



МЕЖДУНАРОДНАЯ ФЕДЕРАЦИЯ ГАНДБОЛА

БЕЛОРУССКАЯ ФЕДЕРАЦИЯ ГАНДБОЛА

Г А Н Д Б О Л

ПРАВИЛА ИГРЫ

Минск, 2025

СОДЕРЖАНИЕ

Введение.....	3
• Правила игры	4
Правило 1. Игровая площадка.....	4
Правило 2. Время игры, финальный свисток, тайм-аут.....	8
Правило 3. Игровой мяч.....	12
Правило 4. Команда, замены игроков, игровая форма, травма игрока	13
Правило 5. Вратарь.....	17
Правило 6. Вратарская площадка.....	18
Правило 7. Игра мячом, пассивная игра.....	19
Правило 8. Нарушения и неспортивное поведение.....	21
Правило 9. Взятие ворот (гол).....	28
Правило 10. Начальный бросок (бросок мяча с центра поля).....	29
Правило 11. Бросок из-за боковой линии	31
Правило 12. Бросок вратаря	32
Правило 13. Свободный бросок.....	32
Правило 14. 7-метровый бросок.....	35
Правило 15. Общие указания по выполнению бросков.....	36
Правило 16. Наказания	39
Правило 17. Судьи.....	43
Правило 18. Секундометрист и секретарь игры	45
• Судейские жесты	45
• Методические рекомендации по Правилам игры	49
МР №1. Выполнение свободного броска после финальной сирены (П. 2:4-6).....	49
МР №2. Тайм – аут (П. 2:8)	50
МР №3. Командный тайм – аут (П. 2:10)	50
МР №4. Пассивная игра (П. 7:11-12)	52
МР №5. Начальный бросок (П. 10:3)	65
МР №6. Определение термина «Явная голевая возможность» (П. 14:1)	66
МР №7. Остановка игры секундометристом или инспектором матча (П. 18:1).....	66
МР №8. Травмированный игрок	67
• Регламент зоны замены	68
• Руководящие принципы и пояснения смысла отдельных положений Правил игры в гандбол	71
Приложение. Пассивная игра. Применение правила «4 передач мяча»	82
• Руководство по подготовке игровой площадки и гандбольных ворот	83

ВВЕДЕНИЕ

Настоящая редакция «Правил игры в гандбол» вводится в действие Международной федерацией гандбола (ИГФ) с 1 июля 2025 года. Составными частями Правил являются текст правил, комментарии, судейские жесты, методические рекомендации, интерпретации и регламент зоны замены. Раздел методических рекомендаций и интерпретаций будет расширяться при необходимости. По традиции «Руководство для специалистов по подготовке игровой площадки и гандбольных ворот» включено в текст правил в качестве методического материала.

***Замечание.** В тексте Правил используются выражения только мужского рода, связанные с понятиями игроки, официальные лица, судьи и другие участники. Однако необходимо понимать, что Правила касаются в равной степени участников соревнований как мужского, так и женского пола. Исключение составляют только правила по размерам используемых мячей (см. Правило 3). В дальнейшем в тексте будут использоваться сокращения при ссылках на какое-либо Правило или Методическую рекомендацию: П или МР соответственно.*

Часть I. ПРАВИЛА ИГРЫ

П. 1. Игровая площадка

1:1. Игровая площадка (см. рис.1) прямоугольной формы, длиной 40м и шириной 20м, включает в себя игровую зону и две вратарские площадки (см. П. 1:4 и П.6). Длинные ограничительные линии называются боковыми линиями, а короткие – лицевыми линиями. Части лицевых линий, расположенные между стойками (штангами) ворот, называются линиями ворот.

Вокруг игровой площадки должна располагаться “зона безопасности” шириной не менее 1м вдоль боковых линий и шириной не менее 2м – вдоль лицевых линий.

Разметка игровой площадки не должна давать преимущества ни одной из играющих команд.

1:2. Ворота (см. рис. 2а и 2б) размещаются в центре обеих лицевых линий игровой площадки. Ворота должны быть прочно прикреплены к полу или стене зала позади них. Внутренние размеры ворот: высота – 2м, ширина – 3м.

Стойки (штанги) ворот жестко скрепляются между собой перекладиной. Задние кромки стоек ворот должны совпадать с внешними кромками лицевых линий. Стойки ворот и перекладина должны иметь квадратное сечение 8 х 8 см. Три плоскости стоек и перекладины, видимые со стороны игровой площадки, должны быть окрашены поперечными полосами в два контрастных цвета, отчетливо выделяющихся на заднем фоне игрового зала.

Ворота должны иметь сетку, закрепленную к ним таким образом, чтобы мяч, заброшенный в ворота, оставался бы обычно в них.

1:3. Все линии на игровой площадке являются составными частями тех зон площадки, границами которых они являются. Линии ворот имеют ширину 8см (см. рис. 2а), все другие линии – 5см. Разграничение двух соседних зон игровой площадки может быть выполнено не линиями, а окраской этих зон в разные цвета.

1:4. Перед каждым воротами находится вратарская площадка (см. рис. 5). Граница вратарской площадки называется линией площади ворот (6-метровой линией). Она проводится следующим образом:

а) непосредственно перед воротами проводится линия длиной 3м параллельно линии ворот на расстоянии 6м от нее (измерения проводятся от внешней кромки линии ворот до внешней кромки линии площади ворот);

б) каждый из концов проведенной 3-метровой линии соединяется с лицевой линией четвертью окружности радиусом 6м (измерение радиуса производится от заднего внутреннего угла внешней кромки каждой из стоек ворот – см. рис.1 и 2а).

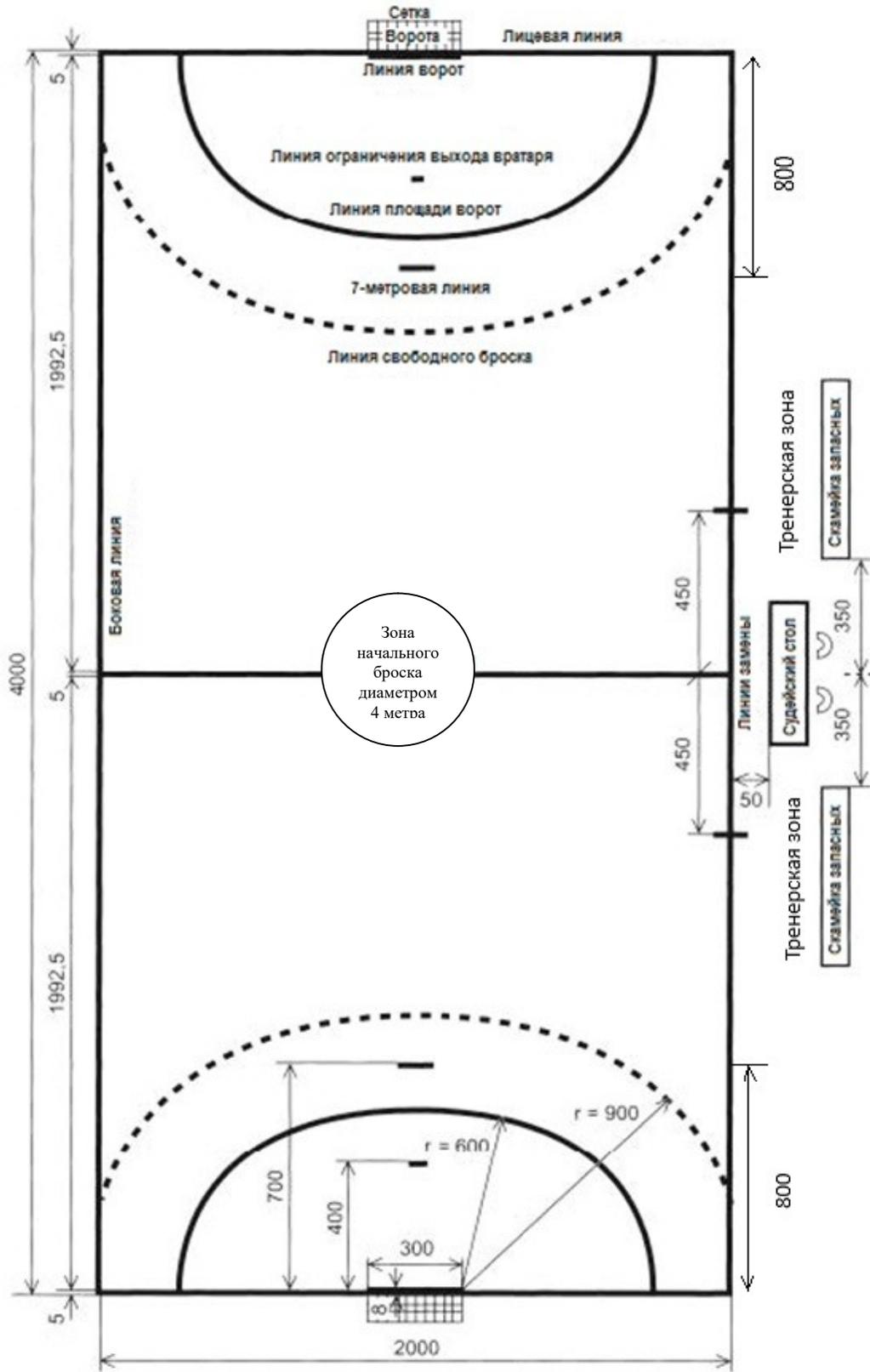


Рисунок 1. Игровая площадка (размеры – в см).

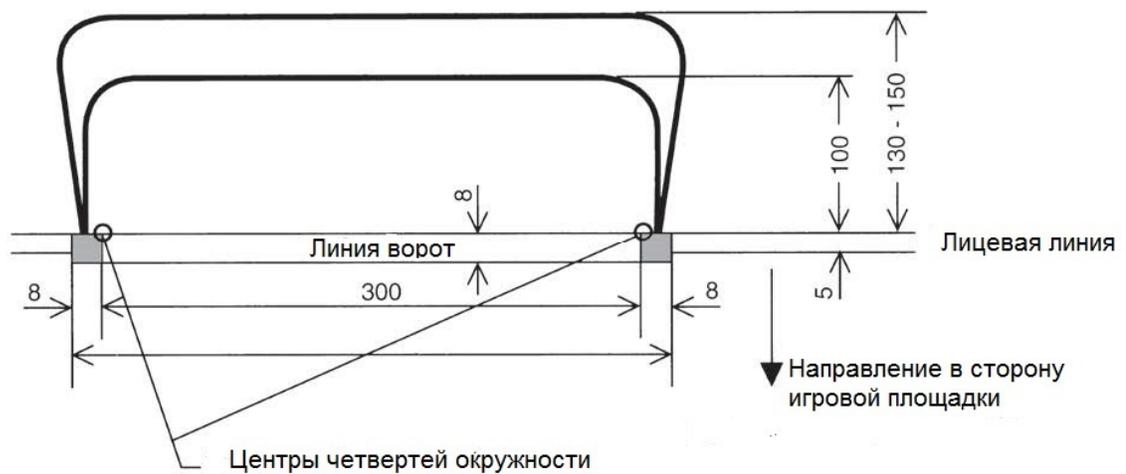
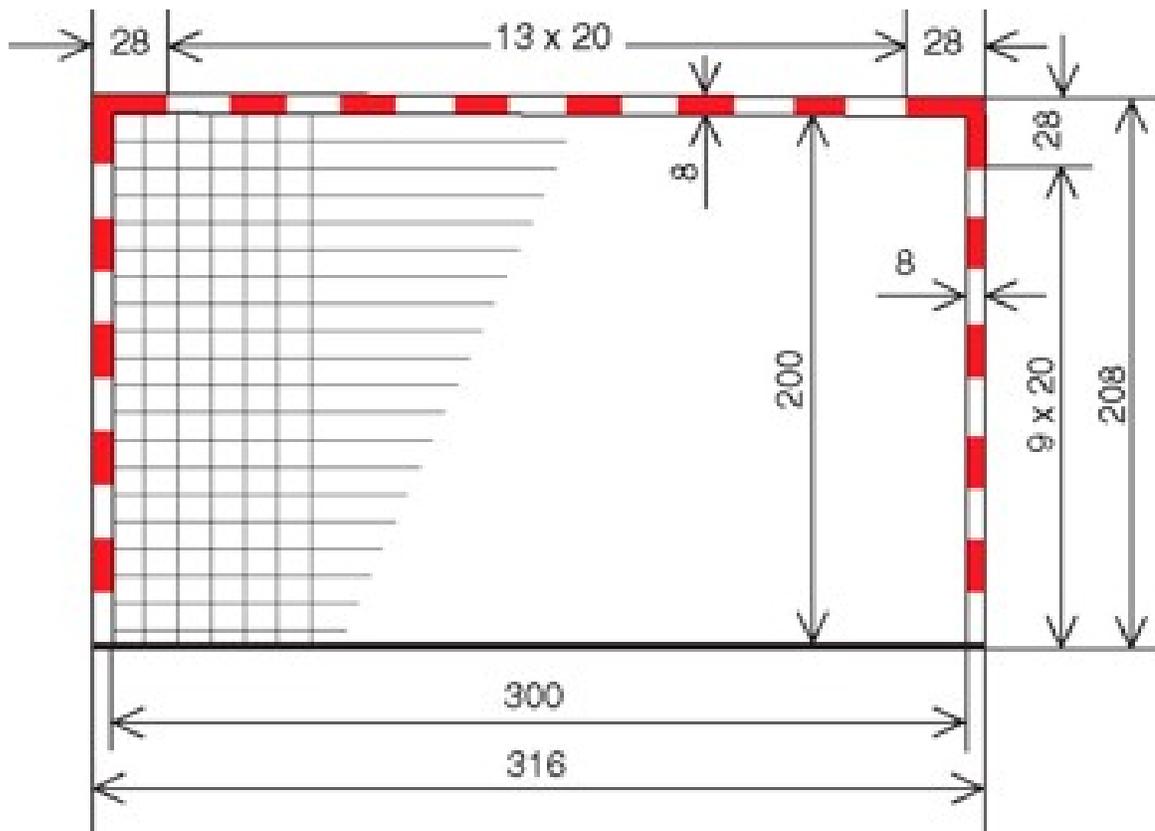


Рисунок 2а. Ворота

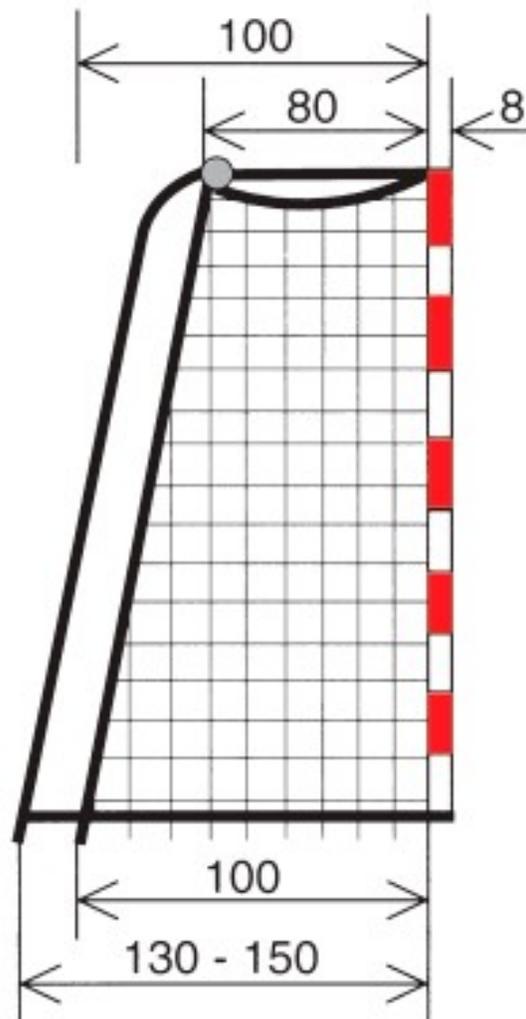


Рисунок 2в. Ворота. Вид сбоку.

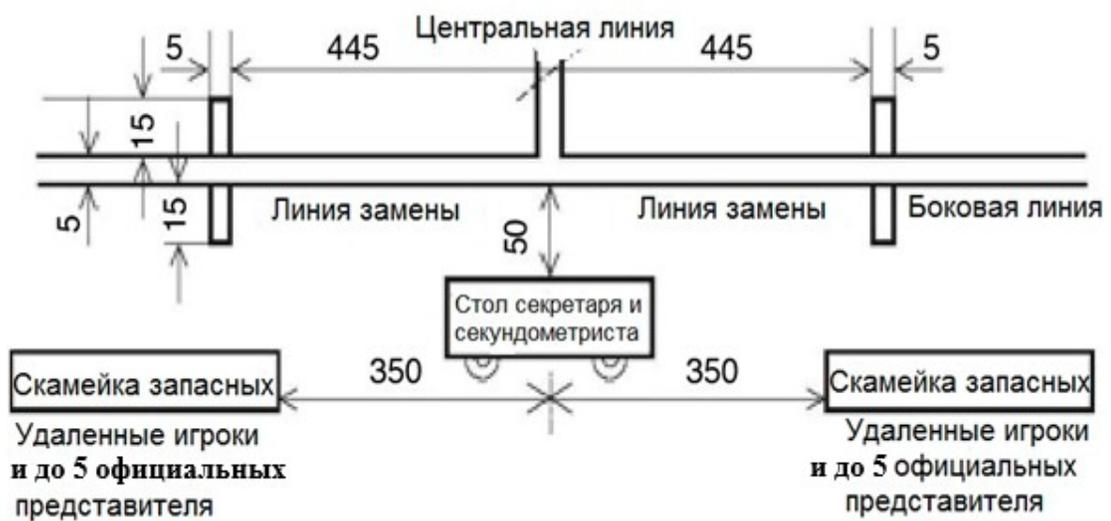


Рисунок 3. Линия замены и зоны замены.

1:5. Линия свободных бросков (9-метровая линия) представляет собой пунктирную линию, проведенную на расстоянии 3м от внешней стороны линии площади ворот. Размеры сегментов линии, как и расстояния между сегментами составляют 15 см (см. рис. 1).

1:6. 7-метровая линия представляет собой отрезок прямой длиной 1м, который проводится параллельно линии ворот на расстоянии 7м от нее. Расстояние измеряется от внешней кромки линии ворот до внешней (в сторону игровой площадки) кромки 7-метровой линии (см. рис. 1).

1:7. Линия ограничения выхода вратаря, имеющая длину 15см, проводится параллельно линии ворот на расстоянии 4м от нее (перед центром ворот). Расстояние измеряется от внешней кромки линии ворот до внешней кромки 4-метровой линии (см. рис.1).

1:8. Центральная линия соединяет средние точки боковых линий игровой площадки (см. рис. 1 и 3).

1:9. Круг диаметром 4 метра, называемый *Зоной начального броска*, размещается посередине центральной линии (см. рис 1). Зона начального броска (Круг диаметром 4 метра) может выделяться либо цветом, отличным от игровой площадки, либо линией разметки игровой площадки.

1:10. Линии замены – это участки боковых линий (для каждой команды), ограниченные с одной стороны средней линией, а с другой стороны – точками, расположенными на расстоянии 4,5м от центральной линии. В каждой из этих двух точек проводится линия длиной 15см (перпендикулярно боковой линии), направленная внутрь игровой площадки. Такие же линии длиной 15 см проводятся и наружу игровой площадки (см. рис. 1 и 3).

1:11. Тренерская зона начинается в 3,5м от центральной линии и заканчивается в 8 м от соответствующей внешней линии ворот, и включает в себя, насколько это возможно, зону непосредственно за скамейкой запасных.

Примечание: Более подробные технические требования к игровой площадке и воротам приведены в Руководстве по подготовке игровой площадки и гандбольных ворот.

II. 2. Время игры, финальный сигнал, тайм-аут

Время игры

2:1. Основное время игры и для мужчин, и для женщин старше 16 лет составляет два тайма по 30 мин каждый, с 10-минутным перерывом между таймами.

Основное время игры для игроков в возрасте 12-16 лет составляет 2 x 25 мин, а для игроков в возрасте 8-12 лет – 2 x 20 мин. Во всех случаях между таймами игрокам дается 10-минутный перерыв.

Международная, Континентальные и Национальные федерации имеют право устанавливать иную продолжительность перерыва между таймами. Максимальный перерыв между таймами не может превышать 15 мин.

2:2. В случае, если основное время игры закончилось вничью, а победителя игры выявить необходимо, то после 5-минутного перерыва назначается первое дополнительное время игры: два тайма по 5 мин каждый, с одномоментным перерывом между таймами.

В случае, если и первое дополнительное время игры закончилось вничью, то после 5-минутного перерыва назначается второе дополнительное время игры: также два тайма по 5 мин каждый, с одномоментным перерывом между таймами.

Если и по окончании второго дополнительного времени победитель игры не выявлен, то решение о выявлении победителя принимается в соответствии с регламентом проводимых соревнований. Если же для определения победителя необходимо будет использовать 7-метровые броски, то процедура их проведения должна быть следующей:

Комментарий: *Броски не имеют права выполнять удаленные или дисквалифицированные игроки (см. также П.4:1, 4-й абзац). Каждая команда называет фамилии 5 игроков. Эти игроки выполняют поочередно с игроками команды-соперника по одному броску каждый. От команды не требуется устанавливать заранее очередность выполнения бросков игроками. Вратари команды могут произвольно меняться для защиты ворот и могут сами выполнять 7-метровые броски. Полевые игроки могут выполнять функции как бросающих, так и вратарей. Выбор ворот для проведения бросков производят судьи в поле. Они же с помощью жеребьевки определяют команду, которая имеет право выбора очередности выполнения бросков: первой или второй. Если после каждой серии из пяти бросков победитель выявлен не будет, то очередность выполнения последующих бросков меняется на противоположную.*

После каждой серии 7-метровых бросков команды вновь называют фамилии пяти игроков. При этом даже все они могут быть теми же игроками, которые выполняли первую серию бросков. Аналогичная методика назначения по пять игроков для выполнения 7-метровых бросков применяется до момента определения победителя. Однако теперь победитель определяется в первый же момент наличия разницы в счете после проведения командами равного количества бросков. Если в первой серии бросков победитель определяется до ее окончания, то последующие броски не производятся.

Если в процессе выполнения 7-метровых бросков игрок допускает грубое или повторное неспортивное поведение, то он подлежит дисквалификации (П.16:6e) и лишается права дальнейшего участия в проведении серии. Команда имеет право заменить дисквалифицированного игрока на другого.

Финальный сигнал

2:3. Отсчет времени игры начинается по свистку судьи в поле на выполнение исходного начального броска и заканчивается по финальному сигналу, который срабатывает автоматически на демонстрационном табло, или по сигналу секундометриста. В случае отсутствия в необходимый момент времени сигнала, судья в поле дает свисток на окончание времени игры самостоятельно (П.17:9).

Комментарий. *В случае отсутствия в игровом зале демонстрационного светового табло со счетчиком времени и автоматической финальной сиреной, секундометрист для контроля времени игры должен использовать настольные часы или секундомер и сам подавать финальный сигнал (П.18:2, 2-й абзац).*

2:4. Нарушения правил или неспортивное поведение, которые имели место непосредственно до или в момент финального сигнала (на окончание первого тайма, игры в целом, а также каждого тайма при добавочном времени), должны быть наказаны судьями даже после прозвучавшего сигнала. Судьи в поле заканчивают игру только после того, как будет известен результат назначенного свободного броска (согласно П.13:1) или 7-метрового броска, если они не были выполнены до финального сигнала.

Аналогично, бросок повторяется, если финальный сигнал звучит во время выполнения свободного или 7-метрового броска, или когда мяч в ходе выполнения таких бросков находится уже в воздухе.

В обоих случаях судьи заканчивают игру только после того, как свободный или 7-метровый бросок будет выполнен (или повторен), и его результат будет установлен.

2:5. Если в рамках П.2:4 выполняется (повторяется) свободный бросок, то имеют место специальные ограничения на размещение игроков и на их замену. В отличие от стандартной ситуации, изложенной в П.4:4, перед таким броском разрешена замена только одного игрока атакующей команды; аналогично, если защищающаяся команда играла без вратаря в момент финального сигнала, то ей разрешено заменить полевого игрока на вратаря. Игроки, нарушившие данное требование, подлежат наказанию согласно П.4:5, 1-й абзац. Кроме этого, все игроки команды, выполняющей бросок, должны находиться не ближе 3м от игрока, выполняющего бросок, не пересекая при этом линию свободных бросков (П.13:7, П.15:6; см. также МР №1).

Позиции игроков защищающейся команды оговорены в П.13:8.

2:6. Игроки или официальные лица подлежат персональному наказанию за нарушение правил или неспортивное поведение, которые имели место при выполнении свободного или 7-метрового бросков (П.2:4-5). Однако за нарушения, которые имеют место во время выполнения таких бросков, не может быть назначен свободный бросок в противоположном направлении.

2:7. Если судьи считают, что секундометрист подал сигнал об окончании времени игры (тайма) преждевременно, они обязаны оставить игроков на игровой площадке и доиграть оставшееся время. При этом мячом должна владеть та команда, которая владела им до сигнала секундометриста. Если мяч не был в игре, то игра возобновляется броском в соответствии с прерванной ситуацией. Если же мяч был в игре, то игра возобновляется свободным броском (П.13:4а-б).

Если первый тайм игры (или первый тайм дополнительного времени) длился дольше положенного, то продолжительность второго тайма соответственно сокращается. Если же второй тайм игры (дополнительного времени) длился дольше положенного, то судьи не должны в этом случае вносить какие-либо изменения в общую продолжительность игры.

Тайм-аут

2:8. Тайм-аут является обязательным при:

- a) 2- минутном удалении или дисквалификации;
- b) предоставлении командного тайм-аута;
- c) свистке секундометриста или инспектора;
- d) возникновении ситуации, требующей консультации между судьями (П.17:6-7).

Тайм-аут также предоставляется в некоторых других ситуациях в зависимости от создавшихся условий (см. МР №2).

Нарушения правил игры во время тайм-аута должны оцениваться судьями также, как и нарушения в игровое время (П.16:10).

2:9. В принципе только судьи в поле принимают решение, когда и на сколько может быть прервано время игры (объявлен «тайм-аут»). Секундометрист, зафиксировав сигнал судей – три коротких свистка и судейский жест №15, останавливает время игры.

Однако в случае, когда тайм-аут является обязательным (после свистка со столика секундометриста или инспектора – П.2:8b-c), секундометрист обязан немедленно после свистка остановить часы, не ожидая сигнала от судей. Свисток на возобновление игры после тайм-аута является обязательным (П15:5b).

Комментарий. *Свисток со столика секундометриста или инспектора приводит к немедленной остановке времени игры. Даже если судьи в поле (и игроки) сразу же не поняли, что игра остановлена, любые игровые действия после свистка со столика считаются недействительными. Это означает, что заброшенный после свистка со столика гол, назначенный 7-метровый или свободный бросок, бросок из-за боковой линии или бросок вратаря являются недействительными. В этом случае игра после тайм-аута возобновляется в соответствии с ситуацией, которая была на площадке в момент свистка секундометриста/инспектора. (Необходимо помнить, что типовыми причинами прерывания игры по свистку со столика являются или факт неправильной замены, или запрос одной из команд командного тайм-аута).*

Однако любые персональные наказания, имевшие место в интервале времени между свистком со столика и моментом остановки игры судьями в поле, остаются в силе. Это требование не зависит от типа нарушения и строгости наказания.

2:10. Каждая команда имеет право взять по одному одностороннему командному тайм-ауту в каждом тайме основного времени игры, но не в дополнительное время (МР №3).

Комментарий. Международная, Континентальная или Национальная федерации имеют право в пределах их компетенции применять иные рекомендации относительно количества командных тайм-аутов, а именно: каждая команда имеет право получить три односторонних командных тайм-аута в каждой игре (за исключением овертаймов), однако не может взять больше двух тайм-аутов в каждом тайме. (См. также Замечание в МР №3.)

П. 3. Игровой мяч

3:1. Игровой мяч должен быть изготовлен из кожи или из синтетического материала, иметь круглую форму, наружная поверхность мяча не должна быть скользкой или блестящей (П.17:3).

3:2. Мячи для игры в гандбол должны быть следующих типоразмеров:

3:2:1 Мячи для игры в гандбол с использованием мастики:

Категория игроков	Условное обозначение мяча	Вес мяча, грамм	Размер окружности мяча, см
<i>Мужчины, юноши 16-ти лет и старше</i>	<i>размер 3 ИГФ</i>	<i>425-475</i>	<i>58-60</i>
<i>Женщины, девушки 14 лет и старше, юноши 12-16 лет</i>	<i>размер 2 ИГФ</i>	<i>325-375</i>	<i>54-56</i>
<i>Девушки 8-14 лет, юноши 8-12 лет</i>	<i>размер 1 ИГФ</i>	<i>290-330</i>	<i>50-52</i>

3:2:2 Мячи для игры в гандбол без использования мастики:

Категория игроков	Условное обозначение мяча	Вес мяча, грамм	Размер окружности мяча, см
<i>Мужчины, юноши 16-ти лет и старше</i>	<i>размер 3 ИГФ</i>	<i>400-425</i>	<i>55.5-57.5</i>
<i>Женщины, девушки 14 лет и старше, юноши 12-16 лет</i>	<i>размер 2 ИГФ</i>	<i>300-325</i>	<i>51.5-53.5</i>
<i>Девушки 8-14 лет, юноши 8-12 лет</i>	<i>размер 1 ИГФ</i>	<i>290-315</i>	<i>49-51</i>

Комментарий. *Технические требования к мячам, используемым во всех официальных международных соревнованиях, изложены в “Регламенте ИГФ по мячам”.*

Настоящие Правила игры в гандбол не регламентируют размер и вес мячей, используемых в мини-гандболе.

3:3. Для каждой игры необходимо иметь, как минимум, два мяча. Судьи могут использовать в игре и более двух мячей. Запасные мячи на протяжении всей игры должны находиться на судейском столике. Мячи должны соответствовать требованиям П. 3:1-2.

3:4. Необходимость использования запасного мяча определяют судьи в поле. Они должны ввести в игру запасной мяч быстро, чтобы уменьшить время перерыва в игре и избежать тайм-аута.

П. 4. Команда, замены игроков, игровая форма, травма игрока

Команда

4:1. Команда состоит из 16 игроков.

Одновременно на игровой площадке могут находиться не более 7 игроков. Остальные игроки в этот момент являются запасными.

Игрок, являющийся вратарем, может в любой момент стать полевым игроком (см., однако Комментарий к П.8:5, 2-й абзац). Аналогично и любой полевой игрок может в любое время стать вратарем (см., однако, П.4:4 и П.4:7). Только по одному игроку в каждой команде могут в одно и то же время исполнять функцию вратаря.

Если команда играет без вратаря, то ей разрешается в этот момент держать на игровой площадке максимум 7 полевых игроков (см., П.4:7, П.6:1, П.6:2с, П.6:3, П.8:7f, П.14:1a).

Правила П.4:4 – 4:7 следует применять и в случае замены вратаря полевым игроком.

В начале игры команда должна иметь не менее 5 игроков.

В любой момент до конца игры, включая и дополнительное время, число игроков команды может быть увеличено до 16-ти.

Замечание. Международная, континентальные и национальные федерации имеют право в соревнованиях своей компетенции увеличивать это число игроков, но не более, чем до 16.

Игра может быть продолжена, даже если число игроков одной из команд становится меньше 5. Только судьи могут принять решение о необходимости окончательного прекращения игры (П. 17:12).

4:2. На протяжении всей игры в команде может быть максимум 5 официальных лиц. Эти официальные лица не могут быть заменены на протяжении всей игры. Одно из официальных лиц заявляется как «официальный представитель» команды. Только он имеет право в ходе игры обращаться к секретарю или секундометристу судейской бригады и, возможно, к судьям в поле (см., однако, МР №3).

В ходе игры, как правило, официальное лицо команды не имеет права выходить на игровую площадку. Нарушение этого правила наказывается как неспортивное поведение (П.8:7-10, П.16:1b, П.16:3e-g и П.16:6c). После наказания официального лица игра продолжается свободным броском команды соперников (П.13:1a-b, см., однако МР №7).

«Официальный представитель» команды несет ответственность за то, чтобы во время игры на скамейке запасных не находился никто, кроме записанных в протоколе матча официальных лиц команды (максимум 5) и игроков, имеющих право принимать участие в игре (см. П. 4:3). «Официальный представитель» команды отвечает также за соблюдением командой правил зоны замены и при наличии таких нарушений подлежит прогрессивному наказанию (П.16:1b, П.16:3e и П.16:6c).

Замечание. *Международная, Континентальная или Национальная федерации имеют право в пределах их компетенции применять иные рекомендации относительно количества официальных лиц в зоне замены, однако их количество не должно превышать 5 человек.*

4.3. Игрок или официальное лицо команды имеет право участвовать в игре, если его фамилия внесена в протокол, а сам он присутствует к моменту начала игры.

Игроки или официальные лица, которые прибыли после начала игры, должны получить разрешение на участие у секретаря или секундометриста и их фамилии должны быть занесены в протокол.

Игрок, имеющий право играть, в принципе может в любое время выйти на игровую площадку через линию зоны замены своей команды (см., однако, П.4:4 и П.4:6).

«Официальный представитель» команды несет ответственность за то, чтобы на игровую площадку выходили только игроки, имеющие право принять участие в игре. Нарушение данного требования рассматривается как неспортивное поведение этого лица (П.13:1a-b, П.16:1b, П.16:3d и П.16:6c; см., однако, МР № 7).

Замены игроков

4.4. Любой запасной игрок имеет право неоднократно в любой момент игрового времени выходить на игровую площадку (см., однако, П.2:5 b и П.4:11) без разрешения секундометриста или секретаря, как только заменяемый им игрок покинул игровую площадку (П.4:5).

Выходить на площадку и покидать ее игроки всегда должны только через линию зоны замены своей команды (П.4:5). Это требование относится также и к вратарям (см. также П.4:7 и П.14:10).

Данные правила замены игроков действуют также и в ходе тайм-аута (за исключением командного тайм-аута).

Комментарий. *Наличие понятия «линия замены» упорядочивает процесс замены игроков. Однако при этом игрок, заступающий за боковую линию или за лицевую линию в безобидной ситуации и не получающий в результате никакого преимущества, не должен наказываться. Примерами таких ситуаций является выход игрока с игровой площадки вне пределов линии замены с целью попить воды или взять салфетку со скамейки запасных, выход удаленного игрока с игровой площадки за пределами линии замены и т.п. Тактическое или незаконное использование зоны за пределами игровой площадки рассматривается в П. 7:10.*

4.5. Игрок, совершивший неправильную замену, удаляется с поля на 2 мин. Если в одной и той же игровой ситуации правила замены нарушают несколько игроков одной команды, то наказанию подлежит только первый из игроков, допустивших нарушения.

Игра возобновляется свободным броском команды соперников (П.13:1a-b, см., однако, МР №7).

4.6. Если, не имея на то права, на площадку выходит “лишний” игрок, или если запасной игрок противозаконно вмешивается в игровую ситуацию из зоны замены, то такие игроки наказываются удалением на 2 мин. В

результате любой полевой игрок этой команды, выбранный тренером, должен покинуть игровую площадку, а команда - продолжить игру в меньшинстве в течение следующих 2 мин (естественно, что игровую площадку должен покинуть и незаконно вышедший “лишний” игрок).

Если удаленный игрок выходит на игровую площадку до истечения своего 2-минутного удаления, то он наказывается дополнительным удалением на 2 мин. В результате на оставшееся от его первого штрафа время игровую площадку должен покинуть еще один полевой игрок команды.

В обоих случаях игра возобновляется свободным броском команды соперников (П.13:1a-b, см., однако, МР № 7).

Игровая форма

4:7. Все полевые игроки команды обязаны иметь единую игровую форму, которая по комбинации цветов и дизайну должна четко отличаться от игровой формы другой команды. Все игроки команды, выходящие на игровую площадку в качестве вратаря, должны иметь одинаковую по цвету форму, цвет которой четко отличается от цвета формы полевых игроков обеих команд и цвета формы вратарей команды соперника (П.17:3).

4:8. Игроки должны иметь на майках игровые номера: на спине – высотой не менее 20 см, на груди – высотой не менее 10 см. Используемые номера должны быть от 1 до 99. Игроки, выполняющие в игре функции и полевого игрока, и вратаря, должны иметь во всех ситуациях один и тот же игровой номер.

Цвет номеров должен четко выделяться на фоне цвета маек.

4:9. Игроки должны быть обуты в спортивную обувь.

Элементы экипировки должны быть безопасными для противников или не давать их носителям незаконного преимущества. В ходе игры игрокам запрещается иметь на себе защитные маски головы или лица, браслеты, наручные часы, кольца, видимые пирсинги, ожерелья, цепочки, серьги, очки без защиты или в жесткой оправе, предметы, которые могут нанести порезы или ссадины (ногти должны быть коротко острижены), а также любые другие предметы, которые могли бы нанести травму другим игрокам (П.17:3).

Игроки, не выполняющие указанные требования, к участию в игре не допускаются до момента устранения выявленных нарушений в экипировке.

Разрешается играть с плоскими кольцами, маленькими сережками, видимым пирсингом, если они заклеены пластырем и не представляют опасности для других игроков. Допускается использовать головную повязку и наруканную капитанскую повязку из мягкого эластичного материала.

Официальный представитель команды, подписывая перед игрой протокол матча, тем самым подтверждает соблюдение своими игроками требований к экипировке. Если же в ходе игры (в соотв. с П.4:9) судьи

замечают нарушение требований к экипировке, то официальный представитель команды должен получить прогрессивное наказание, а игрок-нарушитель - покинуть игровую площадку до устранения замеченных нарушений.

Если команда сомневается в допустимости своей экипировки, то официальный представитель команды обязан проконсультироваться с судьями или инспектором до начала игры (см. также «Регламент о защитных средствах и аксессуарах»).

Травма игрока

4:10. При возникновении у игрока кровотечения, а также при наличии крови на его теле или форме, этот игрок должен самостоятельно немедленно покинуть игровую площадку (через зону замены) для того, чтобы остановить кровотечение, обработать рану, удалить следы крови с тела или формы. Только после того, как кровотечение остановлено, убраны следы крови с тела и формы (а по возможности заменена майка), игрок имеет право вернуться на игровую площадку.

Если же игрок не выполнил данные требования и вышел на поле со следами крови, то его поведение следует оценивать, как неспортивное (П.8:7, П.16:1b и П.16:3d).

4:11. В случае получения одним из игроков травмы, судьи, объявив тайм-аут, могут разрешить (используя судейские жесты 15 и 16) выйти на игровую площадку двум любым представителям данной команды (см. П. 4:3) для оказания помощи травмированному.

После получения медицинской помощи этот игрок должен немедленно покинуть игровую площадку. Он имеет право вернуться в игру после завершения третьей (с момента выхода игрока с площадки) атаки своей команды (порядок выполнения этого правила и исключения из него см. МР №8).

Независимо от числа атак своей команды, игрок может вернуться в игру в начале очередного тайма матча. Если же игрок вернется в игру преждевременно, то он должен быть наказан в соответствии с П.4:4 -4:6.

Замечание: *Национальные федерации имеют право отменить требования правила П.4:11, 2 абзац для юношеских категорий игроков.*

Если же на игровую площадку, кроме двух представителей, выйдут дополнительные лица, в том числе и лица, не входящие в состав команды, то они (команда) должны быть наказаны за нарушение правил выхода на игровую площадку. Если эти лица – игроки, то они подлежат наказанию в соответствии с П.4:6 и П.16:3а, а если эти лица - официальные лица команды, то они подлежат наказанию в соответствии с П. 4:2, П.16:1b, П.16:3d и П.16:6с. Если же представители команды, которым было разрешено выйти на игровую площадку (на основании П.4:11, 1-й абзац), вместо оказания помощи травмированному консультируют своих игроков,

ведут разговоры с игроками команды соперников, судьями и т.п., то они должны быть немедленно наказаны за неспортивное поведение (П.16:1b, П.16:3d и П.16:6c).

П. 5. Вратарь

Вратарю разрешается:

5:1. находясь во вратарской площадке и защищая ворота, касаться мяча любой частью тела;

5:2. неограниченно перемещаться с мячом в руках в пределах своей вратарской площадки, не учитывая ограничений для полевых игроков (П.7:2-4, П.7:7). Вратарю, однако, запрещается задерживать выполнение броска вратаря (П.6:4-5, П.12:2 и П.15:5b);

5:3. Покидать вратарскую площадку без мяча и участвовать в игре в любой точке игровой зоны. В этом случае вратарь подчиняется общим правилам, применяемым к полевым игрокам (исключая ситуацию, описанную во 2-м абзаце Комментария к П.8:5). Вратарь считается покинувшим свою вратарскую площадку, если он любой частью тела коснулся игровой площадки за пределами линии площади ворот;

5:4. покидать вратарскую площадку с мячом и снова играть им в игровой зоне, если он не контролировал свое тело и/или мяч.

Вратарю не разрешается:

5:5. защищая ворота, подвергать соперника опасности (П.8:3, П.8:5, Комментарий к П.8:5, П.13:1b);

5:6. контролируя мяч, покидать вратарскую площадку (с мячом в руках). При таком нарушении и в случае, если судьи уже дали свисток на выполнение броска вратаря, назначается свободный бросок (см. П.6:1, П.13:1a и П.15:7, 3-й абзац); иначе бросок вратаря следует просто повторить (П.15:7, 2-абзац). Смотри, однако, трактовку понятия «игровое преимущество», приведенную в П.15:7, когда вратарь теряет мяч за пределами вратарской площадки после того, как он пересек линию площади ворот с мячом в руках;

5:7. находясь во вратарской площадке, касаться лежащего или катящегося по игровой зоне мяча (П.6:1, П.13:1a);

5:8. находясь во вратарской площадке, брать в руки мяч, лежащий или катящийся в игровой зоне (П.6:1, П.13:1a);

5:9. возвращаться с мячом в руках из игровой зоны во вратарскую площадку (П.6:1, П.13:1a);

5:10. касаться стопой или ногой ниже колена до мяча, катящегося в направлении игровой зоны (П.13:1a);

5:11. при выполнении соперником 7-метрового броска пересекать линию ограничения выхода вратаря из ворот (4-метровую линию или ее мысленное продолжение в любую сторону) до того момента, пока мяч не покинет руку игрока, выполняющего бросок (П.14:9).

Комментарий. *Пока одна нога вратаря находится на полу до или на 4-метровой линии, он имеет право пересекать эту линию по воздуху любой другой частью тела.*

П. 6. Вратарская площадка.

6:1. Во вратарской площадке может находиться только вратарь (см., однако, П.6:3). Считается, что полевой игрок заступил во вратарскую площадку, которая включает в себя и линию площади ворот, если он касается ее любой частью тела.

6:2. Если полевой игрок заступает во вратарскую площадку, то возможны следующие решения:

а) бросок вратаря, если нападающий с мячом в руках заступил во вратарскую площадку или если нападающий без мяча заступил во вратарскую площадку и создал тем самым себе игровое преимущество (П.12:1);

б) свободный бросок, если защитник заступил во вратарскую площадку и создал тем самым себе игровое преимущество, но не лишил соперников шансов на взятие ворот (П.13:1b, см. также П.8:7f);

с) 7-метровый бросок, если защитник, входя во вратарскую площадку, срывает явную возможность взятия ворот (П.14:1a; см. также П.8:8i). Необходимо помнить, что понятие «вход во вратарскую площадку» означает касание линии площади ворот или явный заступ в площадь ворот.

6:3. Вход (заступ) во вратарскую площадку полевого игрока не наказывается:

а) если игрок сделал заступ после передачи мяча и это не привело к потере преимущества командой соперников;

б) если игрок одной из команд заступает во вратарскую площадку без мяча в руках и не создает при этом себе игрового преимущества.

6:4. Мяч считается «вне игры», если вратарь контролирует мяч и свое тело в площади собственных ворот (П.12:1). Мяч должен быть возвращен в игру броском вратаря (П.12:2).

6:5. Мяч, катящийся по полу в пределах площади ворот, остается в игре. Мячом формально владеет команда, в чьей вратарской площадке он находится, так как касаться такого мяча может только вратарь. Вратарь может поднять мяч, после чего он считается «вне игры», и затем вернуть его в игру согласно П.6:4 и П.12:1-2 (см., однако, П.6:7b). Если катящегося по вратарской площадке мяча коснется защитник, то назначается свободный бросок (П.13:1a; см., однако, П.14:1a совместно с МР №6-с); если же такого мяча коснется нападающий, то игра продолжается броском вратаря (П.12:1 (iii)).

Мяч находится «вне игры», если он лежит на полу в площади ворот (П.12:1 (ii)). Такой мяч принадлежит команде вратаря и только вратарь имеет

право его касаться. Вратарь должен вернуть мяч в игру (П.6:4 и П.12:2, см., однако, П.6:7b). Бросок вратаря также выполняется, если лежащего на полу мяча коснется любой другой игрок любой из команд (П.12:1, 2-й абзац, П.13:3).

Разрешается касаться мяча, находящегося в воздухе над вратарской площадкой, пока это происходит в соответствии с П.7:1 и П.7:8.

6:6. Игра продолжается (броском вратаря в соответствии с П. 6:4-5), если игрок защищающейся команды в ходе защитных действий коснется мяча и мяч потом будет пойман вратарем или останется лежать во вратарской площадке.

6:7. Умышленное направление игроком мяча в собственную вратарскую площадку квалифицируется следующим образом:

- а) гол, если мяч попадает в ворота;
- б) свободный бросок, если мяч остается лежать во вратарской площадке или если вратарь касается мяча и он не попадает в ворота (П.13:1a-b);
- с) бросок из-за боковой линии, если мяч выходит за пределы игровой площадки через лицевую линию (П.11:1);
- д) игра продолжается, если мяч пересек вратарскую площадку и вернулся обратно в игровую зону, а вратарь его не коснулся.

6:8. Мяч, вернувшийся из вратарской площадки в игровую зону, остается в игре.

П. 7. Игра мячом, пассивная игра

Игра мячом

Мяч считается находящимся «в игре» от момента, когда соответствующий стандартный бросок считается выполненным, до того, когда игра останавливается по свистку судей, секундометриста или делегата, или до момента, когда судьи назначают бросок вратаря или бросок из-за боковой линии.

Разрешается:

7:1. бросать, ловить, останавливать, толкать или бить мяч, используя ладони открытые и закрытые (кулаки), руки, голову, корпус, бедра и колени.

7:2. держать мяч не более 3 сек, даже если он лежит на полу (П.13:1a).

7:3. делать максимально три шага с мячом в руках (П.13:1a) после получения мяча от другого игрока или ловли мяча после ведения. Если игрок получает или ловит мяч, не касаясь ногами пола, то касание пола одной ногой или одновременно двумя ногами не считается шагом. Считается, что один шаг сделан, если:

- а) игрок, стоящий обеими ногами на полу, поднимает одну ногу и снова ставит ее на площадку или передвигает одну ногу с одного места на другое;

b) игрок стоит одной ногой на площадке, ловит мяч и после этого ставит вторую ногу на площадку;

c) игрок после прыжка касается площадки одной ногой, а затем на той же ноге делает прыжок, или касается площадки другой ногой;

d) игрок после прыжка касается площадки обеими ногами одновременно и после этого отрывает от площадки одну ногу и снова ставит ее на площадку или передвигает одну ногу с одного места на другое.

Комментарий. Если игрок переступает ногой с одного места на другое, а вторую ногу, не отрывая ее от пола, подтягивает к первой, то он выполняет только один шаг.

Игрок не нарушает правила, если он с мячом в руках падает на пол, скользит по полу, а затем поднимается на ноги. Кроме того, для овладения мячом игроку разрешается падать на мяч и брать его под контроль, а затем подниматься и продолжать с ним играть.

7:4. играть с мячом на месте или в движении:

a) один раз ударить мячом о площадку и снова поймать его одной или двумя руками;

b) многократно ударять мячом о площадку одной рукой (ведения мяча), а затем поймать или поднять мяч одной или двумя руками;

c) катить мяч по полу, многократно касаясь его одной рукой, а затем поймать или поднять его снова одной или двумя руками.

Как только мяч будет пойман одной или двумя руками, то необходимо сыграть им в течение 3 сек, или после не более 3-х шагов (П.13:1a).

Считается, что ведение мяча (дриблинг) начинается в тот момент, когда игрок касается мяча любой (разрешенной) частью тела и направляет его вниз, к полу.

После того, как мяч коснется любого другого игрока, штанг или перекладины ворот, игроку вновь разрешается поймать мяч или сделать новое ведение и вновь поймать мяч (см., однако, П.14:6).

7:5. переключать мяч из одной руки в другую.

7:6. играть мячом, стоя на коленях, сидя или лежа на полу. Это означает, что можно выполнять и броски из этих положений (например, свободный бросок), но при этом (П. 15:1) часть ступни одной ноги игрока должна иметь постоянный контакт с игровым покрытием.

Не разрешается:

7:7. после того, как мяч взят под контроль, касаться мяча более одного раза, прежде чем в промежутке между касаниями мяч не коснется пола, другого игрока или ворот (П.13:1a); однако касание более одного раза не наказывается, если игрок не смог сразу взять мяч под контроль при попытке поймать его или остановить.

7:8. касаться мяча ступней или голенью, за исключением случая, когда мяч в ногу игрока брошен соперником (П.13:1a-b, см. также П.8:7e, П.8:8f).

7:9. Если мяч касается судьи, находящегося на игровой площадке, то игра продолжается.

7:10. Не разрешается касаться мяча, если при этом какая-либо часть тела игрока касается пола за пределами игровой площадки. В этом случае назначается свободный бросок для команды соперников (П.13:1а).

Если же игрок команды, владеющей мячом, использует зону за пределами игровой площадки без мяча, то судьи жестом должны предложить ему вернуться на игровую площадку. Если игрок не выполняет требование судьи или же повторно выходит за пределы игровой площадки, то назначается свободный бросок для защищающейся команды (П.13:1а) без каких-либо предупреждений. Персональные наказания в таких случаях не применяются см. (П.8 и П.16).

Пассивная игра

7:11. Команде не разрешается удерживать мяч без видимых попыток атаковать или выполнить бросок по воротам. Аналогично, команде не разрешается многократно затягивать выполнение начального броска, свободного броска, броска из-за боковой линии или броска вратаря (см. МР № 4). Это расценивается как пассивная игра и команда, владеющая мячом, наказывается свободным броском для соперника, в принципе после того, как был показан предупреждающий сигнал (П.13:1а). Свободный бросок выполняется с того места, где находился мяч в момент остановки пассивной игры.

7:12. Если судьи выявили у команды тенденцию к пассивной игре, то они предупреждают команду соответствующим жестом 17. Тем самым команде, владеющей мячом, предоставляется возможность изменить методы ведения атаки, активизировав свои атакующие действия, и избежать потери мяча. Если же команда и после этого жеста продолжает имитировать атакующие действия без бросков по воротам противника, судьи имеют право зафиксировать пассивную игру в любой момент. Если атакующая команда не выполнила броска по воротам после четырех передач мяча между игроками, то после получения пятой передачи судьи назначают свободный бросок для защищавшейся команды (П.13:1а, методические разъяснения в МР №4, раздел Д).

Судейское решение о количестве выполненных передач мяча атакующей командой базируется на основании их личных наблюдений в соответствии с принципами правила П.17:11.

В некоторых ситуациях (например, если игрок атакующей команды умышленно воздерживается от попытки использовать явную возможность взятия ворот) судьи могут назначить свободный бросок за пассивную игру и без использования предупредительного жеста.

П. 8. Нарушения и неспортивное поведение

Разрешенные действия

Разрешается:

- 8.1. а) использовать открытые кисти рук для того, чтобы «снять» мяч с руки другого игрока;
- б) использовать согнутые в локтях руки для контакта с соперником с целью контроля за ним и его передвижениями;
- с) использовать свое туловище для блокировки соперника в ходе борьбы за позицию.

Комментарий. *Под блокировкой понимается ограничение движения соперника в открытом пространстве. Постановка и удержание блокировки, а также освобождение от нее должно происходить в пассивной манере по отношению к сопернику (см., однако, П.8:2b).*

Нарушения, обычно не требующие персонального наказания (следует учитывать, однако, критерии принятия решений из П.8:3 a-d)

8:2. Не разрешается:

- а) вырывать или выбивать мяч из рук соперника;
- б) блокировать соперника ладонями, руками или ногами, а также использовать любую часть своего тела для перемещения или толчка соперника; это включает в себя и опасные движения локтя как в статичной позиции, так и в движении;
- с) задерживать соперника (за корпус или за форму), даже если он может свободно продолжать играть;
- д) набегать или напрыгивать на соперника.

Нарушения, требующие персонального наказания в соответствии с П.П.8:3-6

8:3. Нарушения, действия в которых направлены в основном или исключительно на тело соперника, а не на мяч, должны наказываться «прогрессивно». Это означает, что кроме свободного или 7-метрового броска должно быть назначено и одно из персональных наказаний, шкала которых начинается с предупреждения (П.16:1) и продолжается удалением на 2 мин (П.16:3b) и дисквалификацией (П.16:6d).

Для более серьезных нарушений следует использовать 3 дальнейших вида наказаний, основывающихся на следующих критериях принятия судейских решений:

- нарушения, требующие сразу удаления на 2 мин (П.8:4);
- нарушения, требующие сразу дисквалификации игрока (П.8:5);
- нарушения, требующие сразу дисквалификации игрока и подачи рапорта в вышестоящие инстанции (П.8:6).

Критерии принятия судейских решений

Для определения соответствия вида персонального наказания совершённого нарушению правил следует руководствоваться следующими критериями принятия решений:

а) **позиция** игрока, совершившего нарушение (спереди, сбоку или сзади соперника);

б) **часть тела** соперника, относительно которой совершено незаконное действие (грудь, бросковая рука, ноги, голова/ горло/шея);

с) **динамика** нарушения (интенсивность незаконного физического контакта тел и/или нарушение правил в момент, когда соперник находится в активном движении);

д) **эффект** от использования незаконного действия:

- * воздействие на тело соперника и на его контроль за мячом;
- * ограничение или прерывание возможности двигаться сопернику;
- * предотвращение возможности продолжения игры.

Все нарушения правил следует оценивать в зависимости от текущей ситуации в игре (например, при выполнении броска по воротам, при входе в зону защиты на открытую позицию, при стремительном перемещении игрока, против которого нарушаются правила и т.д.).

Нарушения, требующие сразу удаления на 2мин

8:4. Определенные виды нарушений требуют сразу удалить игрока на 2мин, даже если этот игрок еще не имел предупреждения.

К ним относятся главным образом нарушения, в которых виновный игрок прибегает к опасным действиям по отношению к сопернику (см. также П.8:5 и П.8:6). Так же, как и в П.8:3, при оценке рассматриваемых нарушений следует руководствоваться следующими критериями принятия решений:

а) нарушение совершено с высокой интенсивностью или против соперника, бегущего на значительной скорости;

б) удерживание в течение долгого времени соперника руками или толчок соперника на пол;

с) нарушения, направленные на область головы, горла или шеи;

д) сильный удар в грудь или по бросающей руке соперника;

е) действия, которые приводят к потере соперником контроля за своим телом (например, захват за ногу/стопу соперника, находящегося в прыжке; см, однако, П.8:5а);

ф) набегание или напрыгивание на соперника на большой скорости.

Нарушения, требующие сразу дисквалификации игрока

8:5. Игрок, атакующий соперника способами, способными нанести тому вред для здоровья, должен быть дисквалифицирован (П.16:6а). Особую опасность здоровью соперника представляют нарушения, совершающиеся с высокой интенсивностью или противодействия в такие моменты, когда соперник не ожидает нарушения и поэтому не может себя защитить (см. Комментарий к П.8:5).

В дополнение к критериям, приведенным в П.8:3 и П.8:4, необходимо применять следующие критерии принятия решения о дисквалификации:

- а) потеря контроля над телом во время бега, или в прыжке, или во время выполнения броска;
- б) чрезвычайно агрессивные действия, направленные на какую-либо часть тела соперника, особенно в лицо, горло или шею (интенсивность физического контакта);
- в) безрассудное отношение, продемонстрированное виновным игроком при совершении нарушения.

Комментарий. *Нарушение с незначительным физическим воздействием может быть очень опасным и привести к серьезной травме, если оно совершено в момент, когда игрок находится в прыжке или в движении и не готов себя защитить. В такой ситуации основанием для дисквалификации является не интенсивность физического воздействия, а потенциальная опасность, грозящая сопернику.*

Аналогичный подход следует применять и в ситуации, когда вратарь выбегает из вратарской площадки с целью перехватить мяч, направленный сопернику. В таком случае вратарь несет полную ответственность за то, чтобы ситуация не оказалась опасной для здоровья соперника.

Вратарь должен быть дисквалифицирован, если он:

- а) овладевает мячом, но при этом сталкивается с соперником;
- б) не дотягивается до мяча или не овладевает им, но совершает столкновение с соперником.

Если судьи уверены в одной из этих ситуаций и соперник мог бы овладеть мячом, если бы не столкнулся с вратарем, то должен быть назначен и 7-метровый бросок.

Дисквалификация за особо опасные, крайне неосторожные, умышленные или злонамеренные действия (требующие, кроме того, и подачи письменного рапорта)

8:6. Если судьи оценили совершенное действие игрока как особо опасное, крайне неосторожное, умышленное или как злонамеренное, то после игры они должны подать письменный рапорт в соответствующую инстанцию, которая уполномочена принимать решения о дальнейших мерах дисциплинарного воздействия на провинившихся игроков.

Критериями принятия решений в таких ситуациях, дополняющими критерии, приведенные в П.8:5, являются:

- а) особо опасное или крайне неосторожное действие;
- б) умышленное или злонамеренное действие, не соответствующее текущей игровой ситуации.

Комментарий. Если нарушение, описанное в П.8:5 и П.8:6, происходит на последних 30-ти секундах игры с целью предотвращения гола, то такое действие должно оцениваться как «экстремальное неспортивное поведение», которое следует оценивать положениями правила П.8:11 б и наказывать соответственно.

Неспортивное поведение, подлежащее персональному наказанию в соответствии с П.П.8:7-10

Под неспортивным поведением следует понимать любые словесные и несловесные выражения чувств, которые не совместимы с духом честного соперничества. Это относится и к игрокам, и к официальным лицам команд как на игровой площадке, так и вне её. Для корректного судейства неспортивного, грубого неспортивного и экстремального неспортивного поведения следует учитывать разницу между 4-мя уровнями действий:

- действия, требующие прогрессивного наказания (П.8:7);
- действия, требующие прямого 2-минутного удаления (П.8:8);
- действия, требующие прямой дисквалификации (П.8:9);
- действия, требующие прямой дисквалификации и письменного рапорта о случившемся (П.8:10а, б).

Неспортивное поведение, требующее прогрессивного наказания

8:7. Действия, перечисленные далее в п.п. а-f, являются примерами неспортивного поведения, которые должны наказываться прогрессивно, т.е. начиная с предупреждения (16:1b):

- а) протесты против решений судей или словесные и несловесные действия с целью добиться определенного судейского решения;
- б) попытки раздражения соперника или своего игрока словесно или жестами, или выкрики в адрес соперника с целью отвлечь его внимание;
- с) препятствие выполнению формального броска соперника, не соблюдая 3-метровую дистанцию либо другим способом;
- д) провокации и чрезмерные реакции на действия соперника с целью ввести судей в заблуждение относительно действий соперника или преувеличения силы воздействия, провоцируя тем самым взятие тайм-аута или незаслуженное наказание соперника (см. также 8.8h);
- е) активное блокирование броска или передачи стопой или ногой ниже колена; однако чисто рефлекторные движения, например сведение вместе ног, наказываться не должны (см. также П.7:8 и П.8:8f);
- ф) повторный вход во вратарскую площадку по тактическим соображениям.

Неспортивное поведение, требующее прямого 2-минутного удаления

8:8. Определенные неспортивные действия по своей природе рассматриваются как более серьезные и заслуживают немедленного 2-минутного удаления вне зависимости от того, получал ли ранее игрок или официальное лицо команды предупреждение. К таким действиям относятся:

а) громкие протесты с активной жестикуляцией или провокационное поведение;

б) в ситуации, когда судейское решение принято против команды, владеющей мячом, игрок с мячом не дает сопернику сразу им овладеть, отбрасывая или прижимая мяч к полу;

в) блокирование доступа к мячу, закатившемуся в зону замены;

г) бросок в лицо вратарю, если игрок бросает беспрепятственно в обычной игровой ситуации; или когда игрок, выполняющий 7-метровый бросок, попадает мячом в голову вратарю, и вратарь в ходе броска не совершал движение головой к мячу с целью заблокировать бросок;

д) когда игрок, выполняющий свободный бросок после финального сигнала в соответствии с Правилем 2.4, попадает мячом в голову защитнику и защитник в ходе броска не совершал движение головой к мячу с целью заблокировать бросок;

е) явное разведение, выставление или подъем одной или обеих ног с целью заблокировать бросок или пас, если это действие явно влияет на игровую ситуацию (см. П 7:8 и 8:7е);

ж) активные помехи при выполнении любого формального броска (свободный бросок, бросок из-за боковой, начальный бросок) соперником и не соблюдение дистанции 3 метров и/или другие нарушения, при которых бросок не может быть выполнен;

з) симуляции с целью ввести судей в заблуждение относительно действий соперника при отсутствии контакта или незначительном контакте для провоцирования судей на остановку игры, либо назначение незаслуженного наказания для соперника (см. также П. 8:7д);

и) полевой игрок блокирует бросок или ловит мяч, летящий в пустые ворота, находясь при этом во вратарской площадке;

к) Официальное лицо команды, стоящее за пределами площадки и руководя игроками своей команды, случайным образом вмешивается в игру, касаясь мяча или игрока (также Правило 8.10 б (I)).

Комментарий. Критерии броска мячом в лицо вратаря:

а) Правило применяется только в открытой игровой ситуации, т.е. когда между вратарем и нападающим с мячом отсутствуют защитники

б) Голова должна быть первой точкой контакта с мячом. Правило не применяется если мяч попадает в голову после попадания мяча сначала в другую часть тела вратаря

в) Правило не применяется если вратарь двигает голову в направлении полета мяча

г) Если вратарь пытается ввести в заблуждение судей с целью провокации наказания игрока, выполняющего бросок (например, после попадания мяча в грудь), то вратарь должен быть наказан согласно П.8:8н.

Грубое неспортивное поведение, требующее прямой дисквалификации

8:9. Отдельные проявления неспортивного поведения следует рассматривать как грубые и требующие прямой дисквалификации. К ним относятся:

- a) отбрасывание или удар мяча в демонстративной манере сразу после принятого решения судей;
- b) демонстративный отказ вратаря отражать 7-метровый бросок;
- c) умышленный бросок мяча в соперника во время остановки игры (если же такой бросок выполнен с силой и с близкого расстояния, то это следует расценивать согласно П.8:6 как особо опасное действие);
- d) стремление к ответным действиям после нарушения Правил соперником.

Экстремальное неспортивное поведение, требующее прямой дисквалификации и письменного рапорта о случившемся

8:10. Если судьи оценивают действия виновника нарушения как экстремальное неспортивное поведение, наказание виновника должно базироваться на следующем.

При нарушениях, перечисленных ниже в п.п. а, б, судьи в поле обязаны по окончании игры подать письменный рапорт в соответствующий компетентный орган. Содержание рапорта должно позволить этому органу принять правильное решение о степени наказания виновника:

- a) оскорбительное или угрожающее поведение, направленное на другого человека (судью, секундометриста/секретаря, инспектора, официальное лицо, игрока, зрителя); оскорбления или угрозы могут быть как словесные, так и несловесные (эмоциональное выражение чувств, жесты, мимика, ругань или прямые физические контакты);
- b) (I) вмешательство официального лица в игру или прямым выходом на площадку, или из зоны замены, или (II) разрушение игроком явной голевой возможности при неправомерном выходе на площадку (П.4:6) или непосредственно из зоны замены (см. также П.8;8j).

Особые случаи неспортивного поведения в течение последних 30 секунд, требующие дисквалификации и 7 метрового броска.

8.11. В ситуациях, перечисленных ниже в п.п. а,б требуется назначение 7-метрового броска для команды-противника:

- a) если на последних 30-ти секундах игры **мяч находится вне игры**, а игрок или официальное лицо команды препятствует или задерживает выполнение броска соперником с целью помешать тому быстро выполнить бросок или получить явную голевую возможность, то такое действие следует считать экстремальным неспортивным поведением. Такой игрок/официальное лицо должен быть дисквалифицирован и назначен 7-

метровый бросок. Аналогичное решение должно быть и при любых других незаконных вмешательствах в игру: незначительное физическое воздействие, препятствие выполнению броска, перехват передачи мяча, препятствование ловле мяча, задержка мяча;

б) если на последних 30-ти секундах игры **мяч находится в игре**, а соперники:

- путем нарушения игроком Правил П.8:5 или П.8:6, а также П.8:9, П.8:10а или П.8:10b (II);
- путем нарушения официальным лицом Правил П.8:10а или П.8:10b(I)

препятствуют команде, владеющей мячом, выполнить бросок по воротам или получить ситуацию с явной голевой возможностью, то такой игрок/официальное лицо дисквалифицируется, а команда соперников получает право на 7-метровый бросок.

Если игрок, против которого было совершено нарушение Правил, или его партнер по команде забивает гол до момента остановки игры, то 7-метровый бросок не назначается.

Комментарий. В случае нарушений П8:6 или 8:10 судьи должны оформить письменный рапорт.

П. 9. Взятие ворот (гол)

9:1. Гол засчитывается, если мяч полностью пересек линию ворот (см. рис.4), и при этом ни игрок, забросивший мяч, ни его партнеры, ни официальные лица команды не совершили нарушения правил ни до, ни во время броска. Судья у линии ворот двумя короткими свистками и жестом 12 показывает, что гол засчитан.

Гол засчитывается, даже если игрок защищающейся команды совершает нарушение правил в момент полета мяча в ворота.

Если судья, секундометрист или инспектор матча прерывают (останавливают) игру раньше, чем мяч полностью пересек линию ворот, то гол не засчитывается.

Мяч, заброшенный игроком в свои ворота, засчитывается команде соперников, за исключением ситуации, когда мяч попадает в ворота в результате неосторожного движения вратаря при выполнении им броска вратаря (П.12:2, 2-й абзац).

Комментарий. Гол засчитывается, если кто-то, не участвующий в игре (зритель и т.п.), препятствует попаданию мяча в ворота, а судьи убеждены, что в противном случае мяч обязательно попал бы в ворота.

9:2. Если судьи зафиксировали взятие ворот и уже дали свисток на выполнение начального броска, гол не может быть отменен (см., однако, Комментарий к П.2:9).

Если сигнал об окончании первого тайма или игры в целом звучит сразу же после взятия ворот и до выполнения начального броска, судьи должны четко показать, что они засчитали гол.

Комментарий. Счет на табло должен измениться сразу же, как только судьи засчитали гол.

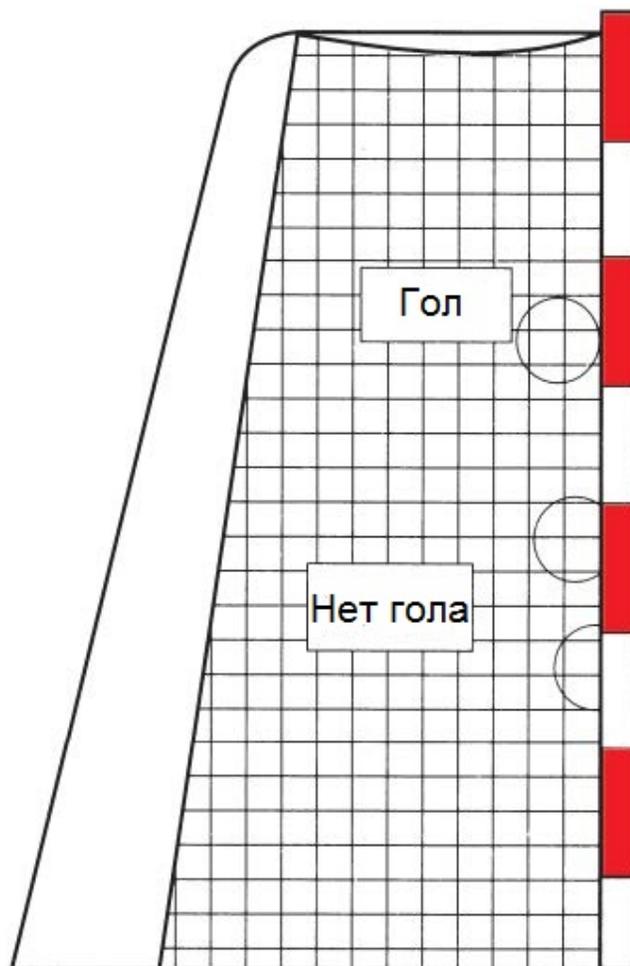


Рисунок 4. Гол.

9:3. Команда, забросившая в ворота команды-соперницы большее количество мячей, объявляется победителем игры. Считается, что игра закончилась вничью, если команды забросили друг другу одинаковое количество мячей или не забросили их вообще (см. П.2:2).

П. 10. Начальный бросок

10:1. Первый в игре начальный бросок выполняет команда, выигравшая предигровую жеребьевку и выбравшая право начать игру, владея мячом. В этом случае соперники имеют право выбора ворот. Если же победитель жеребьевки предпочитает выбрать ворота, то другая команда получает право выполнить первый начальный бросок.

Перед началом второго тайма игры команды меняются воротами. В результате первый начальный бросок во втором тайме выполняет команда, не выполнявшая его в первом.

Перед началом каждого дополнительного времени игры судьи проводят новую жеребьевку и все изложенные выше положения П.10:1 применяются аналогично.

10:2. После каждого забитого гола игра продолжается начальным броском, который выполняет команда, пропустившая гол в свои ворота (см., однако, П.9:2, 2-й абзац).

10:3. Возможны следующие два варианта выполнения Начального броска:

а) Начальный бросок с центральной линии.

Начальный бросок выполняется в любом направлении из центра игровой площадки (с допуском от центра до 1,5м в каждую сторону вдоль центральной линии поля). Бросок выполняется после свистка судьи в течение 3 сек (П.13:1а, П.15:7, 3-й абзац). Игрок, выполняющий начальный бросок, должен хотя бы одной ступней находиться на центральной линии поля (вторая ступня должна стоять либо на линии, либо до нее – П.15:6) до тех пор, пока мяч не покинет его руку (П.13:1а, П.15:7, 3-й абзац; см. также МР №5).

Партнерам игрока, выполняющего начальный бросок, не разрешается до свистка судьи пересекать центральную линию поля (П.15:6).

б) Начальный бросок из Зоны начального броска.

- Начальный бросок выполняется в любом направлении из зоны начального броска. Бросок выполняется после свистка судьи в течение 3 сек (П.13:1а, П.15:7, 3-й абзац);

- Судья может дать свисток на выполнения начального броска только тогда, когда мяч и игрок, выполняющий начальный бросок, полностью находятся внутри зоны начального броска (Правило 15.6);

- Игрок, выполняющий начальный бросок, не может пересекать зону начального броска ни одной из частей тела до тех пор, пока бросок не будет считаться выполненным (13:1а, 15:7 3-й абзац);

- Игрок, выполняющий начальный бросок, после свистка судьи на его исполнение может делать шаги в зоне начального броска, но не может делать ведение (13:1а, 15:7 3-й абзац);

- Начальный бросок может быть выполнен в движении. Однако нельзя исполнять начальный бросок в прыжке. (13:1а, 15:7 3-й абзац);

- Начальный бросок считается выполненным если:

а) мяч покинул руку бросающего и полностью пересек Зону начального броска;

б) после паса мяч коснулся, либо был взят под контроль партнером игрока, выполняющего начальный бросок, несмотря на то, что мяч не покинул зону начального броска.

- Партнером игрока, выполняющего начальный бросок запрещается пересекать центральную линию до свистка судьи, за исключением того, когда они находятся внутри зоны начального броска (15:6);

- Игроки защищающейся команды должны находится за зоной начального броска и не могут касаться ни мяча, ни соперников внутри зоны

начального броска до тех пор, пока бросок не будет выполнен. (15:4, 8:7с, 8:8g). Они могут находиться непосредственно за зоной начального броска.

10:4. При выполнении начального броска в начале каждого тайма (включая все таймы дополнительного времени) все игроки обеих команд должны находиться на своих половинах игровой площадки или в внутри зоны начального броска (касается только игроков команды, выполняющей начальный бросок)

При выполнении начального броска защищавшейся командой после пропущенного гола, игроки забившей команды могут находиться на обеих половинах игровой площадки.

Если начальный бросок выполняется с центральной линии(10:3а), то игроки команды соперников должны располагаться не ближе 3м от игрока, выполняющего начальный бросок (П.15:4, П.15:9, П.8:7с, 8:8g).

При выполнении начального броска из зоны начального броска (П 10:3b) игроки команды соперников должны находится за линией зоны начального броска всей проекцией своего тела (П.15:4, П.15:9, П.8:7с, 8:8g).

П.11. Бросок из-за боковой линии

11:1. Бросок из-за боковой линии назначается в том случае, когда мяч полностью пересекает боковую линию или полностью выходит за лицевую линию, коснувшись перед этим полевого игрока защищающейся команды. Бросок также назначается, если мяч коснулся потолка или его конструкций над игровой площадкой.

11:2. Бросок из-за боковой линии выполняется без свистка судьи (см., однако, П.15:5b) той командой, игрок которой не касался мяча последним перед выходом его за пределы игровой площадки или перед касанием потолка.

11:3. Бросок из-за боковой линии выполняется с того места боковой линии, где мяч пересек эту линию, или с точки пересечения боковой и лицевой линий с той стороны ворот, где мяч вышел за лицевую линию. Если же мяч коснулся потолка или его конструкций, то бросок выполняется с такой точки боковой линии, которая расположена ближе к месту касания мячом потолка или его конструкций.

11:4. При выполнении броска игрок должен стоять одной ступней на боковой линии (П.15:6) до тех пор, пока мяч не покинет его руку. Положение ступни второй ноги – произвольное (П.13:1а, П.15:6, П.15:7 2-й и 3-й абзацы).

11:5. При выполнении броска из-за боковой линии игроки команды соперников должны находиться не ближе 3м от игрока, выполняющего бросок (П.15:4, П.15:9, П.8:7с, П.8:8g).

Данное требование, естественно, не применяется, если защитники стоят непосредственно у линии вратарской площадки.

П. 12. Бросок вратаря

12.1. Бросок вратаря назначается, если:

- (i) игрок противоположной команды заступил в площадь ворот, нарушив П.6:2а;
- (ii) вратарь контролирует мяч (взял в руки) и свое тело в площади собственных ворот или мяч лежит на полу в площади ворот (П.6:4-5);
- (iii) игрок противоположной команды коснулся мяча, который катится по полу в площади ворот (П.6:5, 1-абзац);
- (iv) мяч пересек лицевою линию ворот и последним его коснулся вратарь или игрок противоположной команды.

Это означает, что во всех вышеприведенных случаях мяч находится «вне игры» и игра должна быть продолжена броском вратаря (П.13:3), даже если с момента назначения броска до момента его выполнения имеют место какие-либо нарушения (см. также определение мяча «в игре» П.7).

12.2. Бросок вратаря выполняется вратарем без свистка судьи (см., однако, П.15:5b), из вратарской площадки, через линию площади ворот.

Если команда, которая должна выполнить бросок вратаря, играет в данный момент без него, то вратарь должен заменить одного из полевых игроков (П.4:4). Решение о необходимости тайм-аута в этой ситуации принимают судьи в поле (П.2:8 2-абзац; МР №2).

Бросок считается выполненным, если мяч, брошенный вратарем, полностью пересек линию площади ворот.

Игроки команды соперников имеют право располагаться непосредственно у линии площади ворот, но они не должны касаться мяча до тех пор, пока он полностью не пересечет линию площади ворот (П.15:4, П.15:9, П.8:7с, 8:8g).

П. 13. Свободный бросок

Назначение свободного броска

13.1. В принципе, судьи должны остановить игру и продолжить ее свободным броском, когда:

а) команда, владеющая мячом, совершает нарушение правил, которое приводит к потере мяча этой командой (см. П. 4:2-3, П.4:5-6, П.5:6-10, П.6:5 1-й абзац, П.6:7b, П.7:2-4, П.7:7-8, П.7:10, П.7:11-12, П.8:2-10, П.10:3, П.11:4, П.13:7, П.14:4-7, 15:7, 3-й абзац и П.15:8);

б) защищающаяся команда совершает нарушение правил, что приводит к потере мяча атакующей командой (см. П.4:2-3, П.4:5-6, П.5:5, П.6:2b, П.6:7b, П.7:8, П.8:2-10).

13.2. Судьи должны разрешать продолжение игры, воздерживаясь от преждевременной остановки игры для назначения свободного броска.

Это означает, что судьи, учитывая П.13:1а, не должны останавливать игру и назначать свободный бросок, если защищающаяся команда

овладевает мячом сразу же после того, как атакующая команда совершает нарушение правил.

Аналогично, учитывая П.13:1б, судьи не должны останавливать игру до тех пор, пока атакующая команда или сама потеряет мяч, или она будет не в состоянии продолжить атаку в связи с нарушением, допущенным защищающейся командой.

Если совершенное нарушение правил требует персонального наказания, то судьи могут вынести решение об остановке игры, если это не приведет к потере игрового преимущества соперников команды, совершившей нарушение. В противном случае наказание нарушителю должно быть отсрочено до завершения игровой ситуации.

Правило П.13:2 в принципе не применяется в случае нарушений правил П.4:2-3 или П.4:5-6, когда игра должна быть немедленно остановлена по сигналу секундометриста, инспектора матча или судьи в поле.

13:3. Если нарушение, требующее в соответствии с П.13:1а-б назначения свободного броска, происходит в тот момент, когда мяч находится «вне игры», то игра должна быть продолжена броском, соответствующим той ситуации на поле, при которой игра была остановлена (см. также в П.8:11а специальные инструкции относительно последних 30-ти секунд игры и Регламент использования электронного тайм аута).

13:4. Кроме ситуаций, изложенных в П.13:1а-б, свободный бросок выполняется также как способ возобновления игры в тех случаях, когда игра была остановлена (в том числе, если мяч остался в игре) и не было никаких нарушений правил:

а) если одна из команд владела мячом в момент остановки игры, то она и должна продолжать им владеть;

б) если ни одна из команд не владела мячом при остановке игры, то команда, владевшая мячом последней, вновь получает право на владение им.

13:5. Если свободный бросок назначается против команды, владевшей мячом до свистка судьи, то игрок, в руках которого находился мяч в этот момент, обязан немедленно отпустить мяч или положить его на игровую площадку так, чтобы можно было немедленно выполнить свободный бросок. (П.8:8b).

Выполнение свободного броска

13:6. Свободный бросок обычно выполняется без свистка судьи (см., однако, П.15:5b) и, в принципе, с того места, где произошло нарушение. Исключениями из этого правила могут быть следующие:

в ситуациях, изложенных в (П.13:4а-б), свободный бросок выполняется по свистку с того места, где находился мяч в момент остановки игры;

если судья самостоятельно или по требованию инспектора останавливает игру в связи с нарушением со стороны игрока или официального лица защищающейся команды, в результате чего следует устное предупреждение или персональное наказание, то свободный бросок

производится или с места нарушения, или, если это более выгодно атакующей команде, с места, где мяч находился в момент остановки игры;

по аналогии следует поступать и в случае, когда секундометрист останавливает игру в связи с нарушениями правил замены в соответствии с П.4:2-3 или П.4:5-6.

В соответствии с требованиями П.7:11 свободный бросок при определении судьями пассивной игры назначается с того места, где мяч находился в момент остановки игры.

Вне зависимости от основных принципов и процедур, изложенных выше, свободный бросок не может выполняться из площади собственной вратарской площадки команды, выполняющей бросок, или из зоны свободного броска команды соперников. В этих ситуациях бросок должен быть выполнен с ближайшей от места нарушения точки, сразу же за линиями ЭТИХ ЗОН.

Комментарий. *Если требуемым местом для выполнения свободного броска атакующей команды является 9-метровая линия команды соперников, то выполнение броска должно производиться точно с места нарушения. Однако, чем дальше место нарушения находится от 9-метровой линии защищающейся команды, тем больший допуск разрешается в определении места выполнения свободного броска атакующей командой. Максимальный допуск в точности соблюдения места выполнения свободного броска (3м) применяется в случае выполнения броска от 6-метровой линии собственной вратарской площадки командой, получившей право начать атаку.*

Допуск в точности соблюдения места выполнения свободного броска не применяется в случае нарушения правила П.13:5, когда имеет место нарушение, за которое предусмотрено наказание в соответствии с П.8:8b. В таких случаях бросок всегда должен выполняться с места нарушения правил.

13:7. Игроки команды, получившей право выполнить свободный бросок, не должны касаться или пересекать линию свободных бросков соперника до момента выполнения броска (смотри также ограничения, приведенные в П.2:5).

Если игроки команды, выполняющей свободный бросок, располагаются между линией свободных бросков и линией площади ворот соперников, то судьи должны исправить расположение игроков до выполнения свободного броска в тех ситуациях, в которых неправильное расположение игроков может оказать влияние на игру (П.15:3, П.15:6). Свободный бросок в этом случае выполняется после свистка (П.15:5b). Аналогичная процедура (П.15:7, 2-й абзац) используется, если игроки команды, выполняющей бросок, заходят в запретную зону в момент выполнения свободного броска (до того, пока мяч не покинул руку игрока, выполняющего бросок) при условии, что свистка судьи на выполнение свободного броска не было.

Если свободный бросок выполняется по свистку, а игрок атакующей команды коснулся или пересек линию свободных бросков соперников до того, как мяч покинул руку игрока, выполняющего свободный бросок, то назначается свободный бросок для защищавшейся команды (П.15:7, 3-абзац; П.13:1a).

13:8. При выполнении свободного броска игроки команды соперника должны находиться не ближе 3-х метров от игрока, выполняющего бросок. Однако им разрешается располагаться в непосредственной близости от линии площади собственных ворот, если свободный бросок выполняется с линии свободных бросков. Вмешательство в процесс выполнения свободного броска требует наказания в соответствии с П.15:9, П.8:7с, 8:8g.

П. 14. 7-метровый бросок

Назначение 7-метрового броска

14:1. 7-метровый штрафной бросок назначается, если:

- а) игроком или официальным лицом команды соперников сорвана (в любом месте игровой площадки) явная возможность взятия ворот;
- б) имеет место необоснованный свисток, сделанный кем-либо за исключением судей, в момент явной голевой ситуации;
- в) сорвана явная возможность взятия ворот в результате вмешательства лица, не принимающего участия в игре (например, на площадку выбежал зритель), или в результате остановки атакующих игроков из-за постороннего свистка (за исключением Комментария к П.9:1);
- д) имеет место нарушение в соответствии с П.8:11а или П.8:11b (см. однако, П.8:11 последний абзац).

По аналогии, это Правило применяется и при наличии форс-мажорной ситуации, когда пропадает электроосвещение, останавливающее игру в момент явной голевой возможности на игровой площадке.

Определение термина «явная голевая возможность» см. в МР №6.

14:2. Если игрок атакующей команды после нарушения со стороны защитников (П.14:1а) сохраняет полный контроль над мячом и своим телом, то нет необходимости назначать 7-метровый бросок, даже если после такого нарушения игрок не смог использовать явную возможность взятия ворот.

Во всех ситуациях, где возникает потенциальная возможность назначения 7-метрового броска, судьи должны воздерживаться от его назначения до тех пор, пока решение о 7-метровом броске не станет действительно обоснованным и необходимым. Если нападающий продолжает атакующие действия, несмотря на недозволенное вмешательство защитников, то совершенно очевидно, что отсутствует обоснованная необходимость для назначения 7-метрового броска. И наоборот, если становится очевидным, что нападающий действительно потерял контроль над мячом или своим телом в результате нарушения со стороны защитников, и в итоге утратил явную возможность взятия ворот, то назначается 7-метровый бросок.

Правило П.14:2 не применяется в случаях, связанных с нарушением правил, описанных в П.4:2-3 или П.4:5-6, когда игра должна быть остановлена немедленно по свистку секундометриста, инспектора матча или судьи в поле.

14:3. При назначении 7-метрового броска судьи могут взять тайм-аут, но только в случаях, когда имеет место явная затяжка времени игры, например, при заменах вратаря или игрока, выполняющего бросок. При этом решение на тайм-аут принимается в соответствии с принципами и критерием, изложенными в МР № 2.

Выполнение 7-метрового броска

14:4. 7-метровый штрафной бросок выполняется в течение 3 сек по свистку судьи в поле только как бросок по воротам (П.15:7, 3-й абзац; П.13:1а).

14:5. Игрок, выполняющий 7-метровый бросок, должен занять положение за 7-метровой линией, но не дальше 1 метра от нее (П.15:1, П.15:6). После свистка судьи игрок, выполняющий бросок, не должен касаться или пересекать 7-метровую линию до тех пор, пока мяч не покинет его руку (П.15:7, 3-й абзац; П.13:1а).

14:6. Игрок, выполняющий 7-метровый бросок или его партнеры не имеют право вновь касаться мяча после выполненного броска до тех пор, пока мяч не коснется соперника или ворот (П.15:7, 3-й абзац; П.13:1а).

14:7. При выполнении 7-метрового броска партнеры игрока, выполняющего бросок, должны находиться за 9-метровой линией до тех пор, пока мяч не покинет руку бросающего (П.15:3, П.15:6). В противном случае назначается свободный бросок против команды, выполняющей 7-метровый бросок (П.15:7, 3-й абзац; П.13:1а).

14:8. При выполнении 7-метрового броска игроки команды соперников должны находиться не только за 9-метровой линией, но и на расстоянии не менее 3м от 7-метровой линии до тех пор, пока мяч не покинет руку бросающего. В противном случае 7-метровый бросок должен быть повторен, если мяч не попадет в ворота, но персональные наказания за подобные нарушения не применяются.

14:9. Если вратарь пересек линию ограничения выхода вратаря из ворот (4-метровую линию) (П.1:7, П.5:11) прежде, чем мяч покинул руку бросающего, то 7-метровый бросок повторяется, если мяч не попал в ворота. Персональные наказания за подобные нарушения не применяются.

14:10. Как только игрок, выполняющий 7-метровый бросок, займет правильную исходную позицию для броска с мячом в руках – замена вратарей не разрешается. Любая попытка произвести замену вратарей в такой ситуации должна быть наказана, как за неспортивное поведение (П.8:7с, П.16:1b, П.16:3d).

П.15. Общие указания по выполнению бросков (начальные броски, бросок из-за боковой линии, бросок вратаря, свободный бросок и 7-метровый бросок)

Игрок, выполняющий бросок

15:1. Перед выполнением броска игрок, выполняющий бросок, должен занять соответствующее для данного броска положение. Мяч должен находиться в руке игрока, выполняющего бросок (П.15:6). В момент выполнения броска (за исключением броска вратаря (см.П 12:2) и выполнения начального броска из Зоны начального броска (см. 10.3b)) игрок, выполняющий бросок, должен держать стопу (ее часть) одной и той же ноги на полу до тех пор, пока мяч не покинет его руку (см., однако П10:3b). Другая стопа может и не находится на полу, и игрок может многократно касаться ею пола (см., также, П.7:6). Игрок, выполняющий бросок, должен занимать требуемое положение до момента, пока бросок не будет выполнен (П.15:7, 2-й и 3-й абзацы).

Замечание: *До момента выполнения броска (за исключением броска вратаря), игрок, выполняющий бросок должен находится в вертикальном положении, т.е. ни одна из частей его тела, за исключением ног, не должна касаться пола.*

15:2. Бросок считается выполненным, как только мяч покинет руку игрока, выполняющего бросок (см., однако, П.12:2).

Игрок, выполнивший бросок, не имеет права вновь касаться мяча, пока мяч не коснется другого игрока или ворот (П.15:7, П.15:8). Смотри также П.14:6.

Гол может быть засчитан после исполнения любого броска, за исключения гола в собственные ворота после неудачного исполнения броска вратаря если мяч находится вне игры (П 12:1).

Партнеры игрока, выполняющего бросок

15:3. Перед выполнением броска партнеры игрока должны занимать положения в соответствии с требованиями для данного броска (П.15:6).

Партнеры должны занимать требуемые положения до тех пор, пока мяч не покинет руку бросающего, за исключением случая, описанного в П.10:3а, 2-й абзац (см., однако П10:3b). Партнеры также не имеют права касаться мяча или захватывать его при выполнении броска (П.15:7, 2-й и 3-й абзацы).

Игроки защиты

15:4. Игроки защиты должны занимать положения в соответствии с требованиями для данного броска и оставаться в этих положениях, пока мяч не покинет руку игрока, выполняющего бросок (см., однако П 10:3b, П 12:2, П.15:9).

Неправильное расположение некоторых игроков защиты при выполнении начального броска, броска из-за боковой линии или свободного броска не должно исправляться судьями, если атакующие игроки не теряют преимущества при немедленном выполнении таких бросков. Если же имеет

место потеря преимущества, то неправильные расположения игроков должны быть исправлены.

Свисток на возобновление игры

15:5. Судьи должны подавать свисток на возобновление игры:

а) всегда при начальном броске (П.10:3) или 7-метровом броске (П.14:4);

б) при выполнении броска из-за боковой линии, броска вратаря или свободного броска, если:

- * игра возобновляется после тайм-аута;
- * игра возобновляется свободным броском в соответствии с П.13:4;
- * имеет место задержка времени выполнения броска;
- * необходима корректировка расположения игроков;
- * имеет место устное замечание или предупреждение.

Судьи могут также подавать свисток на возобновление игры в зависимости от создавшейся ситуации.

В принципе судьи не должны подавать свисток на возобновление игры, если игроки не заняли требуемые согласно П.15:1, П.15:3 и П.15:4 положения (см., однако, П.13:7, 2-й абзац и П.15:4, 2-й абзац). Если же, несмотря на неправильную расстановку игроков, судьи дали свисток на возобновление игры, то эти игроки имеют полное право принимать участие в игре.

После свистка игрок обязан выполнить бросок в течение 3 сек.

Санкции

15:6. Если до выполнения броска имеют место нарушения со стороны игрока, выполняющего бросок, или его партнеров (например, нарушения в расстановке игроков или наличие касания мяча партнерами), то данные нарушения необходимо устранить (см., однако, П.13:7, 2-й абзац).

15:7. Последствия за нарушения в момент выполнения броска игроком, выполняющим бросок, или его партнерами (П.15:1-3) зависят прежде всего от того, предшествовали ли они свистку на возобновление игры.

В принципе, любые нарушения, имевшие место до свистка на возобновление игры, устраняются с помощью корректировки, после которой бросок выполняется по свистку. Однако в этом случае необходимо помнить об «игровом преимуществе» по аналогии с П.13:2. Если команда, выполняющая бросок немедленно, теряет игровое преимущество за счет нарушений во время броска, то бросок считается выполненным и игра продолжается.

Как правило, любые нарушения при выполнении броска после свистка на возобновление игры должны быть наказаны (примеры нарушений: игрок выполнил свободный бросок в прыжке; игрок удерживает мяч более 3 сек; игрок нарушил требуемое расположение до того, как мяч покинул его руку). Наказываются также и партнеры игрока, которые после свистка судьи, но до момента отделения мяча от руки игрока, выполняющего бросок, нарушают требуемую расстановку (За исключением П.10:3а, 2-й абзац). В этих случаях

исполняемый бросок теряет силу и назначается свободный бросок для команды соперника (П.13:1a) с того места, где имело место нарушение (см., однако, П.2:6). Правило игрового преимущества, согласно П.13:2, действует также и в этом случае, т.е. если команда, выполняющая бросок, теряет мяч до вмешательства судей, то игра продолжается без вмешательства судей.

15:8. В принципе, любые нарушения, связанные непосредственно с выполнением броска, подлежат наказанию. Это может быть и нарушение, изложенное в П.15:2, 2-й абзац, и ведение мяча, и повторное овладение мячом после того, как он был подброшен в воздух или опущен на пол. За все эти нарушения назначается свободный бросок (П.13:1a) для команды соперника.

При этом (как и в П.15:7, 3-й абзац) следует учитывать правило игрового преимущества.

15:9. Игроки команды защиты, мешающие сопернику выполнить бросок (например, не занимают правильную позицию или умышленно занимают неправильную позицию) должны быть наказаны (за исключением случаев, описанных в П.14:8, П.14:9, П.15:4, 2-й абзац и П.15:5, 3-й абзац). Это касается эпизодов как до выполнения броска, так и в момент его выполнения (но до того, пока мяч еще не покинул руку игрока, выполняющего бросок).

Это касается и случаев, когда игра возобновляется по свистку или без него. В рассмотренных ситуациях следует использовать П.8:7с или 8:8g совместно с П.16:1b и П.16:3d.

Если выполнение броска было затруднено по причине вмешательства игроков защиты, то, в принципе, должен быть назначен свободный бросок для команды, владеющей мячом. В случае, если по причине вмешательства игроков защиты было затруднено выполнение 7-метрового броска, то бросок необходимо будет повторить.

П. 16. Наказания

Предупреждение

16:1. Предупреждение является адекватным наказанием за:

а) нарушение правил, которое должно наказываться прогрессивно (П.8:3; сравните, однако, П.16:3b и П.16:6d);

в) неспортивное поведение, которое должно наказываться прогрессивно (П.8:7).

Комментарий. *Игрок не может получить более одного предупреждения, а команда в целом - более трех предупреждений; после этого возможным наказанием должно быть, по крайней мере, 2-х минутное удаление.*

Удалившийся в данной игре на 2 мин игрок уже не может быть предупрежден.

Официальные лица одной команды могут получить вместе не более одного предупреждения.

16:2. Предупреждение судья объявляет путем предъявления желтой карточки (жест 13) игроку или официальному лицу, которую должен зрительно зафиксировать и секретариат судейского столика.

Удаление

16:3. Удаление на 2 мин является адекватным наказанием за:

a) нарушение правил замены, когда дополнительный игрок выходит на игровую площадку или, когда игрок вмешивается в игру, находясь в зоне замены (П.4:5-6; см. однако П.8:10b (ii));

b) нарушения, приведенные в П.8:3, если игрок и/или его команда уже имеет максимальное количество предупреждений (см. Комментарий к П.16:1);

c) нарушения, приведенные в П.8:4;

d) неспортивное поведение игрока (см. П.8:7), если игрок и/или его команда уже имеет максимальное количество предупреждений;

e) неспортивное поведение официального лица команды (см. П.8:7), если одно из этих лиц ранее получило предупреждение;

f) неспортивное поведение игрока или официального лица команды, описанное в П.8:8 (см. также 4:6);

g) как следствие дисквалификации игрока или официального лица команды (П.16:8, 2-й абзац; см. однако, П.16:11b);

h) неспортивное поведение игрока, допустившего такое поведение после удаления его на 2 минуты, но до возобновления игры (П.16:9a).

Комментарий. *Все официальные лица команды вместе могут получить только одно 2-минутное удаление.*

Когда в соответствии с П.16:3e выносится решение о 2-минутном удалении официального лица команды, то это лицо имеет право оставаться в зоне замены команды и исполнять свои функции, но состав команды на игровой площадке уменьшается на одного игрока в течение 2 мин.

16:4. После объявления тайм-аута судья должен с помощью жеста 14 четко показать факт удаления виновному игроку или официальному лицу, а также судейскому столику.

16:5. Время удаления всегда равно 2 минутам игрового времени. Третье удаление одного и того же игрока автоматически приводит к его дисквалификации (П.16:6d).

Удаленный игрок не имеет права участвовать в игре в течение времени его удаления, а команде не разрешается выпускать его на игровую площадку на замену.

Отсчет времени удаления ведется с момента свистка судьи на возобновление игры.

Удаление на 2мин переносится на второй тайм игры, если оно полностью не закончилось к концу первого тайма. Это правило действует как в основное время, так и в дополнительное время. Если время 2-минутного удаления игрока не истекло к моменту окончания дополнительного времени, то он в дальнейшем не имеет права участвовать, например, в выполнении 7-метровых бросков (в соответствии с Комментарием к П.2:2).

Дисквалификация

16:6. Дисквалификация является адекватным наказанием за:

- a) нарушения, приведенные в П.8:5 и П.8:6;
- b) грубое неспортивное поведение (см.П.8:9) и экстремальное неспортивное поведение (см. П.8:10) игрока или официального лица на площадке или за ее пределами;
- c) неспортивное поведение одного из официальных лиц команды (см.П.8:7) после того, как в ходе игры они вместе уже получили и предупреждение, и 2-х минутное удаление в соответствии с П.16:1b и П.16:3e;
- d) третье удаление одного и того же игрока на 2 мин (П.16:5);
- e) значительное или повторяющееся неспортивное поведение в ходе выполнения серий 7-метровых бросков по окончании игры (см. Комментарии к П.2:2 и П.16:10).

16:7. После объявления тайм-аута судья должен четко показать факт дисквалификации виновному игроку или официальному лицу путем поднятия красной карточки (жест 13, см. также П. 16:8), а также судейскому столику.

16:8. Дисквалификация игрока или официального лица команды всегда действует до конца игрового времени. Дисквалифицированный должен немедленно покинуть игровую площадку и зону замены. После этого он не должен иметь каких-либо контактов с командой.

Дисквалификация игрока или официального лица команды на игровой площадке или за ее пределами в игровое время всегда сопровождается 2-минутным удалением. Это означает, что численный состав команды на игровой площадке на 2 мин сокращается на одного игрока (П.16:3f). Сокращение игроков на игровой площадке на одного может, однако, продолжаться и 4 мин, если игрок дисквалифицируется при обстоятельствах, изложенных в П.16:9b-d.

Дисквалификация уменьшает количество игроков или официальных лиц команды (за исключением ситуаций, изложенных в П.16:11b). Команде, однако, разрешается снова увеличить число игроков на площадке по истечении времени удаления.

Дисквалификации в соответствии с положениями П.8:6 и П.8:10a-b требуют от судей предоставления в высшие инстанции письменного рапорта о случившемся. Сразу после принятия решения о подаче рапорта судьи должны поставить об этом в известность «официального представителя» команды и инспектора матча (см. МР 7).

Для этого, после предъявления красной карточки, судья поднимает и синюю карточку.

Более одного нарушения правил в одной и той же ситуации

16:9. Если игрок или официальное лицо команды виновно более чем в одном нарушении правил, совершенном одновременно или последовательно

до момента возобновления игры, и эти нарушения заслуживают различных наказаний, то они, в принципе, наказываются только одним, наиболее строгим из них.

Однако существуют следующие исключения, когда команда должна играть в меньшинстве в течение 4 мин:

а) если игрок, который только что был удален на 2 мин, совершает до возобновления игры еще одно нарушение, оцениваемое как неспортивное поведение, то ему выносится дополнительное 2-минутное удаление (П.16:3g). Если это дополнительное удаление является для игрока третьим удалением на 2 мин, то игрок дисквалифицируется;

б) если игрок, который только что был дисквалифицирован (непосредственно или в связи с третьим удалением на 2 мин), виновен в неспортивном поведении до возобновления игры, то его команда получает командный штраф в виде удаления на 2 мин. В результате команда должна будет играть в меньшинстве в течение 4 мин (П.16:8, 2-й абзац);

с) если игрок, удаленный на 2 мин, виновен в грубом неспортивном поведении, совершенном до возобновления игры, то игрок дисквалифицируется (П.16:6b). Эти два наказания приводят к тому, что состав команды должен быть сокращен в течение 4 мин (П.16:8, 2-й абзац);

д) если игрок, который только что был дисквалифицирован (непосредственно или в связи с третьим удалением на 2 мин), допускает грубое или экстремальное неспортивное поведение до возобновления игры, то команда получает командный штраф в виде удаления на 2 мин. В результате команда должна будет играть в меньшинстве в течение 4 мин (П.16:8, 2-й абзац)

Нарушения в течение игрового времени

16:10. Ситуации, описанные в П.16:1, П.16:3 и П.16:6, относятся к нарушениям правил в течение игрового времени. Под игровым временем в приведенных пунктах Правил понимается и дополнительное время игры, и тайм-ауты, и командные тайм-ауты и все перерывы между таймами, и остановки времени игры. Во всех остальных формах дополнительных процедур (таких, как серии 7-метровых бросков) применяется только П 16:6. Таким образом, любые случаи грубого или повторяющегося неспортивного поведения приводят к потере игроком прав на участие в процедурах (см. Комментарий к П.2:2).

Нарушения вне игрового времени

16:11. Неспортивное поведение, грубое неспортивное поведение или экстремальное неспортивное поведение, а также любые формы опрометчивых действий (см. П.8:6-10) со стороны игрока или официального лица команды, совершенные не в игровое время в помещении, где проводится игра, наказываются следующим образом:

перед игрой:

а) предупреждение, которое учитывается в общем количестве предупреждений игрок, официального лица и/или команды, при неспортивном поведении согласно П. 8.7-8;

б) дисквалификацией виновного игрока или официального лица в случае действий, приведенных в П.8:6 и П.8:10а, но команде разрешается начать игру с 16-ю игроками и 5-ю официальными лицами. Требования П.16:8, 2-й абзац относятся только к нарушениям в ходе игрового времени, поэтому дисквалификация перед игрой не влечет за собой 2-минутного удаления.

Приведенные наказания за нарушения до игры могут быть применены и в любое время в ходе игры после того, как будет установлено, что виновный в совершении нарушения правил (но не уличенный в этом до игры) принимает участие в игре.

после игры:

с) подачей судьями письменного рапорта.

П.17. Судьи

17:1. На каждую игру назначаются два судьи, имеющие равные полномочия. В проведении игры им помогают секретарь и секундометрист.

17:2. Судьи обязаны наблюдать за поведением игроков и официальных лиц с момента их прибытия на место соревнований и до момента, пока они не покинут спортсооружение.

17:3. До начала игры судьи должны проверить состояние игровой площадки, ворот и мячей. Судьи выбирают, какой мяч будет использоваться (П.1 и П.3:1).

Кроме того, судьи проверяют соответствие правилам формы игроков, проверяют протокол матча и экипировку игроков, оснащение зоны замены запасных игроков, устанавливают соответствие количества игроков и официальных лиц в зоне замены принятым ограничениям, а также присутствие и идентификацию «официального представителя» каждой команды. Любые несоответствия правилам должны быть устранены (П.4:1-2 и П.4:7-9).

17:4. Пред игровая жеребьевка проводится одним из судей в присутствии другого судьи и «официального представителя» каждой команды или другого официального лица команды, или игрока (например, капитана команды), которые являются полномочными представителями «официального представителя» каждой команды.

17:5. В принципе игра должна проводиться одними и теми же судьями.

Они обязаны следить за соблюдением правил игры и наказывать за их нарушения (см., однако, П.13:2 и П.14:2).

Если один из судей не может продолжать судейство игры, второй судья продолжает игру один, если нет возможности найти резервных или запасных судью/судейскую пару.

Примечание. Международная, Континентальные и Национальные федерации имеют право вносить определенные изменения в данный пункт правил, соблюдая при этом требования П.17:5, 1-й и 3-й абзацы.

17:6. Если оба судьи фиксируют нарушение правил и согласны относительно команды, которая должна понести наказание, но их мнения различны по степени строгости наказания, то будет применяться совместное решение, принятое судьями после консультации друг с другом. Если им не удастся прийти к общему решению, тогда назначается более строгое наказание.

17:7. Если оба судьи фиксируют нарушение правил или, если мяч покинул игровую площадку, а судьи имеют разные мнения относительно того, какой команде следует отдать мяч, то принимается совместное судейское решение, достигнутое после краткой консультации друг с другом. Если судьям не удастся достичь соглашения, то принимается решение судьи в поле.

Тайм-аут для консультации обязателен. После консультации друг с другом судьи четко показывают необходимый жест, и игра возобновляется по свистку (П.2:8d, П.15:5).

17:8. Оба судьи несут ответственность за ведение счета голов. Кроме того, они фиксируют в специальной карточке предупреждения, удаления и дисквалификации.

17:9. Оба судьи отвечают за контроль игрового времени. Если возникают разногласия в правильности отсчета игрового времени, то судьи принимают совместное решение (см. также П.2:3).

Примечание. Международная, Континентальные и Национальные федерации имеют право вносить определенные изменения в данный пункт правил, соблюдая при этом требования П.17:8 и П.17:9.

17:10. Судьи несут ответственность за правильное заполнение протокола матча после игры.

Дисквалификации (в соответствии с П.8:6 и П.8:10) должны быть зафиксированы в протоколе матча.

17:11. Решения, принятые судьями на основе их видения фактов или на основе их оценки событий, являются окончательными.

Только на те судейские решения, которые противоречат настоящим Правилам, может быть подан протест.

Право обращаться к судьям во время игры имеет лишь «официальный представитель» команды.

17:12. Судьи имеют право временно прерывать или прекращать игру.

До принятия окончательного решения о прекращении игры судьи должны использовать все возможности для ее продолжения.

17:13. Судьи могут использовать видеоповторы (ВП) в соответствии с Положением о порядке использования системы видеоповторов. ИГФ (INF),

континентальные и национальные федерации определяют, в каких матчах должна использоваться система видеоповтора.

17:14. Судьи и инспекторы имеют право использовать электронные средства связи для общения между собой во время игры. Правила использования таких средств определяют соответствующие федерации.

П.18. Секундометрист, секретарь.

18:1. В принципе секундометрист несет основную ответственность за контроль игрового времени, времени командных тайм-аутов и времени удаления оштрафованных игроков.

Секретарь несет основную ответственность за списки команд, протокол матча, за выход игроков, прибывших после начала игры и за выход игроков, не имеющих права играть.

Другие задачи, такие как контроль количества игроков и официальных лиц команды в зоне запасных, контроль правильности проведения замен игроков, подсчет количества атак команды после оказания ее игроку медицинской помощи на игровой площадке решаются ими совместно. Обоснованность принимаемых в этих вопросах решений рассматриваются как факты, основанные на наблюдении.

В основном только секундометрист (и инспектор, назначенный на матч) имеет право прерывать игру, если в этом есть необходимость.

Смотри также МР№7 по процедурам вмешательства в игру секундометриста/секретаря в ходе исполнения ими своих обязанностей.

18:2. При отсутствии в зале информационного светового табло секундометрист должен информировать «официальных представителей» команд о сыгранном времени или о том, сколько времени осталось играть, особенно во время тайм-аутов.

При отсутствии в зале информационного светового табло с автоматическим сигналом, секундометрист подает сигналы на окончание тайма или игры в целом (см. П.2:3).

Если информационное световое табло не оборудовано счетчиками для показа времени удаления игроков (при проведении официальных игр ИГФ таких счетчиков должно быть минимум по три на каждую команду), секундометрист должен будет использовать на столе карточки удаления, на которых указывается номер удаленного игрока и время окончания его удаления.

СУДЕЙСКИЕ ЖЕСТЫ

При назначении свободного броска или броска мяча из-за боковой линии судьи жестом должны немедленно показать направление броска (жесты 7 или 9).

Судьи должны обязательно использовать жест, чтобы указать на факт вынесения персонального наказания (жесты 13-14).

Если окажется, что необходимо объяснить причину назначения свободного броска или решения о назначении 7-метрового броска, то жесты 1-6 и 11 используются как пояснительные. Жест 11, однако, должен всегда использоваться в ситуациях, когда решение на свободный бросок при пассивной игре было принято без использования жеста 17.

Жесты 12, 15 и 16 обязательны для показа в ситуациях, где они используются.

Жесты 8, 10 и 17 используются при необходимости по решению судей.

Список жестов

1. Заступ в площадь ворот
2. Ошибка ведения
3. Пробежка или удержание мяча более 3-х секунд
4. Захват, удержание или толчок
5. Удар
6. Фал «На игрока»
7. Бросок из-за боковой линии – направление
8. Бросок вратаря
9. Свободный бросок – направление
10. Несоблюдение дистанции 3-х метров
11. Пассивная игра
12. Гол
13. Предупреждение (желтая карточка). Дисквалификация (красная карточка). Рапорт после игры (синяя карточка).
14. Удаление (2 минуты)
15. Тайм-аут
16. Разрешение для 2-х лиц, имеющих право участия в игре, выйти на игровую площадку во время тайм-аута
17. Предупреждающий жест «Пассивная игра»

1.



2.



3.



4.



5.



6.



7.



8.



9.



10.



11.



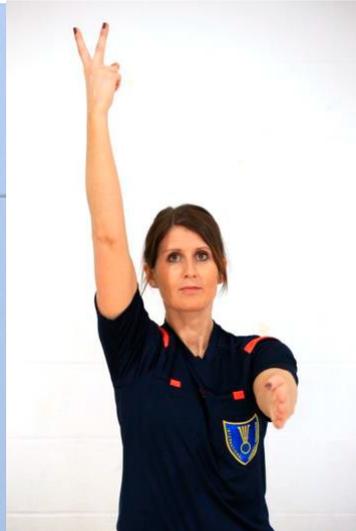
12.



13.



14.



15.



16.



17.



МЕТОДИЧЕСКИЕ РЕКОМЕНДАЦИИ ПО ПРАВИЛАМ ИГРЫ В ГАНДБОЛ

МР № 1. Выполнение свободного броска после финальной сирены (П.2:4-6).

Во многих случаях выполнение свободного броска после финального сигнала не представляет интереса для команд, так как или ясен результат игры, или место выполнения броска слишком далеко от ворот соперника. Так как правила требуют, чтобы свободный бросок в любом случае был выполнен, судьи должны предоставить возможность для выполнения броска, хотя игрок, занявший правильную позицию для броска, может просто подбросить мяч или отдать его в руки судьи.

В случаях же, когда совершенно ясно, что команда будет пытаться забросить мяч в ворота, судьи должны создать все условия для этого (даже если вероятность реализации броска небольшая), но без затяжки времени игры и без снижения ее зрелищности. Это означает, что судьи должны создать условия для игроков обеих команд, позволяющие быстро и без ошибок занять исходное положение для выполнения свободного броска без промедления. Новые ограничения, изложенные в П.2:5, регламентируют позиции игроков и возможности замен игроков в соответствии с П.4:5 и П.13:7.

Судьи должны также внимательно следить за возможными нарушениями правил со стороны обеих команд. Наказания игроков защищающейся команды регламентируются правилами П.15:4, П.15:9, П.16:1b и П.16:3d. Игроки атакующей команды также часто нарушают правила игры в момент выполнения броска. Например, один или несколько игроков пересекают линию свободных бросков сразу же после свистка судьи, но до броска (П.13:7, 3-й абзац), или игрок, выполняющий бросок, отрывает

перед броском опорную ногу или выполняет бросок в прыжке (П.15:1, П.15:2, П.15:3).

Важно не допустить ошибочного взятия ворот.

MP № 2. Тайм-аут (П.2:8)

Независимо от ситуаций, описанных в П.2:8 и оговаривающих обязательность тайм-аута, судьям предоставляется возможность принимать решение на тайм-аут и в других ситуациях. Примерами типичных ситуаций, когда тайм-аут не является обязательным, но считается возможным, являются:

а) наличие внешних факторов, например, необходимо протереть игровую площадку;

б) предположение, что игрок получил травму;

с) явная затяжка времени со стороны команды, выполняющей стандартный бросок, или преднамеренное отбрасывание (удержание) мяча игроком;

д) касание мяча потолка или других предметов над площадкой (П.11:1) и далекий отскок мяча от места выполнения броска из-за боковой линии, вызывающий непредвиденную остановку игры;

е) замена полевого игрока на вратаря, вызванная необходимостью выполнения броска вратаря.

Перед принятием решения на тайм-аут в перечисленных и других подобных ситуациях судьи должны прежде всего оценить: не создает ли остановка игры преимущества одной из команд? Например, если одна из команд заинтересована в затяжке времени игры, то нет необходимости брать тайм-аут для протирки площадки. Таким образом, если одна команда теряет преимущество за счет того, что другой команде предоставляется тайм-аут по какой-либо причине, то в таком случае брать тайм-аут нет оснований.

Другим важным фактором является продолжительность реально возможных перерывов в игре. Так, продолжительность перерыва в результате полученной игроком травмы зачастую трудно оценить. В этом случае безопасней назначить тайм-аут. Судьи не должны также слишком быстро принимать решение на тайм-аут только потому, что мяч покинул пределы игровой площадки. В таких ситуациях мяч часто возвращается быстро на площадку, и игра продолжается практически без задержки. Если же мяч быстро не возвращается, то судьи должны как можно быстрее продолжить игру запасным мячом (П.3:4) для того, чтобы избежать необходимости брать тайм-аут.

MP № 3. Командный тайм-аут (П.2:10)

Каждая команда имеет право на получение одного одноминутного командного тайм-аута в каждой половине основного времени игры (но не в дополнительное время).

Если команда решила взять командный тайм-аут, то ее официальное лицо должно положить “зеленую карточку” на стол непосредственно перед секундометристом или инспектором (рекомендуется, чтобы “зеленая карточка” была размером 15 x 20 см с изображением большой буквы “Т” на каждой ее стороне).

Команда может запросить командный тайм-аут, только когда она владеет мячом (когда мяч находится в игре или во время перерыва в игре). Если команда не потеряет контроль над мячом до того момента, когда секундометрист (инспектор) подаст сигнал, то ей сразу же представляется командный тайм-аут (в противном случае “зеленая карточка” возвращается команде).

По свистку секундометриста (инспектора) игра останавливается, а сам секундометрист останавливает часы (П.2:9). Он использует жест на тайм-аут (жест 15), и указывает вытянутой рукой на команду, которая запросила командный тайм-аут.

“Зеленая карточка” устанавливается на столе со стороны команды, запросившей командный тайм-аут, и остается в таком положении в течение тайм-аута.

После того, как судьи подтверждают предоставление командного тайм-аута, секундометрист запускает отдельные часы, контролирующие продолжительность командного тайм-аута. Секретарь записывает время предоставления командного тайм-аута в протоколе игры в графе команды, взявшей его.

Во время командного тайм-аута игроки и официальные лица должны находиться в пределах своей зоны замены, на игровой площадке или непосредственно в зоне замены. Судьи находятся в центре игровой площадки, при этом один из них может ненадолго подойти к секундометристу для консультаций.

Поскольку командный тайм-аут является частью игрового времени, неспортивное поведение и другие нарушения правил во время командного тайм-аута наказываются согласно П.16 так же, как и в игровое время (П.16:10), независимо от того, где находятся игроки и официальные лица: на площадке или вне ее. Следовательно, за неспортивное поведение (П.8:7-10) или за действия, приведенные в П.8:6b, судьи могут вынести им предупреждение, удалить на 2 мин или дисквалифицировать в соответствии с П.16:1-3 и П.16:6-9.

Через 50 сек после начала командного тайм-аута секундометрист подает звуковой сигнал о том, что через 10 сек игра должна быть продолжена.

Команды обязаны возобновить игру, как только закончится время командного тайм-аута. Игра возобновляется броском в соответствии с ситуацией, которая имела место в момент предоставления командного тайм-аута, или свободным броском команды, бравшей тайм-аут, с того места, где находился мяч в момент остановки игры.

Секундометрист включает часы, фиксирующие время игры, по свистку судьи в поле на продолжение игры.

Команда может запросить командный тайм-аут, нажав кнопку тайм-аута на электронном устройстве, вместо использования «Зеленой карточки». Кнопка тайм-аута на электронном устройстве напрямую подсоединена к системе электронного табло, а сирена, звучащая после нажатия кнопки, автоматически останавливает отсчет игрового времени.

Замечание. Международная, континентальные и национальные федерации на основании П.2:10 имеют право в пределах своих компетенций разрешать командам иметь по три командных тайм-аута в основное время игры (но не в дополнительное время). При этом в каждом тайме игры команда может использовать не более двух командных тайм-аутов. Между двумя тайм-аутами одной команды команда-соперник должна владеть мячом хотя бы один раз.

Секретариат перед игрой готовит для каждой из команд по три зеленых карточки T1, T2 и T3.

Перед началом первого тайма команды получают карточки T1 и T2. Если команда использовала в первом тайме только один командный тайм-аут (T1), то перед началом второго тайма она получает две карточки – T2 и T3. Если же команда использовала в первом тайме два командных тайм-аута, то перед вторым таймом она получает одну карточку – T3.

В последние 5 минут основного времени игры команда может иметь только один командный тайм-аут.

MP № 4. Пассивная игра (П.7:11-12)

А. Основные положения.

Общая концепция игры

С помощью правил пассивной игры ИФФ стремится продвигать привлекательные стили игры с высоким темпом (контратака, быстрый ввод мяча), небольшим количеством остановок (непрерывность) и хорошим балансом между атакой и защитой.

Поэтому судьи должны поощрять активную защиту, не включающую нарушения правил игры, при оценке пассивной игры.

Фазы быстрой игры, явно направленные на создание голевых моментов, не следует включать в непосредственную оценку пассивной игры.

Цели

Применение правил пассивной игры преследует следующие цели:

- сокращение бессобытийных фаз в игре (примеры: игроки, медленно перемещающиеся со своей половины площадки на половину поля соперника; тактические действия в нападении, которые используются только для выигрыша времени);
- предотвращение непривлекательных методов игры и преднамеренных задержек в игре;
- сокращение количества перерывов в игре;

- поощрение активной защиты, направленной на отбор мяча и прерывание атак соперников без совершения фолов.

Для этого судьям необходимо распознавать и оценивать пассивные методы единообразным образом на протяжении всей игры.

Ситуации

Пассивная игра может возникнуть на всех этапах атаки команды, включая, например:

- когда мяч **медленно** перемещается по площадке;
- во время первой позиционной атаки (т.е. фазы обычного построения);
- после неудачных атакующих действий или прерванных штрафным броском атакующих действий (т. е. более короткой фазы построения игры);
- после перерывов в игре (например, командный тайм-аут).

Пассивная игра обычно чаще используется в следующих ситуациях:

- счет равный ближе к концу игры;
- команда должна играть в неполном составе (пять против шести; четыре против шести; другие);
- ситуации с пустыми воротами: атакующая команда играет без вратаря (семь против шести; шесть против шести; другие);
- активная защита разрушает/сбивает темп атаки и препятствует целенаправленному изменению темпа (см. подробные критерии);
- разный уровень игры двух команд (общее превосходство одной из команд, особенно в защите);
- безуспешные атакующие действия одной команды в течение длительного периода времени.

Наблюдение пассивной игры

Для выявления и оценки тенденции к пассивной игре необходимо применять различные критерии наблюдения ко всем элементам атаки команды, от получения мяча до его потери. Однако существуют особые ситуации, в которых судьи могут сразу же фиксировать пассивную игру.

Критерии, упомянутые в следующих спецификациях, редко применяются по отдельности, а, как правило, должны оцениваться судьями в совокупности.

Независимо от этого, существуют ситуации (см. главу E), в которых судьи могут немедленно принять решение о прямой пассивной игре.

Примечание: *Даже если невозможно признать игру пассивной, когда мяч находится вне игры, действия команды, владеющей мячом, также следует рассматривать в таких ситуациях, когда игра не была прервана.*

Оценка судьями тенденции к пассивной игре должна основываться на следующих критериях:

- **общие критерии** перед игрой (особая ситуация игры (рейтинг, важность конечного результата, система выбывания и т. д.), общие характеристики игры и т. д.);
- **дополнительные критерии** в конкретной игровой ситуации (время, текущий счет, развитие игры, наказания, овертайм, результативность команд и т. д.);
- **фазы игры** (быстрая игра с быстрыми прорывами (первая, вторая и третья волна), быстрый ввод мяча, первая позиционная атака с нормальной фазой построения, укороченная фаза построения (реорганизация);
- **особые критерии наблюдения** на различных этапах игры (см. главу В. Использование предупреждающего жеста).

В частности, влияние активной оборонительной работы, в соответствии с правилами, всегда должно учитываться.

В. Использование предупреждающего жеста

Предупреждающий жест должен быть показан, в частности, в следующих ситуациях:

1. После овладения мячом: игроки медленно переходят со своей половины площадки на половину площадки соперника.

Пассивная игра может начинаться уже в момент, когда команда овладевает мячом на своей половине площадки. Важным критерием наблюдения в этом отношении является то, как команда перемещается по площадке со своей половины на половину соперника. Это также относится к ситуациям, когда мяч не находится в игре (см. также Разъяснение № 2).

Примечание: Аналогичные ситуации могут возникать и при позиционных атаках с целью замедления защиты.

Типичный критерий наблюдения:

- После овладения мячом игроки медленно переходят со своей половины площадки на половину площадки соперника.

Примечание: Судьи могут показать предупреждающий сигнал в начале первой позиционной атаки с обычной фазой построения игры, если мяч передается на половину поля соперника очень медленно.

2. Игрок задерживает выполнение формального броска

Примеры:

- затягивание штрафного броска (притворяясь, что не знаешь правильного места, или иное поведение);

- затягивание начального броска (вратарь медленно подбирает мяч, намеренно неточно передает мяча в центр поля или медленным идет с мячом в центр поля);
- затягивание выполнения броска вратаря или ввод мяча из аута.

Примечание: Судьи должны проинструктировать команды воздерживаться от подобных задержек, как только они их впервые заметят. Предупреждающий жест не может быть показан, пока мяч находится вне игры; его можно показать, как только мяч снова вводится в игру. Однако время, в течение которого мяч находился вне игры, следует рассматривать как часть более короткой/длительной фазы подготовки.

В особых ситуациях (например, незадолго до конца игры, при численном меньшинстве) судьям рекомендуется брать тайм-аут вместо того, чтобы позволить часам идти. Игра затем возобновится в соответствии с игровой ситуацией, существовавшей до прерывания.

3. Предупреждающий жест в связи с поздней заменой во время обычной фазы построения игры

Типичные критерии наблюдения:

- все игроки уже заняли свои позиции для атаки;
- команда начинает фазу построения с подготовительной последовательностью передач;
- в этот момент команда делает замену.

Примечание: Судьи должны убедиться, что полевым игроком атакующей команды заменяется, а не вратарь снова выходит на поле (это не повлияет на потенциальную пассивную игру).

- Дополнительный критерий: Команда ждет заменяющегося игрока.

Комментарий: Команда, которая начинает атаку быстрым прорывом (контратакой, быстрым начальным броском) со своей половины площадки, но не получает возможности сразу же забить гол после достижения половины площадки соперника, может произвести быструю замену одного или нескольких игроков во время перехода к фазе обычного построения игры, что не должно считаться судьями пассивной игрой.

4. Предупреждающий сигнал при слишком длительной фазе построения позиционной атаки

В принципе, каждая команда может подготовить позиционную атаку с соответствующей фазой построения, прежде чем начать целенаправленные атакующие действия со сменой темпа. Существует две различные фазы построения:

Первая позиционная атака с нормальной фазой построения

После овладения мячом первая позиционная атака команды проводится на половине площадки соперника, если на половине площадки атакующей команды защитники не разыграли персональную защиту (возможно, также после неудачного быстрого прорыва или быстрого начального броска).

Первая позиционная атака может занять больше времени, например, из-за замены игроков.

Характерными особенностями фазы нормального построения в первой позиционной атаке являются:

- замена игроков;
- игроки занимают позиции в позиционной атаке;
- подготовительная последовательность передач и/или тактических атакующих действий (например, скрещивания, переходы без изменения темпа) с тактическими договоренностями (коммуникацией) внутри атакующей команды;
- подготовка и начало целенаправленного тактического атакующего действия (примеры: освобождение от опеки (один на один) или совместные тактические приемы (скрещивания, переходы) и т. д.).

Примечание: После подготовительной фазы построения, следующие критерии служат индикаторами для определения того, начинает ли команда целенаправленные тактические атакующие действия:

- целенаправленное изменение темпа во всех атакующих действиях (пасы, перемещения и т. д.);
- атакующие действия по направлению к воротам в опасных зонах;
- действия, при которых нападающие вступают в контакт с защитниками (например, защитники удерживают и/или незаконно блокируют нападающих).

Более короткие фазы построения

Существуют две различные ситуации, в которых атакующая команда может начать следующее целенаправленное атакующее действие с более короткой фазы построения:

1. Игра продолжается после неудачной попытки атаки (неудачной попытки без прерывания игры (например, формальный бросок)).

После фазы построения атаки атакующая команда проводит целенаправленное тактическое атакующее действие со сменой темпа, которое, однако, не приводит к завершению атаки (отсутствие голевых моментов, возврат мяча атакующей команде после промаха или блокирования броска и т. д.).

2. После целенаправленного тактического атакующего действия игра **прерывается** и продолжается формальным броском (свободный, аут и т.п.).

Следующее применимо к обеим ситуациям:

Команда, находящаяся в атаке, может провести ещё одну фазу построения, чтобы перестроиться и подготовиться к следующим целевым тактическим действиям. Но эта следующая фаза построения должна быть **короче**.

Дополнительный критерий: рекомендуется более короткая фаза построения игры, которая должна состоять из четырех-шести передач после свободного броска, вбрасывания мяча из аута или броска вратаря после броска по воротам, заблокированного защитниками.

Продолжение игры в разных ситуациях

В следующей таблице представлен обзор различных ситуаций, которые могут начинаться либо с обычной, либо с более короткой фазы построения.

Таблица 1: Продолжение игры в различных ситуациях

Ситуация	Игра продолжается с	
	Нормальным построением	Более коротким построением
Быстрая игра		
Быстрый прорыв/быстрый начальный бросок (первая, вторая, третья волна) – прерывание свободным броском или прекращение и переход к фазе построения	X	
Быстрый прорыв/быстрый начальный бросок – целенаправленный переход от третьей волны к позиционной атаке (несколько последовательностей передач с целенаправленными тактическими действиями) – прерывание свободным броском или прекращение и переход к фазе построения	X	
Быстрый прорыв/быстрый начальный бросок – целенаправленный переход от третьей волны к позиционной атаке – имитация перехода к обычной фазе построения – целенаправленное завершающее действие – прерывание свободным броском	X	
Начало позиционной атаки		
Нормальная фаза построения – тактические приемы с неудачным изменением темпа – реорганизация (без прерывания)		X
Нормальная фаза построения – тактические приемы с неудачным изменением темпа – прерывание свободным броском		X

Нормальная фаза построения – тактические приемы с неудачным изменением темпа – блокировка броска или паса (атакующая команда сохраняет владение мячом). <u>Примечание:</u> мяч потерян на определенный период времени.		X
Во время (более длительной) позиционной атаки		
Свободной/аут после более короткой фазы построения		X
Неудачная атака после более короткой фазы построения — игра продолжается		X
Более короткая фаза построения – тактические приемы с неудачным изменением темпа – блокировка броска или паса (атакующая команда сохраняет владение мячом)		X
Командный тайм-аут		
Команда овладевает мячом на своей половине поля — немедленный КТА	X	
Все игроки на своих позициях/команда начинает первую обычную фазу построения – немедленно КТА	X	
Нормальная фаза построения – тактические приемы с неудачной сменой темпа – КТА		X
Особые ситуации		
Наказания команды, находящейся в защите (с подачей предупреждающего жеста или без него) — игра продолжается без подачи предупреждающего жеста	X	
7-метровый бросок – мяч отбит вратарем – атакующая команда сохраняет владение мячом – позиционная атака продолжается	X	
Атакующая команда бросает по воротам (с подачей предупреждающего жеста или без него) — мяч отскакивает от ворот или вратаря прямо к атакующей команде, либо атакующей команде выбрасывает аут.	X	

5. Типичные критерии наблюдения чрезмерно длительной фазы построения

Следующие критерии наблюдения, которые часто встречаются в сочетании, имеют значение для чрезмерно длительных фаз построения:

- атакующая команда не может добиться смены темпа между фазой построения и целенаправленным тактическим атакующим действием, ведущим к возникновению голевой возможности;
- игроки неоднократно получают мяч, стоя на месте или отдаляясь от ворот;
- многократные удары мяча об пол без движения/отдаления от ворот (без прямого воздействия соперника);

Комментарий: Подготовительные действия один на один, в которых игрок с мячом, часто во время ведения, пытается сместить непосредственного противника в определенном направлении, чтобы затем начать целенаправленное атакующее действие, не должны приниматься во внимание.

- несколько передач между двумя игроками без контакта с защитой (без опасных действий в направлении ворот);
- мяч отыгрывается назад на половину поля атакующей команды, даже если соперники не оказывают на нее никакого давления;
- активная защита нарушает темп передач/перемещения нападающих;
- в целом: отсутствие контакта с защитой; при столкновении с соперником атакующий игрок преждевременно отворачивается, ждет, пока судьи прервут игру, или не получает пространственного преимущества над защитником;
- мяч перемещается далеко от ворот и/или защитников.

Примечание: *Дополнительные критерии оценки более коротких фаз построения.*

После четырех-шести передач в более короткой фазе построения (в зависимости от уровня игры команд) атакующая команда должна начать следующее атакующее действие, изменив темп и направив его к воротам (например, один на один, групповое взаимодействие, скрещивание, переход). Указанное количество передач носит исключительно ориентировочный характер, и судьи не должны подсчитывать передачи.

Если команде требуется вторая или еще более короткая фаза построения в одной и той же атаке, количество подготовительных передач может быть меньше четырех-шести. Но в любом случае судьи должны предоставить атакующей команде как минимум три передачи для более короткой фазы построения, если только атакующая команда не задержала выполнение броска.

Активная защита

С точки зрения баланса между атакой и защитой судьи должны прежде всего учитывать эффект активной оборонительной игры.

При активной игре в обороне защитники стараются оказывать давление на атакующую команду, не прерывая игру (без фолов/свободных бросков).

Используя активные защитные стратегии, команды преследуют следующие тактические цели:

- атаковать/блокировать передачи/пространство;
- оттеснить нападающих к задней части площадки (например, нападающие не могут безопасно получить пас и вынуждены отступить);
- разрушить/прервать темп атаки;
- разрушить/прервать синхронизацию тактических приемов;

- спровоцировать нежелательные передачи или броски;
- спровоцировать технические/тактические ошибки.

Примечание: Судьи должны четко различать преимущественно ориентированное на фолы защитное поведение и активную оборонительную игру, направленную на оказание давления на атаку (без фолов).

Нарушения, которые приводят к свободному броску

Частые прерывания игры, приводящие к свободному броску, также могут быть использованы для оценки пассивной игры. Критерий наблюдения:

- Нападающий, владеющий мячом, допускает прерывание игры (остановку движения вперед к воротам, отворачивание от ворот, ожидание свистка судьи).

Примечание: Атакующие действия, явно направленные на провоцирование фолов, которые приводят к прерыванию игры свободным броском, а не к созданию голевых моментов, являются показателями пассивной игры.

Важно отметить разницу в тактической цели по сравнению с обычными действиями один на один, направленными на достижение успешного прорыва к воротам или позиционного преимущества над соперником.

Важно: качество регулярного физического контакта всегда должно оцениваться судьями.

Общие рекомендации: Судьи всегда должны оценивать ситуацию всей атаки с самого начала:

- Есть ли тенденция к пассивной игре с самого начала?
- Какова ситуация в игре (счет, игровое время, наказание, общее превосходство одной из команд и т. д.)?

Тактические приемы в нападении, вводящие судей в заблуждение

В рамках текущего развития игры можно наблюдать, особенно в ситуациях, когда атакующая команда играет в меньшинстве или с пустыми воротами, что команды инициируют атакующие действия (например, скрещивания, перемещения) без намерения напрямую атаковать ворота. Подобные действия лишь вводят судей в заблуждение и позволяют выиграть время.

Критерии наблюдения:

- игроки бегут параллельно линии свободного броска, не контактируя с защитой (часто далеко от ворот);
- игроки, владеющие мячом, рано отворачиваются от ворот (ранний поворот верхней части тела в сторону паса; зрительный контакт с получателем паса, **игроки не смотрят в направлении ворот**), особенно в действиях один на один;

- игроки задней линии делают ложные дальние передачи линейному игроку, не создавая угрозы (линейный не открывается и не выигрывает пространство для получения паса с целью создания возможности забить гол);
- частая смена позиций без атаки опасных зон (например, пространство между двумя защитниками).

Оценка пассивной игры в формате «семь против шести»

Судьям важно учитывать изменившуюся структуры игры. В целом, мы можем наблюдать различную тактику, когда команды играют семь на шесть:

- команда меньше двигается (нет явного движения вперед или скрестных перемещений);
- игроки задней линии располагаются близко от защитников;
- смена темпа игры со взрывными, быстрыми передачами;
- ведение мяча с тактической целью удержать защитников на их позиции;
- повторные обратные передачи с тактической целью удержать защитников на одной стороне развития атаки.

В противном случае, судьями должны применяться те же критерии определения пассивной игры. Необходимо учитывать, что в таких ситуациях команды часто проводят более длительные атаки, поскольку потеря мяча может привести к возможности для соперников атаковать пустые ворота.

Манера игры защитников является еще одним важным критерием (активная защита без фолов, направленная на разрушение атакующих комбинаций команды, действующей в меньшинстве, должна быть вознаграждена).

Управление пассивной игрой в конце матча.

В целом, линия определения пассивной игры должна быть одинаковой на протяжении всего матча.

Однако, в атаке в последнюю минуту матча, которая может стать последней атакой, атакующая команда может попытаться произвести целенаправленное тактическое действие, чтобы создать себе возможность взятия ворот непосредственно перед окончанием игры.

Показ предупреждающего жеста о пассивной игре за несколько секунд до окончания матча (в соответствии с общей линией определения пассивной игры на протяжении всего матча), не имел бы смысла, так как это не может иметь никаких последствий.

Поэтому судьи должны принять решение о показе предупреждающего жеста, как только будут выполнены четкие критерии определения пассивной игры (баланс между атакующей и обороняющейся командами) в зависимости от ситуации в игре (оставшееся игровое время, общая ситуация, текущий счет, финальный результат) и поведение атакующей команды с момента получения контроля над мячом.

Однако, атакующей команде должно быть предоставлено достаточно времени для построения нормальной фазы развития атаки.

С. Порядок применения предупреждающего жеста

Если один из судей (в поле или на линии) определил факт наличия пассивной игры, он поднимает руку (жест №17), показывающий, что атакующая команда не пытается создать позицию для броска по воротам. Судьи должны показать предупреждающий жест в то же время, когда игрок взял мяч под контроль.

Жест №17 говорит о том, что атакующая команда или не пытается создать голевую ситуацию, или постоянно задерживает продолжение игры.

Жест №17 действует до тех пор, когда:

- атака заканчивается, или
- сигнал №17 становится далее не действительным (см. Уточнение ниже).

Фаза атаки начинается с момента овладения мячом командой и завершается взятием ворот или потерей мяча.

Предупреждающий жест обычно действует до окончания атаки. Однако в ходе атаки имеют место две ситуации, когда решение судей о пассивности атаки команды теряет правомерность и показ предупреждающего жеста следует немедленно прекратить:

- a) команда, владеющая мячом, выполняет бросок по воротам, и мяч отскакивает непосредственно от ворот или вратаря к атакующей команде, или атакующая команда получает право на бросок из-за боковой линии или бросок вратаря;
- b) игрок или официальное лицо защищающейся команды получил прогрессивное наказание за нарушение правил или неспортивное поведение в соответствии с П.16.

Любая из этих ситуаций разрешает атакующей команде продолжить свою атаку с новой нормальной фазой построения.

Руководство по показу предупреждающего жеста.

Предупреждающий жест не следует показывать:

- во время явного движения вперед атакующей команды;
- в момент начала тактических действий, связанных с изменением темпа игры.

Как правило, предупреждающий жест не стоит показывать непосредственно после выполнения свободного броска. Атакующей команде сначала необходимо предоставить время для построения новой фазы развития атаки (в соответствии с таблицей № 1).

Игровые ситуации, в которых уместно показывать предупреждающий сигнал:

- передачи мяча назад;
- передачи партнерам,двигающимся назад;
- активная защита блокирует игроку с мячом возможность выполнения передачи;
- игрок с мячом отворачивается от ворот.

В целом это применяется в тот момент, когда темп потенциальной атаки или тактические средства атакующей команды исчерпаны.

Д. Действия после начала показа предупреждающего жеста

После того как был показан предупреждающий жест, у атакующей передачи есть право сделать максимум четыре передачи, чтобы завершить атаку броском по воротам (Правила 7.11-12).

Примечание: Национальные федерации имеют право применять особые правила в своей сфере ответственности относительно количества передач в зависимости от возраста и структуры выступления. Максимальное количество передач - шесть.

Следующие действия не рассматриваются в качестве передачи.

- если попытка отдать мяч прерывается из-за нарушения игрока защиты;
- если после попытки передачи игрок защиты отражает мяч за боковую линию или внешнюю линию ворот;
- если при броске по воротам мяч блокируется защитником и выходит за боковую или внешнюю линию ворот.

Замечания относительно максимального количества передач

1. До выполнения 4 передач мяча

- если судьи назначили свободный бросок или бросок из-за боковой линии для атакующей команды после показа жест «Пассивная игра», то подсчет выполненных передач мяча продолжается;
- если передача мяча или бросок по воротам заблокирован игроком защиты и мяч возвращается к атакующим (даже для выполнения броска вратаря), то это считается передачей.

2. После выполнения 4 передач мяча

- если свободный бросок, бросок из-за боковой линии или бросок вратаря назначен для атакующей команды после выполнения 4 передач мяча, то этой команде дается возможность завершить атаку, выполнив дополнительно одну передачу мяча;
- если выполненный после 4 передач мяча бросок заблокирован защитником, а мяч отскакивает к нападающему или выходит за боковые или лицевую линии, то атакующей команде дается возможность завершить атаку, выполнив дополнительно одну передачу мяча.

3. До завершения 5-й передачи:

Судьи могут выполнить отбор мяча за пассивную игру в следующих ситуациях:

- игрок с мячом стоит на месте и ищет возможность сделать передачу в течение длительного периода времени;

- нападающие игроки неоднократно пытаются спровоцировать защитников на нарушение, чтобы получить право на свободный бросок;
- нападающие отходят назад в сторону своих ворот;
- игрок с мячом делает передачу в сторону своих ворот в результате действий активной защиты;
- игрок с мячом не имеет возможность сделать передачу в результате действий активной защиты.

Е. Особые ситуации, в которых судьи могут сразу принять решение о пассивной игре

В особых ситуациях судьи могут в любой момент принять решение о пассивной игре против атакующей команды, даже если они еще не показали предупреждающий жест.

1. Отказ от использования явной возможности взятия ворот.

Критерии наблюдения:

- нападающий игрок с мячом имеет открытый прямой путь к воротам (открытое пространство);
- между воротами и нападающим игроком с мячом непосредственно нет защитника;
- атакующие игроки с мячом прекращают движение вперед, не используя явную возможность взятия ворот или шанс отдать пас партнеру, находящемуся в более выгодной позиции. Однако судьи должны учитывать влияние этого паса на развитие атаки. Если пас отдан партнеру, находящемуся в более выгодной позиции, прямой отбор мяча за пассивную игру не может быть применен.

Типичные игровые ситуации:

- остановка быстрого прорыва (когда нет защитников между нападающим и воротами);
- отказ от атаки ворот, несмотря на возможность получить возможность для броска после обыгрыша или в ситуациях с личной защитой (большие открытые пространства).

2. Открытые броски с края.

В ситуации, когда на краю достаточно свободного пространства, крайний игрок прыгает в площадь ворот, полностью контролируя мяч и свое тело (без контакта или толчка соперника). Вместо того, чтобы совершить бросок по воротам, крайний игрок отдает передачу партнеру, находящемуся в задней части площадки (исключая ситуации, когда производится наброс партнерам, впрыгивающими в площадь ворот).

3. Персональная защита на половине площадки соперника.

Защищающаяся команда играет персональную защиту на половине площадки соперника. Атакующая команда не предпринимает серьезных попыток атаковать ворота.

Критерии наблюдения:

- действия (ведение мяча, дриблинг, передачи), не направленные на атаку ворот, при которых игрок с мячом не подвергается прессингу со стороны противника;
- выполняется длинная передача на свою половину площадки, хотя были возможны другие варианты;
- игрок стучит мячом, стоя на месте.

MP № 5. Начальный бросок (П.10:3)

В соответствии с требованиями П.10:3 судьи должны создать все условия для быстрого выполнения командами начального броска. Это значит, что судьи должны избегать педантизма и не должны выискивать повод вмешательства в игру или находить ошибки в действиях команды, стремящейся быстро выполнить этот бросок.

Например, судьи должны избегать делать замечания или проводить другие воспитательные действия, когда игроки стремятся быстро занять свои исходные позиции. Судья в поле должен быть готовым дать свисток, как только игрок, выполняющий бросок, займет правильное положение. При этом нет необходимости вмешиваться в расстановку других игроков. Судьям необходимо помнить, что игроки команды, выполняющей бросок, имеют право пересекать центральную линию поля только после свистка. (Это является исключением из правил выполнения стандартных бросков).

Выполнение начального броска без Зоны начального броска

Несмотря на то, что согласно Правил игрок, выполняющий начальный бросок должен стоять одной ногой на центральной линии с толерантностью до 1,5м от центра площадки, судьи не должны корректировать положение игрока, если он нарушает правило на несколько сантиметров. Главная задача- не допускать необоснованного преимущества для атакующей команды при исполнении начального броска.

Более того, большинство площадок не имеют соответствующей разметки в центре поля или вовсе не имеют центральной линии в площади центрального круга из-за рекламы. В таких случаях и игрок, выполняющий начальный бросок, и судья будут приблизительно определять точку выполнения начального броска. Поэтому любые корректировки на расстояния в несколько сантиметров в данном случае являются неуместными.

MP № 6. Определение термина “Явная голевая возможность” (П.14:1)

В П.14:1 приведено описание ситуаций, определяющих явную голевую возможность и имеющих место тогда, когда:

а) игрок с мячом, контролирующий свои действия, имеет возможность произвести бросок по воротам и находится у линии площади ворот. При этом никто из соперников уже не может предотвратить бросок дозволенными методами;

сюда также относятся ситуации, когда игрок еще не владеет мячом, но готов в моменте его получить. При этом судьи должны быть уверены, что никто из соперников уже не сможет помешать ему получить мяч дозволенными методами;

б) игрок с мячом, контролирующий свои действия, движется (или выполняет ведение мяча) в контратаке и выходит один на один с вратарем, при этом вблизи нет никого из соперников, кто мог бы успеть занять место перед ним и прервать контратаку;

сюда также относится ситуация, когда игрок еще не владеет мячом, но готов в моменте его получить, а вратарь команды соперников выбегает нападающему игроку навстречу и в результате чего совершает столкновение, описанное в Комментарий к П.8:5. В таком случае расположение остальных игроков защищающейся команды в момент столкновения не имеет значения;

с) вратарь покинул собственную вратарскую площадку, а игрок соперников с мячом в руках, контролирующий свои действия, имеет явную возможность беспрепятственно забросить мяч в пустые ворота.

MP № 7. Остановки игры секундометристом или инспектором матча (П.18:1)

Если секундометрист или инспектор дают свисток в момент, когда игра уже остановлена судьями, то игра возобновляется свободным броском, который соответствует ситуации, из-за которой игра была остановлена. Если же секундометрист или инспектор дают свисток в момент, когда мяч находится в игре, то необходимо руководствоваться следующим:

А. Неправильная замена или незаконный выход игрока (П.4:2-3, 5-6)

Секундометрист (или инспектор) должен, в принципе, немедленно остановить игру, не учитывая положений П.13:2 и П.14:2 об «игровом преимуществе». Если при этом сорвана явная голевая возможность из-за нарушения правил со стороны защищающейся команды, то в соответствии с П.14:1а назначается 7-метровый бросок. Во всех остальных случаях игра продолжается свободным броском.

Виновный игрок наказывается в соответствии с требованиями П.16:3а. Тем не менее, в соответствии с П.4:6, незаконный выход игрока во время явной голевой возможности требует его наказания согласно П.16:6б с учетом положений П.8:10б.

В. Остановка игры по другим причинам, например, при неспортивном поведении игрока в зоне замены

а. Остановка игры секундометристом

Секундометрист обязан дождаться очередной остановки игры и затем сообщить судьям о происшедшем.

Если секундометрист все же прервал игру, когда мяч был в игре, то это не может привести к потере мяча командой, им владеющей. Игра должна быть продолжена свободным броском той команды, которая владела мячом в момент остановки игры. Однако, если остановка игры была вызвана нарушением правил со стороны обороняющейся команды и судьи уверены, что в результате остановки была сорвана явная голевая возможность, то в соответствии с П.14:1b назначается 7-метровый бросок.

(Аналогичный подход действует, если секундометрист прервал игру по причине запроса командного тайм-аута, а судьи считают, что он был взят не по правилам. Если в этом случае была прервана явная голевая возможность, то должен быть назначен 7-метровый бросок).

Секундометрист не имеет права предлагать судьям требуемый, по его мнению, вид наказания для провинившегося игрока или официального лица. Аналогичное требование относится и к судьям, если они сами не видели нарушения. В такой ситуации они могут вынести лишь устное предупреждение. Если же нарушение правил находится в рамках П.8:6 или П.8:10, то должен быть подан письменный рапорт.

в. Остановка игры инспектором

Инспектор, назначенный на игру Международной, Континентальной или Национальной федерацией гандбола и несущий ответственность за качество ее проведения, имеет право информировать судей о возможных наказаниях за совершенные нарушения (за исключением судейских решений на основе их видения фактов) или о нарушениях регламента зоны замены.

Инспектор имеет право остановить игру немедленно. В этом случае игра должна быть продолжена свободным броском команды, не совершавшей нарушения, приведшего к остановке игры.

Если остановка игры была вызвана нарушением со стороны обороняющейся команды и это привело к разрушению явной голевой возможности, то в соответствии с П.14:1а должен быть назначен 7-метровый бросок.

Судьи обязаны выносить персональные наказания в соответствии с указаниями инспектора.

При наличии действий, приведших к нарушениям правил П.8:6 или П.8:10, от судей требуется подача письменного рапорта.

MP №8. Травмированный игрок (П. 4:11)

Если имеется подозрение, что один из игроков в ходе игры получил травму, то должны быть приняты следующие решения:

а) если судьи абсолютно уверены, что игрок нуждается в медицинской помощи непосредственно на игровой площадке, то они должны немедленно показать жесты №15 и №16. Как следствие из этого, после оказания медицинской помощи игрок должен выполнить требования П.4:11, 2-й абзац.

Во всех других случаях судьи должны предложить игроку подняться и получить медицинскую помощь за пределами игровой площадки. Если игрок не покидает игровую площадку, то судьи, показав жесты №15 и №16, приступают к применению Правила П.4:11, 2-й абзац. При этом любой игрок или официальное лицо, не выполняющие требования П.4:11, 2-й абзац, должны быть наказаны за неспортивное поведение.

Отказ официальных лиц команды от выхода на игровую площадку для оказания помощи травмированному игроку влечет за собой прогрессивное наказание «официального представителя» команды (см. П.4:2, 3-й абзац).

Если игрок, не имеющий права выхода на площадку в течение 3-х атак своей команды, наказывается 2-минутным удалением, то ему разрешается войти в игру по окончании времени удаления независимо от количества атак, проведенных его командой.

б) Секундометрист и секретарь (или инспектор матча) несут ответственность за подсчет количества атак команд. Они сообщают соответствующей команде о возможности выхода «травмированного» игрока на игровую площадку.

Атака команды начинается с момента овладения мячом и заканчивается забитым голом или потерей мяча.

Если команда владеет мячом, когда её игрок нуждается в медицинской помощи, то эта атака считается для него первой.

с) Правило П.4:11, 2-абзац не применяется в следующих случаях:

если игрок получает травму (и ему оказывается медицинская помощь на игровой площадке) в результате незаконных действий со стороны игрока команды соперника, который был наказан судьями прогрессивно;

если мяч попадает в голову вратаря и ему необходимо оказать медицинскую помощь на игровой площадке.

Регламент зоны замены игроков

1. Зоны замены игроков располагаются с внешней стороны боковой линии справа и слева от центральной линии игровой площадки до конца скамеек запасных каждой команды, а также за скамейками сзади, если это позволяет размер игрового зала (Рис. 1).

В соответствии с указаниями ИГФ и ЕГФ скамейки команд должны быть установлены на расстоянии 3,5м от центральной линии. На этом же расстоянии от центральной линии начинаются и так называемые «тренировочные зоны». Эти указания следует соблюдать и при проведении игр любого другого уровня.

На расстоянии не менее 8 м от центральной линии размещать какие-либо предметы вдоль боковых линий перед скамейками запасных игроков не разрешается.

2. В зоне замены имеют право находиться только игроки и официальные лица команды, фамилии которых внесены в протокол матча (П.4:1-2).

В случае необходимости, сзади скамейки запасных разрешается занять место переводчику.

3. Официальные лица команды, находящиеся в зоне замены, должны быть полностью одеты либо в спортивную, либо в гражданскую одежду. При этом цвет их одежды (пиджаки, куртки, майки и т.п.) должен отличаться от цвета маек игроков команды соперников.

4. Секундометрист и секретарь должны помогать судьям контролировать порядок в зонах замены как до начала, так и в ходе игры.

Если перед началом игры имеют место нарушения в зонах замены, то игра не должна начинаться до тех пор, пока имеющиеся недостатки не будут устранены. Если же такие нарушения будут иметь место в ходе игры, то при очередной остановке игры она не должна быть продолжена до тех пор, пока не будут устранены эти нарушения.

5. Официальные лица команды имеют право и обязаны руководить в ходе игры своей командой в соответствии с принципами честной спортивной борьбы в рамках настоящих «Правил...». В принципе, они должны располагаться на скамейке запасных.

Однако официальным лицам разрешается перемещаться в пределах «тренировочной зоны». «Тренировочная зона» начинается на расстоянии 3,5 м от центральной линии и заканчивается на расстоянии 8 м от соответствующей лицевой линии и включает в себя зону непосредственно за скамейкой запасных (если такая зона предусмотрена конструкцией игрового зала). Окончание Тренировочной зоны должно быть отмечено линией длиной 50 см и шириной 5 см или клейкой лентой, которая прикрепляется к боковой линии за пределами игровой площадки.

Передвижения в пределах «тренировочной зоны» разрешены для руководства ходом игры своей командой, объяснений тактических рекомендаций, оказания медицинской помощи. В принципе, только одно официальное лицо команды в любой момент времени может стоять или передвигаться вдоль скамейки. При этом его позиция или его поведение не должно мешать игрокам, находящимся на игровой площадке. В случае нарушения данных требований официальное лицо должно быть наказано прогрессивно.

Официальному лицу команды разрешается покинуть «тренировочную зону», чтобы положить «зеленую карточку» на судейский столик, т.е. запросить командный тайм-аут. Однако официальному лицу запрещено покинуть «тренировочную зону» с «зеленой карточкой» в руках, а потом стоять у столика и выжидать момент для запроса командного тайм-аута.

Официальный представитель команды имеет право покинуть «тренировочную зону» в определенных ситуациях, например, при острой необходимости обращения к секундометристу или секретарю игры.

В принципе, запасные игроки команды должны сидеть на скамейке.

Однако, запасным игрокам **разрешается:**

* разминаться без мяча сзади скамейки запасных, в случае наличия там свободного места, при условии, что процесс разминки не будет оказывать влияния на игру.

Официальным лицам и игрокам **не разрешается:**

* провоцирующим поведением, протестующими действиями или другими формами неспортивного поведения (мимикой, словами или жестиком) вмешиваться в действия или оскорблять судей, инспектора, секретаря, секундометриста, игроков, официальных лиц команды соперников или зрителей;

* покидать зону замены для вмешательства в ход игры.

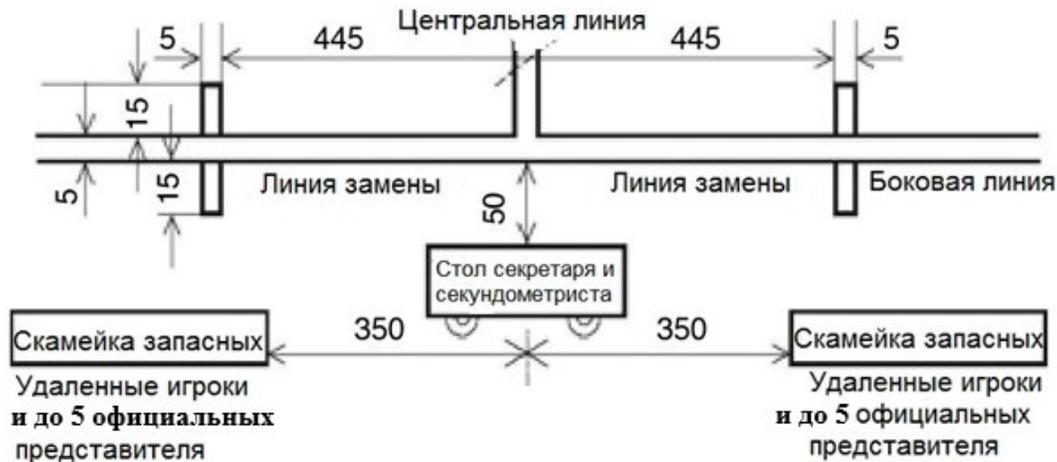
Официальные лица и игроки команды, как правило, должны располагаться в своей зоне замены. Если же официальное лицо команды покидает зону замены и занимает другую позицию в зале, то он теряет право руководить командой и должен вернуться в зону замены для восстановления данного права.

В целом, игроки и официальные лица находятся в течение игры под контролем судей и, значит, естественной является возможность персонального наказания игрока или официального лица, решившего покинуть игровую площадку и зону запасных. Поэтому неспортивное поведение, грубое неспортивное поведение и экстремальное неспортивное поведение таких лиц должно быть наказано аналогично тому, как если бы эти лица находились в зоне замены или на игровой площадке.

6. При нарушениях регламента зоны замены судьи или инспекторы обязаны действовать в соответствии с П4:2 3-й абзац, П.16:1b, П.16:3d-f или П.16:6b-d, принимая решения о предупреждении, удалении на 2 мин или дисквалификации провинившегося.

Руководящие принципы и пояснения смысла отдельных положений Правил игры в гандбол

Разметка игровой площадки (П.1; «Регламент зоны замены», раздел 1)



Ограничивающая линия «тренерской зоны» (на рис. – выделена красным цветом) служит для информационных целей. Длина линии – 50 см. Линия начинается на расстоянии 30 см (рекомендуемые размеры) от внешней стороны боковой линии и идет параллельно центральной линии (на расстоянии 350 см от неё).

Система крепления ворот(П1:2)

Ворота должны быть прочно прикреплены к полу или стене за ними, либо оснащены системой против опрокидывания. Данная система вводится во имя избежания несчастных случаев.

Травма вратаря, связанная с исполнением свободного броска (2:5)

В случае травмы вратаря после исполнения свободного броска после финального свистка, защищающаяся команда имеет право заменить вратаря. Однако данное исключение не касается полевых игроков защищающейся команды.

Свободный или 7 метровый бросок после финального свистка

В случае нарушения или неспортивного поведения со стороны защитников во время исполнения свободного или 7 метрового броска после финального свистка эти защитники должны быть персонально наказаны в

соответствии с П 16:3, 16:6 или 16:9. Бросок в таком случае необходимо повторить (П 15:9 3-й абзац). П 8:11с в таких случаях не действует.

Командный тайм-аут (П.2:10, МР №3)

Начало отсчета последних пяти минут игрового времени происходит в момент, когда на часах табло стоят цифры 55:00 или 05:00.

Использование запасного мяча

Международная, Континентальная или Национальная федерация гандбола вправе разрешить использование третьего запасного мяча, не находящегося за столиком секундометриста. Необходимость использования запасного мяча определяется судьями в соответствии с П 3:4

Замена игроков и официальных лиц (П.4:1, П.4:2)

До тех пор, пока команда не исчерпала предоставленных ей Правилами возможностей по количеству заявляемых на игру игроков (П.4:1) и официальных лиц (П.4:2), разрешается:

- перезаявить уже вписанного в протокол матча игрока в качестве официального лица;
- перезаявить уже вписанное в протокол матча официальное лицо в качестве игрока.

При этом не должно быть превышено максимально допустимое количество игроков и официальных лиц.

После выполненного перевода оригинальная запись фамилии игрока или официального лица должна быть удалена (зачеркнута). Повторные переводы ранее вычеркнутых из протокола игрока или официального лица запрещены.

Вычеркивать из протокола оригинальные (к началу игры) фамилии для освобождения места для перевода игрока/официального лица в ходе игры запрещено.

Записывать в протокол матча одно и то же лицо одновременно в двух качествах (игрока и официального лица) запрещено.

Персональные наказания (предупреждение, 2-минутное удаление) при перезаявке игрока/официального лица, полученные ими до перезаявки, «переходят» вместе с ними и учитываются в числе «допустимого количества наказаний всех официальных лиц/допустимого числа наказаний игрока» соответственно.

В случае превышения допустимого количества наказаний – перезаявка не допускается.

Замены игроков (П.4:4)

Выходить на игровую площадку и уходить с неё игроки должны только через линию зоны замены своей команды. Однако травмированные игроки, покидающие площадку после остановки времени игры, освобождаются от этого требования. В такой ситуации судьи должны быть убеждены, что игроку нужна медицинская помощь на скамейке запасных или в раздевалке команды. Кроме того, судьи должны разрешать в этом случае выход на поле нового игрока вместо травмированного прежде, чем тот покинет площадку. Это должно свести к минимуму непредусмотренные остановки времени игры.

Выход на площадку (П4:4-4:6)

Неправильная замена фиксируется в том случае, если уходящий и выходящий игроки одновременно находятся как минимум одной ногой на игровой площадке

Выход лишнего игрока фиксируется, когда игрок стоит обеими ногами на площадке, а ни один из его партнеров по команде не покидает игровую площадку

Нарушение линии замены происходит, когда уходящий или входящий игрок обеими ногами находится не на той стороне линии замены или не на той центральной линии

«Лишние» игроки (П.4:6 1-й абзац)

Если игрок выходит на игровую площадку, никого не заменяя («лишним» игроком), то он должен быть удален на 2 минуты.

Если при одновременной замене нескольких игроков на площадке оказался «лишний» игрок, а определить виновного в неправильной замене игрока невозможно, то:

- инспектор матча или судья обращаются к официальному представителю команды с просьбой назвать виновного игрока;
- указанный игрок должен быть удален на 2 минуты (в виде личного наказания);
- если официальный представитель команды отказывается указать виновного, то инспектор или судья сами называют фамилию игрока, который получает 2-минутное удаление (в виде личного наказания).

Замечание. «Лишним» игроком может быть назван только один из тех, кто находился на игровой площадке в момент остановки игры.

Если при этом «виновник» получает третье 2-минутное удаление, то он должен быть дисквалифицирован в соответствии с П.16:6d.

Игрок, выходящий на площадку с неправильным номером или цветом майки (П4:7, 4:8)

Нарушения Правил 4:7 и 4:8 не приводят к потере мяча командой, нарушившей эти правила. Нарушение данных правил приводит только к остановке игры для устранения нарушений, а игра возобновляется броском той команды, которая владела мячом в момент нарушения.

Техническое оборудование в зоне замены.

Международная, Континентальная или Национальная федерация гандбола вправе разрешить использование технического оборудования в зоне замены. Это оборудование, однако, не должно использоваться для контакта с дисквалифицированными игроками и официальными лицами.

Запрещенные предметы, шлемы, защита лица и коленей (П. 4:9)

Все типы и размеры лицевых масок и шлемов запрещены (не только полные, но и маски для защиты отдельных частей лица).

Защита коленей, выполненная из твердых или массивных материалов, запрещена к использованию. Защита коленей может быть выполнена только из мягкого материала или специальной медицинской ленты.

Защита голеностопного сустава, выполненная из металла или пластика, должна быть полностью закрыта или забинтована.

Разрешается использовать только налокотники, выполненные из мягкого материала.

Национальные федерации и судьи не имеют права делать каких-либо исключений из изложенного.

Тем не менее «официальный представитель команды» имеет право обратиться до начала игры к инспектору или судьям с имеющимися у него сомнениями. Инспектор или судья должны формулировать свое мнение на основе П. 4:9, а также методических рекомендаций и интерпретаций. В этом вопросе важнейшими принципами являются понятия «не опасно» и «не дает неправомерного преимущества».

Дополнительные рекомендации для инспекторов и судей приведены в Регламенте о защитных средствах и аксессуарах.

Липкий клей (П. 4:9)

Использовать игроками липкий клей для рук разрешено. Допускается наносить липкий клей «про запас» на обувь. Не разрешается наносить «про запас» липкий клей на руки или запястья (в соответствии с П. 4:9).

Национальные федерации имеют право принимать в рамках своих компетенций дополнительные ограничения по применению игроками липкого клея.

Оказание помощи травмированным игрокам (П. 4:11)

В случаях, когда несколько игроков одной команды одновременно получают травмы (например, в ходе драки), судьи и инспектор имеют право разрешить выйти на игровую площадку дополнительным (сверх разрешенных двух) официальным лицам и игрокам для оказания помощи пострадавшим. Кроме того, судьи и инспектор должны при необходимости разрешить (и контролировать) выход на игровую площадку дополнительных медработников.

Травма вратаря (П. 6:8)

Вратарь получает болезненный удар мячом и не может продолжить игру. В таких ситуациях первостепенное значение для судей должна явиться забота о здоровье вратаря. Возможны следующие варианты продолжения игры:

- a) мяч пересек боковую линию, линию ворот, лежит или катится внутри вратарской площадки.
Решение: немедленно остановить игру. Продолжить игру одним из стандартных бросков или броском вратаря – в зависимости от того, где мяч находился перед свистком;
- b) судьи остановили игру до того, как мяч покинул площадку через одну из линий или до того, как мяч остановился во вратарской площадке.
Решение: продолжение игры одним из стандартных бросков или броском вратаря (в зависимости от ситуации);
- c) мяч находится в воздухе над вратарской площадкой.
Решение: подождать 1 – 2 сек, пока одна из команд не овладеет мячом. Остановить игру. Продолжить игру свободным броском той команды, которая овладела мячом, отскочившим от вратаря;
- d) свисток судьи раздался через мгновение после удара мячом во вратаря и мяч еще находится в воздухе.
Решение: продолжить игру свободным броском той команды, которая последней владела мячом;
- e) мяч отскакивает от вратаря, неспособного продолжать игру, к игроку атакующей команды.
Решение: немедленно остановить игру. Продолжить игру свободным броском атакующей команды.

Замечание. Во всех случаях 7-метровый бросок невозможен, так как остановка игры судьями производится исключительно для защиты здоровья вратаря. Поэтому такой свисток не является «необоснованным», в соответствии с П. 14:1b.

Подсчет количества передач мяча после предупреждающего жеста 17 (П. 7:11)

Методика подсчета передач мяча приведена в Приложении 1 к настоящему Разделу.

Дисквалификация вратаря (П 8:5 Комментарий)

Правило применяется в случае, когда вратарь выбегает из вратарской площадки с целью перехватить мяч, направленный сопернику и при этом сталкивается с нападающим. Данное правило не применяется если:

- а. Вратарь бежит в том же направлении, что и нападающий, например, возвращаясь на площадку из зоны замены
- б. Когда мяч находится между нападающим и вратарем, а нападающий игрок, который бежит за мячом, имеет возможность избежать столкновения.

Во всех вышеперечисленных ситуациях судьи принимают решения на основе их видения фактов.

Вмешательство в игру запасных игроков или официальных лиц (Правила П. 8:5, П. 8:6, П. 8:9, П. 8:10б)

При наличии таких вмешательств решения о наказании и вариантах продолжения игры должны основываться на оценке следующих критериев:

- кто совершил вмешательство (игрок или официальное лицо);
- была ли при этом разрушена «явная голевая возможность» (ЯГВ) у соперников.

Комбинации этих критериев формируют полный список возможных ситуаций:

- а) запасной игрок незаконно выходит на площадку и срывает ЯГВ у соперников.

Решение: 7-метровый бросок, дисквалификация с письменным рапортом;

- б) неправильная замена игроков. Свисток с судейского столика (секундометриста или инспектора) срывает ЯГВ у соперников.

Решение: 7-метровый бросок, 2-минутное удаление;

- с) выход официального лица на игровую площадку в момент наличия у соперников ЯГВ.

Решение: 7-метровый бросок, дисквалификация с письменным рапортом;

- d) аналогично с), но без ЯГВ.

Решение: свободный бросок, прогрессивное наказание.

Последствия дисквалификации с письменным рапортом (П.8:6, П.8:10а, б)

Критерии данного наивысшего наказания приведены в П.8:6 (незаконные действия) и в П. 8:10 (неспортивное поведение) – см. также П. 8:3 2-й абзац.

Поскольку последствия наказаний по П. 8:6 и П. 8:10 не отличаются по размерам штрафных санкций от наказаний по П. 8:5 и П. 8:9 (дисквалификации без рапорта), ИГФ добавляет следующий текст к П. 8:6 и П. 8:10:

«...они должны представить письменный рапорт после игры для того, чтобы соответствующие компетентные органы были в состоянии принять правильное решение о дальнейших мерах наказания, применяемых к игроку или официальному лицу».

Критерии для принятия решений о дисквалификации игроков без рапорта и с рапортом (П. 8:5, П. 8:6)

Перечень критериев, позволяющих понимать отличия между П. 8:5 и П. 8:6:

- а) под термином «особо опасное» действие следует понимать:
 - нападение на игрока или аналогичное с нападением действие;
 - безжалостное или безответственное действие вне условий текущей игровой ситуации;
 - несдержанный удар;
 - злобное действие;
- б) под термином «крайне неосторожные» действия следует понимать:
 - действие против незащитного соперника;
 - чрезвычайно опасные и серьезные действия, создающие опасность здоровью соперника;
- с) под термином «умышленное» действие следует понимать:
 - заранее продуманное и умышленное действие против соперника;
 - преднамеренная атака в тело соперника с целью разрушения его атакующего потенциала;
- д) под термином «злонамеренное» действие следует понимать:
 - подлое и скрытое действие против не ожидающего этого соперника;
- е) под термином действие, «не соответствующее игровой ситуации», следует понимать:
 - действие, совершенное вдали от текущего местоположения мяча;
 - действие, не имеющее отношения к тактике игры.

Полевой игрок или вратарь блокируют или ловят мяч, направленный в пустые ворота, входя в площадь ворот (П. 8:8i)

- a. Игрок защищающейся команды, бегущий по площадке за пределами площади ворот, поймавший мяч и вошедший в площадь ворот любой частью тела после ловли мяча, наказывается свободным броском для соперника и не подлежит персональному наказанию.
- b. Игрок защищающейся команды, бегущий по площадке за пределами площади ворот, подпрыгивающий и ловящий мяч в воздухе, а затем приземляющийся с мячом в пределах площади ворот, наказывается 7-метровым броском для команды соперника и прямым удалением на две минуты.
- c. Игрок защищающейся команды, бегущий по площадке за пределами площади ворот и вошедший в площадь ворот любой частью тела до касания мяча, наказывается 7-метровым броском для соперника и прямым удалением на две минуты.
- d. Вратарь защищающейся команды, бегущий по площадке за пределами площади ворот, ловящий мяч и входящий в площадь ворот любой частью тела после ловли мяча, наказывается свободным броском для соперника и не подлежит персональному наказанию.
- e. Вратарь защищающейся команды, бегущий по площадке за пределами площади ворот, входящий в площадь ворот любой частью тела и касающийся мяча, при этом продолжающий касаться площадки за пределами площади ворот любой частью тела, наказывается 7-метровым броском для команды соперника и не подлежит персональному наказанию.
- f. Вратарь защищающейся команды, бегущий по площадке за пределами площади ворот, подпрыгивающий и ловящий мяч в воздухе, а затем приземляющийся с мячом в площади ворот, наказывается 7-метровым броском для соперника и не подлежит персональному наказанию.

Плевков (П. 8:9, П. 8:10a)

По сути своего проявления плевков в человека считается агрессивным действием. За него следует наказывать дисквалификацией с рапортом (П. 8:10a). При этом необходимо четко различать «плевков, достигший цели» (решение по нему должно согласовываться с П. 8:10) и «плевков мимо цели» или «попытку плевка» (решение – по П. 8:9).

Последние 30 сек игры (П. 8:11a и П. 8:11b)

Последними 30 сек игры являются как последние 30 сек второго тайма основного времени игры, так и последние 30 сек вторых таймов

каждого из дополнительных времен игры. Отсчет последних 30 секунд игр начинается, когда часы на табло показывают 59:30 (или 69:30, или 79:30) или 00:30.

Несоблюдение требуемой дистанции от мяча (П. 8:11а)

Если на последних 30 сек игры мяч находится вне игры, а игрок соперников препятствует выполнению броска, не соблюдая требуемой дистанции от мяча, то это ведет к дисквалификации игрока и назначению 7-метрового броска.

Данный подход применяется, если нарушение совершено в течение последних 30 сек игры вплоть до финальной сирены (П. 2:4, 1-й абзац). В этом случае судьи должны принимать решение на основе своего видения фактов (П. 17:11).

Если в течение последних 30 сек игры она прерывается из-за помех, непосредственно не связанных с подготовкой или выполнением броска (например, неправильная замена игроков, неспортивное поведение в зоне замены), то судьи должны применить положения П. 8:11а.

Если бросок выполнен, но заблокирован игроком при активных действиях, не соблюдающим дистанцию 3м. применяется П8:11а

Если защитник активными действиями мешает выполнить бросок нападающему, не соблюдая дистанцию 3м, то в данном случае также применяется П8:11а

Если защитник стоит на расстоянии менее 3м от нападающего, но не мешает выполнить свободный бросок, то наказание в данном случае не применяется.

Если защитник стоит на расстоянии менее 3м от нападающего и мешает выполнить свободный бросок, либо блокирует его, то наказание в данном случае применяется согласно П 8:11а.

Дисквалификация на последних 30 сек игры (П. 8:11b)

В случае дисквалификации защитника (мяч в игре) в соответствии с П. 8:5 и П. 8:6 в течение последних 30 сек игры только нарушения согласно П. 8:6, Комментарий ведут к дисквалификации с рапортом и к назначению 7-метрового броска. Нарушение защитником правила П.8:5 в течение последних 30 сек игры ведет к дисквалификации без рапорта и к назначению 7-метрового броска.

Получение преимущества на последних 30-ти секундах (П. 8:11b, последний абзац)

Судьи останавливают игру и назначают 7-метровый бросок после того, как игрок, получивший передачу мяча, не смог ни забить гол, ни выполнить передачу мяча партнеру.

Правило П. 8:11b применяется, если нарушение происходит в ходе всего игрового времени вплоть до финальной сирены (см. П. 2:4, 1-й абзац). В этом случае решение судей базируется на основании своего видения фактов (П. 17:11).

Дисквалификация вратаря в соответствии с П. 8:5, Комментарий (выход из площади ворот с целью перехвата мяча) приводит на последних 30 сек игры к назначению 7-метрового броска при условии выполнения условий, изложенных в П. 8:5, последний абзац, или если нарушение совершено в соответствии с П. 8:6.

Использование видеоповтора (П.9:2, П.17:13)

Если после использования технологии видеоповтора требуется принятие решения, то для отмены взятия ворот будет установлен продленный срок, который согласно П.9:2 действует только до момента выполнения последующего начального броска, продлевая это ограничение до момента непосредственно после выполнения второй смены владения мячом или последующего броска в связи со сменой владения мячом.

Более подробную информацию можно найти в Регламенте о видеоповторах.

Выполнение броска из-за боковой линии (П.11:4)

Данный бросок выполняется в сторону игровой площадки в виде прямого броска через боковую линию.

Использование преимущества в случае неправильной замены или выхода на площадку дополнительного игрока (П.13:2)

В случае незаконного выхода на площадку в соответствии с П.4:4-6 (неправильная замена или выход дополнительного игрока на площадку) при явной возможности взятия ворот судьи или делегаты имеют право применить правило преимущества в соответствии с П.13:2 до момента прекращения явной возможности взятия ворот, если виновный игрок не препятствует непосредственно реализации явной возможности взятия ворот. В случае предоставления преимущества, П.8:10b п.П, не применяется.

Назначение 7 м броска при пустых воротах (П 14:1, МР №6с)

Определение явной голевой возможности в ситуациях, описанных в МР №6, когда существует явная возможность выполнения броска в

пустые ворота требуют ситуации, в которых игрок с мячом явно пытается бросить мяч в пустые ворота. Определение явной голевой возможности происходит вне зависимости от вида нарушения и вне зависимости от того находится ли мяч в игре или вне игры, если бросок выполняется при нахождении в правильной позиции нападающего и его партнеров.

Выполнение бросков (П. 15)

В П. 15:7, 3-й абзац и П. 15:8 приведены примеры возможных ошибок при выполнении бросков. Ведение (дриблинг) мяча или укладывание мяча на пол перед выполнением броска являются ошибочными действиями (исключение составляет бросок вратаря). В таких ситуациях эти ошибки должны трактоваться в соответствии с П. 15:7 и П. 15:8 (коррекция или наказание).

Дисквалифицированные игроки и официальные лица (П. 16:8)

Дисквалифицированные игроки и официальные лица обязаны немедленно покинуть игровую площадку и зону замены своей команды и в дальнейшем не иметь возможности любых контактов с командой, и они должны оставаться в спортивном зале до окончания игры.

В случаях, когда судьи определяют еще одно нарушение, совершенное дисквалифицированным игроком или официальным лицом, после возобновления игры или если дисквалифицированный игрок или официальное лицо не остается в спортивном зале до окончания игры, об этом необходимо сообщить в письменной форме.

Необходимо помнить, что для дисквалифицированного лица дальнейшие наказания в ходе игры невозможны. Поэтому не отвечающее Правилам игры поведение дисквалифицированного игрока или официального лица не могут привести к уменьшению численного состава команды на игровой площадке.

Последнее замечание справедливо и для случая незаконного выхода дисквалифицированного игрока на игровую площадку.

Грубое неспортивное поведения после дисквалификации (П 16:9d)

Если игрок, после получения дисквалификации, виновен в грубом неспортивном поведении согласно П8:10а, то он наказывается дополнительной дисквалификацией с рапортом, а команда играет в меньшинстве на одного игрока в течение 4 мин.

Поведение зрителей, подвергающее опасности здоровье игроков (П. 17:12)

Правило П. 17:12 следует применять и в случаях, когда зрители подвергают опасности здоровье игроков, используя, например, лазерные указки или бросая на площадку различные предметы.

В таких случаях необходимо принять следующие меры:

- при необходимости остановить игру и не продолжать её;
- обратиться к зрителям с просьбой прекратить безобразия;
- при необходимости удалить зрителей из соответствующих секторов и продолжить игру только после ухода «активной» части нарушителей из зала;
- обратиться к хозяевам с просьбой о принятии дополнительных мер безопасности;
- подать письменный рапорт.

Если игра уже была остановлена из-за угрозы здоровью игроков, то следует применять (по аналогии) положения правила П. 13:3.

Если игра прерывается в момент наличия на площадке явной голевой возможности у одной из команд, то следует руководствоваться положениями правила П. 14:1с.

Во всех остальных случаях начинать игру после перерыва должна свободным броском команда, владевшая мячом до конфликта, с того места, где игру прервал свисток судьи.

Приложение 1. Пассивная игра. Применение правила «4 передач мяча»

Команда предупреждена о недопустимости ведения пассивной атаки. С этого момента ей необходимо выполнить бросок по воротам, совершив не более 4-х передач мяча.

Задачи судей - принимать дальнейшие решения в рамках двух ситуаций:
 ситуации А - ситуации **до выполнения** командой 4 передач мяча;
 ситуации В - ситуации **после выполнения** командой 4 передач мяча.

В случае **ситуации А:**

1. любые передачи и броски по воротам, заканчивающиеся продолжением владения мяча атакующей командой (даже от блока защитника), идут в счет числа установленного лимита передач;
2. броски по воротам, заканчивающиеся назначением свободного броска или броски из-за боковой линии (после блока защитника) для атакующей команды, не идут в счет числа установленного лимита передач;
3. после броска любой мяч, отраженный вратарем или штангами ворот и подобранный атакующей командой, отменяет действие жеста 17;
4. забитый гол или ловля мяча вратарем защищающейся команды приводит к завершению атаки.

В случае ситуации В:

1. после броска по воротам мяч, не коснувшись защитника, попадает в руки линейному игроку. Судьи фиксируют пассивную игру и назначают свободный бросок для защищающейся команды;

2. брошенный по воротам мяч блокируется защитником (даже, если защитник вскользь касается мяча), но мяч подбирает один из нападающих. Игра продолжается, а атакующим дается возможность выполнить еще одну дополнительную передачу мяча;

3. аналогично п.2, но заблокированный защитником мяч «уходит» за боковую или лицевую линии. Судьи назначают бросок из-за боковой линии, а атакующие имеют возможность выполнить ещё одну передачу мяча;

4. на нападающем, получившем четвертую передачу мяча, защитник нарушает правила. Судьи назначают свободный бросок, а атакующая команда получает право на одну дополнительную передачу мяча;

5. мяч после броска отражен вратарем или штангой ворот и подобран атакующими или выходит за боковую линию. Судьи отменяют «пассивную игру». Атака продолжается в полном (новом) объеме;

6. забитый гол, ловля мяча вратарем или подбор мяча, отбитого вратарем (штангой), одним из защитников приводят к завершению атаки.

Руководство по подготовке игровой площадки и гандбольных ворот

а) Игровая площадка (рис.1) представляет собой прямоугольник размером 40 x 20 м. Размеры площадки контролируются измерением длины двух диагоналей. Длина диагонали всей игровой площадки от конца одной боковой линии до противоположного конца другой боковой линии составляет 44,72 м. Длина диагонали любой половины игровой площадки должна быть равна 28,28 м.

Игровая площадка размечается маркирующими знаками, называемыми просто “линиями”. Ширина линий ворот (между штангами) составляет 8 см, как и ширина самих штанг, ширина всех остальных линий равна 5 см. Линии, отделяющие соседние зоны игровой площадки, могут образовываться границей перехода различных цветов между соседними зонами.

б) Вратарская площадка перед воротами состоит из прямоугольника 3 x 6 м и двух секторов по четверти окружности радиусом 6 м. Для ее разметки необходимо провести отрезок линии длиной 3 м параллельно линии ворот на расстоянии 6 м от внешней кромки линии ворот до внешней кромки линии площади ворот. С обеих сторон этого отрезка проводятся две дуги четвертей окружности радиусом 6 м с центром для каждой дуги окружности в точке пересечения внешней кромки линии ворот и внутренней задней стороны каждой из стоек ворот. Линии и дуги, ограничивающие вратарскую площадку, называются линией площади ворот. Расстояние

между двумя точками пересечения дуг и наружной части лицевой линии ворот составляет 15 м (рис. 5).

с) Прерывистая линия свободных бросков (9-метровая линия) проводится параллельно линии площадки ворот, но на 3 м дальше от линии площадки ворот. Длина сегментов, как и расстояние между ними, составляет 15 см. Сегменты выполняются в виде отрезков прямоугольной и, соответственно, радиальной формы. Измерения длины изогнутых сегментов осуществляется по внешней стороне хорды (рис. 5).

d) Линия 7-метрового штрафного броска, длиной 1 м, проводится непосредственно напротив центра ворот и параллельно линии ворот на расстоянии 7 м от внешней кромки линии ворот до внешней кромки 7-метровой линии (рис. 5).

e) Линия ограничения выхода вратаря (4-метровая линия), длиной 15 см, расположена непосредственно напротив центра ворот. Она проводится параллельно линии ворот на расстоянии 4 м от внешней кромки линии ворот до внешней кромки 4-метровой линии. Это означает, что ширина обеих линий входит в данный размер.

f) Игровая площадка должна быть окружена зоной безопасности, шириной не менее 1 м вдоль боковых линий и шириной не менее 2 м – вдоль лицевых линий.

g) Ворота (рис. 2) устанавливаются в центрах лицевых линий. Ворота должны быть прочно закреплены к полу или к стенке зала за ними. Внутренние размеры ворот: высота – 2 м, ширина – 3 м. Это означает, что размер внутренних диагоналей должен составлять $360,5 \pm 0,5$ см. Задние стороны стоек ворот должны быть установлены на одной линии с внешней кромкой боковой линии. Это означает, что передние стороны стоек будут находиться на 3 см дальше внутренней кромки боковой линии.

Стойки ворот и горизонтальная штанга, соединяющая их, должны быть выполнены из однородного материала (дерево, легкий металл или синтетический материал) и иметь сечение в виде квадрата со стороной 8 см и закругления на ребрах 4 ± 1 мм. Три плоскости стоек и перекладины, которые видны со стороны игровой площадки, должны быть окрашены поперечными полосами в два цвета, которые контрастно отличаются друг от друга и от цвета площадки. И одни, и вторые ворота на данной игровой площадке должны иметь одинаковую окраску.

Размеры окрашенных в один цвет полос в местах соединения стоек и перекладины составляют по 28 см в разные стороны. Длина всех других полос составляет 20 см. Ворота должны иметь сетку, называемую сеткой ворот, которая крепится таким образом, чтобы мяч, попавший в ворота, не мог сразу же отскочить обратно или пролететь через ворота. В случае необходимости используется дополнительная сетка (гаситель), которая крепится внутри ворот и за линией ворот. Расстояние между линией ворот и сеткой-гасителем должно быть около 70 см, но не менее 60 см.

h) Длина верхней части каркаса сетки ворот составляет 0,9 м (от внешней кромки линии ворот), а глубина нижней части сетки у основания ворот 1,1 м, причем допуск на эти два размера составляет $\pm 0,1$ м. Размеры

