением от судейства	3
3	Неквалифицированное или предвзятое судейство арбитров в поле, повлиявшее на конечный результат матча (в соответствии с рапортом инспектора матча и согласно решению СТК о дисциплинарных санкциях)	5
4	Допуск к игре инспектором спортсменов без лицензии БФГ	2
5	Неквалифицированное составление рабочего или основного отчета о матче инспектором	1
6	Невыполнение инспектором сроков передачи результатов матча, протокола игры или своего отчета в БФГ	1
7	Прибытие инспектора на матч позже, чем за 40 мин. до его начала	3
8	Прибытие судей в поле, судей за столиком на матч позже, чем за 30 мин. до его начала	3

Любые конфликтные ситуации между командами, между игроком и командой и т.п., в том числе и этические, разбираются СТК.

Решения СТК могут быть обжалованы в Апелляционную комиссию. Решения Апелляционной комиссии являются окончательными.

Любые индивидуальные штрафы на спортсменов и специалистов команд, судей и инспекторов, а также командные штрафы должны быть оплачены в течение 3 рабочих дней, но не позднее чем за 1 день до начала соответственно любого очередного матча Соревнований с участием данной команды. При оплате клубом штрафа за своего спортсмена или специалиста в платежном

поручении приводится название клуба. Квитанция об оплате штрафа высылается в БФГ с использованием электронных средств связи.

Клуб (команда) несет ответственность за несвоевременную оплату штрафных санкций, наложенных на спортсменов и специалистов, а также за пропуск матчей в соответствии с санкциями настоящего Положения. Санкции, наложенные в конце игрового сезона и в результате не исполненные в этом сезоне в полном объеме, переносятся для провинившегося игрока (специалиста) на матчи Соревнований следующего сезона.

Спортсмены и специалисты команд, за которых клубы не оплатили вовремя штрафы, к дальнейшему участию в Соревнованиях не допускаются.

За участие в матче спортсмена или специалиста команды, которые должны были пропустить его в соответствии с назначенными санкциями, команде засчитывается в этом матче поражение со счетом 0:10. Если разница в счете была большей в пользу команды соперницы, то результат матча остается прежним.

На заключительной стадии Соревнований штрафы должны оплачиваться в течение 1 дня.

ПРИЛОЖЕНИЕ 7. ИСПОЛЬЗОВАНИЕ СИСТЕМЫ ВИДЕОПОВТОРОВ

1. ОБЩИЕ ПОЛОЖЕНИЯ

В целях проведения Соревнований на более высоком качественном уровне, минимизации последствий от спорных ситуаций, связанных с принятием судейских решений в матчах, на матчах используются видеоповторы (далее - ВП).

Система видеоповторов (далее – система ВП) дает судьям возможность немедленно просмотреть ситуацию на экране ноутбука, если они не смогли увидеть полное действие на площадке и, если они хотят проверить еще раз, прежде чем принимать решение. Это особенно относится к ключевым ситуациям матча, когда судьи решают ознакомиться с видео картинкой в дополнение к своему взгляду на площадку.

2. ИСПОЛЬЗОВАНИЕ ВИДЕОПОВТОРОВ

Использование системы ВП обязательно в следующих матчах:

Все матчи чемпионата в Дивизионах-1, Кубка РБ, за Суперкубок РБ; Необходимые технические требования к системе ВП подразумевают использование ноутбука с доступом подключения к интернету.

По запросу судей или делегата представитель домашнего клуба предоставляет ноутбук с интернет-трансляцией матча и запись спорного момента.

3. СИТУАЦИИ, В КОТОРЫХ МОЖНО ИСПОЛЬЗОВАТЬ ВИДЕОПОВТОР

№	Ситуация	Описание
1	Определение прогрессивного наказания, касающегося дисквалификации игрока	Если у судей есть серьезные сомнения относительно того, нужно ли вынести решение на 2-минутное удаление или дисквалифицировать игрока
2	Нарушения численного состава, нарушения в зоне запасных. Неправильная замена	В случае, если инспектор, секретарь и секундометрист не смогли точно определить кто совершил нарушение
3	Особенно опасные и умышленные действия без мяча	Ситуация без мяча, которая возникает вне поля зрения судей
4	Симуляция	Если у судей есть серьезные сомнения относительно того, следует ли назначать игроку прогрессивное наказание, или если игрок пытается ввести судей в заблуждение с помощью симуляции
5	Потасовка на площадке	Конфликт с участием двух (или более) игроков (и у судей есть серьезные сомнения относительно того, какой игрок(и) должен быть наказан)
6	Игровые ситуации, влияющие на ход игры в последние 30 секунд матча	Если у судей есть серьезные сомнения по поводу (не) принятия решения, влияющего на итоговый результат
7	Другое	В случае (не) принятия решения, которое может привести к протесту

4. ПРИМЕЧАНИЯ

А. При любых обстоятельствах судьи должны принимать решение, основанное на их видении того, что происходит на площадке. Видео повтор используется только тогда, когда у судей возникают серьезные сомнения в принятии правильного решения или, когда по разным причинам они не могут хорошо рассмотреть ситуацию на площадке.

Б. Если судьи во время просмотра ВП увидели другую ситуацию, в которой было принято неправильное решение или не было зафиксировано нарушение Правил, они должны исправить это решение на основе фактов, проверенных в ВП. Это применимо только к ситуациям, которые произошли одновременно с рассматриваемой ситуацией или непосредственно перед ней.

В. Делегат может использовать ВП только в случаях, связанных с п. 2 и 7.

Г. Только судьи (или делегат) могут решить, использовать ли ВП, после чего команды и зрители уведомляются о том, что решение/ситуация должны быть пересмотрены. Игрокам или официальным лицам команд, которые агрессивно - настойчиво подают жест "ВП" судьям или делегату, будет назначено прогрессивное наказание в соответствии с правилами 8:7 и 8:8.

5. ПОРЯДОК ДЕЙСТВИЙ ПРИ ИСПОЛЬЗОВАНИИ ВИДЕОПОВТОРА

1. Как делегат, так и судьи имеют право запросить ВП. Тайм-аут обязателен.

2. Судьи останавливают время игры и показывают жест ВП, информируя о том, что ситуация будет рассмотрена с помощью ВП.

3. Судьи консультируются с делегатом и объясняют, почему будет использован ВП. Если использование ВП в данной ситуации не разрешено настоящим Положением, делегат должен вмешаться.

4. Пока не будет принято окончательное решение, оба судьи будут находиться у экрана монитора ВП, в то время как делегат будет контролировать игроков и официальных лиц команд.

5. После просмотра ВП решение судей может быть принято (или исправлено) только в том случае, если ВП предоставит четкие и убедительные визуальные доказательства.

6. Если судьи не могут принять решение по причине того, что ВП не позволил определить достоверные факты, они должны принять решение в соответствии со своим видением ситуации. Судьям разрешается обратиться за советом к делегату, если у них есть серьезные сомнения.

7. Если ВП был запрошен непосредственно в конце любой половины матча, обе команды должны оставаться на площадке до тех пор, пока не будет принято решение, основанное на ВП.

8. Проверка ВП должна быть проведена как можно быстрее. Продолжительность просмотра может быть продлена, если возникнут технические проблемы.

9. После завершения просмотра ВП судьи должны четко сообщить об окончательном решении официальным лицам обеих команд, судейской бригаде и зрителям.

10. Во время просмотра ВП только судьи (или делегат) могут находиться за столом/ экраном ВП, в то время как посторонние лица не допускаются к столу/экрану ВП.

11. Делегат и судьи перед началом матча должны проверить наличие и готовность оборудования ВП.

12. Делегат и судьи должны следовать основному принципу, чтобы прерывать матч как можно реже.